第一图书网, tushu007.com

<<巧学巧用Flash制作动画习题精 >

图书基本信息

书名：<<巧学巧用Flash制作动画习题精解>>

13位ISBN编号：9787115142917

10位ISBN编号：7115142912

出版时间：2006-3

出版时间：人民邮电

作者：温谦，鞠海容 编著

页数：172

字数：270000

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：http://www.tushu007.com

第一图书网, tushu007.com

内容概要

本书是Flash应用的练习用书，提供了200个练习，供读者完成从学习到掌握，举一反三、融会贯通的实践过程。
全书共分为11章，主要内容有基本绘图工具的应用、静态文字效果、制作动画、图层的应用、动态文字特效、交互按钮、影片剪辑、在Flash中插入声音、ActionScript基本应用等。
全书的练习安排由简到难，系统而全面。
包括基本的命令及动画制作方法的练习，也有难度较大的综合练习，对初学者和具备一定基础的用户都有较高的参考价值。

本书最具特色之处在于，书中给出了每个练习的任务描述、技术要点和关键步骤提示，而练习的答案均通过光盘中的多媒体视频演示文件来展示，用户可以清晰地看到每个演示的操作步骤和细节，提高学习效率。

本书可作为网页制作爱好者，大、中专院校及各类网页设计制作培训班的辅助教材，也可作为学习网页制作的实例入门教材。

第一图书网, tushu007.com

<<巧学巧用Flash制作动画习题精 >

书籍目录

第1章 基本绘图工具的应用 1 本章主要练习Flash基础绘图工具的使用，包括直线工具、任意变形工具、选择工具、矩形工具、椭圆工具、文字工具、填充工具、铅笔工具等。
1.1 制作蜂巢效果 1 直线工具和任意变形工具的运用1.2 制作蝴蝶 2 选择和任意变形工具的运用1.3 制作闹钟 4 矩形工具、椭圆工具的运用1.4 制作扑克牌 5 椭圆、矩形、变形工具的运用1.5 制作横幅图形 5 直线、文字、刷子和填充工具运用1.6 制作光盘图形 6 填充渐变色，墨水瓶工具和斜切操作1.7 制作桌子图形 7 选择、铅笔工具和填充颜色1.8 制作圣诞场景 8 橡皮、套索工具和多边形工具1.9 制作气球 9 椭圆、铅笔、渐变填充和填充变形工具1.10 制作水杯 10 椭圆工具、线条工具和渐变填充的运用1.11 绘制人物 11 直线、选择工具和颜色填充1.12 制作夜景 12 椭圆工具、颜色渐变填充1.13 制作可乐瓶 14 椭圆、文本工具和颜色填充1.14 制作水中的鱼 14 椭圆、铅笔工具和颜色填充1.15 制作显示器 15 直线工具、颜色填充1.16 制作幕布效果 17 矩形工具、颜色渐变填充1.17制作禁止吸烟图案 18 刷子、矩形工具、颜色渐变填充1.18 制作网格和人物 19 位图填充1.19 制作统计图 19 椭圆、直线和文本工具1.20 绘制打印机 20 直线工具、渐变填充1.21 绘制花朵 20 直线、椭圆工具、渐变填充1.22 绘制电子表 21 椭圆、直线工具第2章 静态文字效果 23 本章主要练习用Flash制作各种文字效果的方法。
