第一图书网, tushu007.com

<<网页设计实用教程>>

图书基本信息

书名：<<网页设计实用教程>>

13位ISBN编号：9787115142733

10位ISBN编号：7115142734

出版时间：2006-2

出版时间：人民邮电出版社发行部

作者：冯文惠

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：http://www.tushu007.com

第一图书网, tushu007.com

<<网页设计实用教程>>

内容概要

本书分别介绍网页设计和制作的三个软件：Dreamweaver MX 2004、Fireworks MX 2004和Flash MX 2004。
除第1章简要介绍了网页设计的整体工作流程等基础知识外，第2～7章介绍使用Dreamweaver来管理网站、制作各种网页的技术，第8～10章介绍使用Fireworks制作图形、处理图像、制作网页元素和图像的优化和导出，第11～15章介绍利用Flash制作矢量动画的过程。

本书在每一章的最后一节给出大量的示例，使读者能够直观、清晰地掌握网页制作的方法和技巧。
本书适用于高职高专的教材，也可以作为计算机培训班和网页设计人员的参考资料。

第一图书网, tushu007.com

<<网页设计实用教程>>

书籍目录

第1章　网页设计概述　11.1　网站、网页和主页　11.2　网站设计的工作流程　21.3　HTML语言　6本章小结　7习题　8第2章　Dreamweaver MX 2004入门　92.1　Dreamweaver功能概览　92.2　Dreamweaver的工作界面　102.2.1　Dreamweaver的窗口组成　102.2.2　菜单栏和工具栏　112.2.3　插入面板、文档窗口、属性面板　132.2.4　面板组　142.3　站点的建立与管理　142.3.1　本地站点的建立　152.3.2　查看站点和站点的管理　172.4　制作一个简单网页　192.5　综合示例　21本章小结　22习题　22第3章　网页中的基本元素　233.1　文本与列表　233.1.1　文本　233.1.2　列表的使用　263.2　图像　273.2.1　图像文件类型　273.2.2　插入图片对象　273.2.3　设置图像属性　283.3　其他基本元素　303.4　超级链接　343.4.1　超级链接　343.4.2　建立链接到文档中命名位置的链接　363.4.3　创建E-mail链接　373.4.4　创建虚拟链接及脚本链接　383.5　综合示例　38本章小结　41习题　41第4章　网页布局　434.1　表格　434.1.1　在网页中插入表格　434.1.2　表格元素的选择方法　454.1.3　设置属性　464.1.4　表格数据的处理　484.2　布局模式　504.3　层　534.3.1　创建层与嵌套层　534.3.2　设置层的属性　544.3.3　层的默认参数设置　564.3.4　层的基本操作　574.3.5　层与表格的转换　584.4　框架　594.4.1　创建框架　594.4.2　选择框架集与框架　614.4.3　设置框架属性　614.4.4　保存框架　624.5　综合示例　63本章小结　68习题　68第5章　交互及动态效果设计技术　705.1　表单　705.1.1　表单的基本知识　705.1.2　创建表单域　715.1.3　插入各种表单元素　725.2　行为　775.2.1　事件、动作与行为面板　775.2.2　添加行为　805.3　综合示例　80本章小结　84习题　84第6章　统一页面风格　866.1　CSS样式　866.1.1　CSS样式　876.1.2　管理CSS样式　886.1.3　CSS样式面板　896.2　模板　966.2.1　创建和编辑模板　966.2.2　应用模板与更新站点　986.3　综合示例　99本章小结　103习题　103第7章　动态网页设计基础　1047.1　网站应用程序开发基础　1047.1.1　基础知识　1047.1.2　运行环境　1057.2　在网页中使用数据库　1097.2.1　在网页中连接数据库　1097.2.2　绑定记录集　1127.2.3　添加服务器行为　1137.3　综合示例　116本章小结　120习题　121第8章　Fireworks MX 2004入门　1228.1　Fireworks简介　1228.1.1　Fireworks功能概览　1228.1.2　Fireworks的工作环境　1238.2　Fireworks的用户参数与基本操作　1258.2.1　Fireworks用户参数的设置　1258.2.2　Fireworks的基本操作　128本章小结　134习题　134第9章　Fireworks的绘图操作　1359.1　矢量图形的绘制与编辑　1359.1.1　图形对象的类型　1359.1.2　矢量图形的绘制与编辑　1369.2　文本对象与位图对象　1469.2.1　文本对象的创建与编辑　1469.2.2　编辑位图对象　1499.3　对象操作　1579.4　使用动态效果和滤镜　1599.5　合成图像　1629.6　使用图层和蒙版　1649.6.1　图层的组织方式与使用　1649.6.2　使用蒙版　1659.7　创建GIF动画　1699.7.1　过渡动画　1699.7.2　动画元件　1729.7.3　帧面板　1739.7.4　共享层　1749.8　综合示例　175本章小结　182习题　182第10章　网页图像制作　18410.1　创建热点和切片　18410.2　创建交互性的网页图像　18710.3　创建按钮与导航条　19010.4　图像的优化与导出　19210.4.1　图像优化　19210.4.2　图像导出　19410.4.3　在Dreamweaver中使用Fireworks文档　19610.5　综合示例　197本章小结　198习题　198第11章　Flash MX 2004入门　19911.1　Flash简介　19911.2　熟悉Flash的工作环境　20011.3　Flash MX基本操作　203本章小结　205习题　205第12章　动画对象的绘制与编辑　20612.1　使用绘图工具　20612.1.1　创建矢量图形工具　20612.1.2　编辑矢量图形　20812.2　使用文本对象　21512.3　使用位图对象　21712.4　综合示例　219本章小结　220习题　220第13章　层和元件　22213.1　层　22213.2　元件　22413.2.1　元件类型与创建　22413.2.2　使用元件　22713.3　实例　22813.4　综合示例　229本章小结　231习题　231第14章　创建动画　23314.1　帧-帧动画与时间轴的特效　23314.1.1　动画概述　23314.1.2　帧-帧动画　23414.1.3　时间轴特效　23514.2　补间动画　23614.3　编辑动画与创建有声电影　23914.3.1　编辑动画　23914.3.2　创建有声电影　24114.4　综合示例　244本章小结　250习题　250第15章　影片的导出与发布　25115.1　优化和测试影片　25115.2　输出与发布影片　253本章小结　255习题　256

第一图书网, tushu007.com

<<网页设计实用教程>>

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:http://www.tushu007.com