

<<C++必知必会>>

图书基本信息

书名：<<C++必知必会>>

13位ISBN编号：9787115141019

10位ISBN编号：7115141010

出版时间：2006-1

出版时间：人民邮电出版社

作者：杜赫斯特

页数：202

字数：289000

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

<<C++必知必会>>

内容概要

本书描述了C++编程和设计中必须掌握但通常被误解的主题，这些主题涉及的范围较广，包括指针操作、模板、泛型编程、异常处理、内存分配、设计模式等。

作者根据本人以及其他有经验的管理人员和培训老师的经验总结，对与这些主题相关的知识进行了精心挑选，最终浓缩成63条。

每一条款所包含的内容均为进行产品级C++编程所需的关键知识。

作者称这些知识为C++程序员必备的“常识”，其实并非意味简单或平庸，而是“必不可少”。

本书适合于中、高级C++程序员，也适合C或Java程序员转向C++程序设计时参考。

作者简介

Stephen C. Dewhurst，贝尔实验室最早的C++程序员之一。

他有着20多年的C++应用经验，涉及的应用领域包括编译器设计、安全交易、电子商务以及嵌入式电信产品等。

他是C++ Gotchas (Addison-Wesley, 2003) 的作者，并是Programming in C++ (第2版) (Prentice Hall, 1995) 的作

书籍目录

条款1 数据抽象条款2 多态条款3 设计模式条款4 STL条款5 引用是别名而非指针条款6 数组形参条款7 常量指针与指向常量的指针条款8 指向指针的指针条款9 新式转型操作符条款10 常量成员函数的含义条款11 编译器会在类中放东西条款12 赋值和初始化并不相同条款13 复制操作条款14 函数指针条款15 指向类成员的指针并非指针条款16 指向成员函数的指针并非指针条款17 处理函数和数组声明条款18 函数对象条款19 Command模式与好莱坞法则条款20 STL函数对象条款21 重载与重写并不相同条款22 Template Method模式条款23 名字空间条款24 成员函数查找条款25 实参相依的查找条款26 操作符函数查找条款27 能力查询条款28 指针比较的含义条款29 虚构造函数与Prototype模式条款30 Factory Method模式参考文献索引代码示例索引

<<C++必知必会>>

媒体关注与评论

C++是一门大型复杂的语言，全面掌握绝非易事。

但是，如果程序员希望从事专业开发工作，那么有些概念和技术是必须具备的。

本书正是针对这一目的而撰写。

在书中，广受尊敬的资深C++专家Stephen C. Dewhurst从业界多年来积累的宝贵经验中萃取了C++开发所应具备但常常被误解的知识，并在阐述时过滤掉了不必要的复杂性。

你从何时开始学习C++并不重要，但在迈出下一步之前，使用本书作为指南，可以确保轻松上路！

本书为你而写，如果

- 你不是一个初学者，并且需要迅速从中级C++迈向高级C++。

- 你已经具备一些C++编程经验，但在阅读中级和高级C++图书时动力不足，进展缓慢。

- 你已听过一门介绍性的C++课程，但是发现当同事向你描述其C++设计和代码时，你仍然不明就里。

- 你是一名经验丰富的C或Java程序员，但是还不具备有微妙差别的C++编程和设计的经验。

- 你是一位C++专家，并且正在寻找一个“代言人”来回答那些经验欠缺的同事一再提出的同样问题。

<<C++必知必会>>

编辑推荐

职业C++程序员必备常识，初学者登堂入室的阶梯，C++界20年经验结晶。
本书作者资深C++专家Stephen C.Dewhurst从业界多年来积累的宝贵经验中萃取了C++开发所应必备但常常被误解的知识，并在阐述时过滤掉了不必要的复杂性。
你从何时(或者哪里)开始学习C++并不重要，但在迈出下一步之前，使用本书作为指南，可以确保轻松上路!

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>