

<<网页设计实用教程>>

图书基本信息

书名：<<网页设计实用教程>>

13位ISBN编号：9787115142733

10位ISBN编号：7115142734

出版时间：2006-2

出版时间：人民邮电出版社发行部

作者：冯文惠

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

<<网页设计实用教程>>

内容概要

本书分别介绍网页设计和制作的三个软件：Dreamweaver MX 2004、Fireworks MX 2004和Flash MX 2004。

除第1章简要介绍了网页设计的整体工作流程等基础知识外，第2～7章介绍使用Dreamweaver来管理网站、制作各种网页的技术，第8～10章介绍使用Fireworks制作图形、处理图像、制作网页元素和图像的优化和导出，第11～15章介绍利用Flash制作矢量动画的过程。

本书在每一章的最后一节给出大量的示例，使读者能够直观、清晰地掌握网页制作的方法和技巧。
本书适用于高职高专的教材，也可以作为计算机培训班和网页设计人员的参考资料。

<<网页设计实用教程>>

书籍目录

| | | | | |
|------------------|----------------------------|----------------------------|-------------------------|--------------------------------------|
| 第1章 网页设计概述 | 11.1 网站、网页和主页 | 11.2 网站设计的工作流程 | 21.3 HTML语言 | 6 |
| 本章小结 | 7习题 | 8第2章 Dreamweaver MX 2004入门 | 92.1 Dreamweaver功能概览 | 92.2 |
| | Dreamweaver的工作界面 | 102.2.1 Dreamweaver的窗口组成 | 102.2.2 菜单栏和工具栏 | 112.2.3 插入面板、文档窗口、属性面板 |
| | 132.2.4 面板组 | 142.3 站点的建立与管理 | 142.3.1 本地站点的建立 | 152.3.2 查看站点和站点的管理 |
| | 172.4 制作一个简单网页 | 192.5 综合示例 | 21本章小结 | 22习题 |
| 22第3章 网页中的基本元素 | 233.1 文本与列表 | 233.1.1 文本 | 233.1.2 列表的使用 | 263.2 |
| | 图像 | 273.2.1 图像文件类型 | 273.2.2 插入图片对象 | 273.2.3 设置图像属性 |
| | 283.3 其他基本元素 | 303.4 超级链接 | 343.4.1 超级链接 | 343.4.2 建立链接到文档中命名位置的链接 |
| | 363.4.3 创建E-mail链接 | 373.4.4 创建虚拟链接及脚本链接 | 383.5 综合示例 | 38本章小结 |
| 41习题 | 41第4章 网页布局 | 434.1 表格 | 434.1.1 在网页中插入表格 | 434.1.2 表格元素的选择方法 |
| | 454.1.3 设置属性 | 464.1.4 表格数据的处理 | 484.2 布局模式 | 504.3 层 |
| | 534.3.1 创建层与嵌套层 | 534.3.2 设置层的属性 | 544.3.3 层的默认参数设置 | 564.3.4 层的基本操作 |
| | 574.3.5 层与表格的转换 | 584.4 框架 | 594.4.1 创建框架 | 594.4.2 选择框架集与框架 |
| | 614.4.3 设置框架属性 | 614.4.4 保存框架 | 624.5 综合示例 | 63本章小结 |
| 68习题 | 68第5章 交互及动态效果设计技术 | 705.1 表单 | 705.1.1 表单的基本知识 | 705.1.2 创建表单域 |
| | 715.1.3 插入各种表单元素 | 725.2 行为 | 775.2.1 事件、动作与行为面板 | 775.2.2 添加行为 |
| | 805.3 综合示例 | 80本章小结 | 84习题 | 84第6章 统一页面风格 |
| | 866.1 CSS样式 | 866.1.1 CSS样式 | 876.1.2 管理CSS样式 | 886.1.3 CSS样式面板 |
| | 896.2 模板 | 966.2.1 创建和编辑模板 | 966.2.2 应用模板与更新站点 | 986.3 综合示例 |
| | 99本章小结 | 103习题 | 103第7章 动态网页设计基础 | 1047.1 网站应用程序开发基础 |
| | 1047.1.1 基础知识 | 1047.1.2 运行环境 | 1057.2 在网页中使用数据库 | 1097.2.1 在网页中连接数据库 |
| | 1097.2.2 绑定记录集 | 1127.2.3 添加服务器行为 | 1137.3 综合示例 | 116本章小结 |
| 120习题 | 121第8章 Fireworks MX 2004入门 | 1228.1 Fireworks简介 | 1228.1.1 Fireworks功能概览 | 1228.1.2 Fireworks的工作环境 |
| | 1238.2 Fireworks的用户参数与基本操作 | 1258.2.1 Fireworks用户参数的设置 | 1258.2.2 Fireworks的基本操作 | 128本章小结 |
| 134习题 | 134第9章 Fireworks的绘图操作 | 1359.1 矢量图形的绘制与编辑 | 1359.1.1 图形对象的类型 | 1359.1.2 矢量图形的绘制与编辑 |
| | 1369.2 文本对象与位图对象 | 1469.2.1 文本对象的创建与编辑 | 1469.2.2 编辑位图对象 | 1499.3 对象操作 |
| | 1579.4 使用动态效果和滤镜 | 1599.5 合成图像 | 1629.6 使用图层和蒙版 | 1649.6.1 图层的组织方式与使用 |
| | 1649.6.2 使用蒙版 | 1659.7 创建GIF动画 | 1699.7.1 过渡动画 | 1699.7.2 动画元件 |
| | 1729.7.3 帧面板 | 1739.7.4 共享层 | 1749.8 综合示例 | 175本章小结 |
| 182习题 | 182第10章 网页图像制作 | 18410.1 创建热点和切片 | 18410.2 创建交互性的网页图像 | 18710.3 创建按钮与导航条 |
| | 19010.4 图像的优化与导出 | 19210.4.1 图像优化 | 19210.4.2 图像导出 | 19410.4.3 在Dreamweaver中使用Fireworks文档 |
| | 19610.5 综合示例 | 197本章小结 | 198习题 | 198第11章 Flash MX 2004入门 |
| | 19911.1 Flash简介 | 19911.2 熟悉Flash的工作环境 | 20011.3 Flash MX基本操作 | 203本章小结 |
| 205习题 | 205第12章 动画对象的绘制与编辑 | 20612.1 使用绘图工具 | 20612.1.1 创建矢量图形工具 | 20612.1.2 编辑矢量图形 |
| | 20812.2 使用文本对象 | 21512.3 使用位图对象 | 21712.4 综合示例 | 219本章小结 |
| 220习题 | 220第13章 层和元件 | 22213.1 层 | 22213.2 元件 | 22413.2.1 元件类型与创建 |
| | 22413.2.2 使用元件 | 22713.3 实例 | 22813.4 综合示例 | 229本章小结 |
| 231习题 | 231第14章 创建动画 | 23314.1 帧-帧动画与时间轴的特效 | 23314.1.1 动画概述 | 23314.1.2 帧-帧动画 |
| | 23414.1.3 时间轴特效 | 23514.2 补间动画 | 23614.3 编辑动画与创建有声电影 | 23914.3.1 编辑动画 |
| | 23914.3.2 创建有声电影 | 24114.4 综合示例 | 244本章小结 | 250习题 |
| 250第15章 影片的导出与发布 | 25115.1 优化和测试影片 | 25115.2 输出与发布影片 | 253本章小结 | 255习题 |
| 256 | | | | |

<<网页设计实用教程>>

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>