2.1 制作边框文字 23 线框文字2.2 制作金属效果的字体 24 文本工具、渐变填充2.3 制作荧光文字 24 打散处理、柔化边缘2.4 制作披雪效果的字体 25 扩展填充、橡皮擦工具2.5 制作立体效果的字体 26 快捷复制、渐变填充2.6 制作图片填充文字效果 27 位图填充2.7 制作笔记本上的文字效果 28 变形工具2.8 制作浮雕文字 29 文本工具、渐变填充2.9 制作彩图文字 30 打散位图和文字2.10 制作公告栏 31 文字的排列和对齐2.11 制作Zippo广告字 31 打散处理、使用选择工具进行变形2.12 制作发光文字 32 投影和发光滤镜2.13 制作投影文字 33 投影和斜角滤镜2.14 制作数据流文字 34 矩形工具和对齐工具的使用2.15 制作焦距文字 34 渐变、混合模式第3章 制作动画 35 本章主要练习用基本运动动画、旋转动画、基本形状动画、逐帧动画和补间动画的制作。
3.1 行驶的汽车 35 基本运动动画，变化大小和位置3.2 工作中的闹钟 36 基本运动动画，旋转动画3.3 舞动翅膀的蝴蝶 38 基本运动动画，变化形状3.4 掉落的小球 39 基本运动动画，变化位置3.5 变换的字母 40 基本形状动画3.6 飞行的小鸟 41 逐帧动画3.7 漏水的龙头 42 逐帧形状动画3.8 树叶上滴下的水珠 42 形状、运动动画3.9 制作夜空闪亮的星星 43 简单运动动画，变化透明度3.10 拉开幕布效果 44 变化形状和位置3.11 制作字体飞行效果 44 设置透明渐变背景、变化位置3.12 制作月食动画 45 变化位置和形状，旋转动画3.13 制作烟雾飘动动画 46 变化形状和颜色动画3.14 制作翻书动画 46 变化形状动画3.15 制作人物图像淡出动画 47 变化位置和透明度动画3.16 制作旅途风景动画 47 变化位置3.17 制作铅笔写字动画 48 变化位置3.18 制作电子表数字显示动画 49 逐帧动画3.19 制作火焰跳动动画 49 逐帧动画3.20 制作色彩视幻效果 50 形状补间动画，渐变溢出和控制第4章 元件的应用 51 本章主要练习元件的创建、编辑，以及元件库的运用等，并进一步练习前几章的内容。
4.1 小鱼 51 静态元件的制作4.2 组合火柴盒和火柴 53 静态元件的制作4.3 制作小鸟飞翔时云彩掠过的动画 54 动态元件的制作4.4 制作荷塘和青蛙 54 使用静态元件制作动画4.5 制作带有残影的Logo移动动画 55 动态元件的使用和复制、粘贴帧4.6 制作打印机打印动画 56 动态元件和静态元件的结合使用4.7 阳光照射 58 元件的嵌套4.8 制作留下足迹动画 59 静态元件，逐帧动画4.9 制作使用望远镜观看风景动画 60 静态元件，运动动画4.10 制作舞台灯光效果 61 静态元件，元件的变形，运动动画4.11 制作网格地球效果 61 静态元件，运动动画4.12 制作简单闪电效果 63 静态元件的应用，设置元件的透明度4.13 制作白云飘过的效果 63 静态元件，设置元件的透明度，运动动画4.14 制作椭圆视幻效果 64 动态元件的运用4.15 简单爆炸效果 64 位图转换为元件，设置元件的透明度第5章 图层 67 本章主要

第一图书网, tushu007.com

练习图层的运用，包括图层的创建、移动和隐藏等，并练习引导层、遮罩层制作的特效动画，利用图层文件夹更好地管理图层。
5.1 小球从圆环中间穿过的动画 67 分割形体、创建图层5.2 制作小球环绕动画 68 图层和引导线的运用5.3 制作鱼在水中游动的动画 69 图层管理、使用引导线5.4 制作气体从瓶中冒出的动画 71 引导线的使用5.5 制作人物遮罩动画(一) 71 基本遮罩图层5.6 制作人物遮罩动画(二) 73 基本遮罩图层5.7 制作电视雪花动画 73 简单遮罩5.8 制作地球旋转动画 74 简单遮罩5.9 制作草莓水中倒影动画 75 动态遮罩效果5.10 制作日出场景 76 复杂场景中的图层排序5.11 制作写字动画 78 使用字体进行遮罩5.12 制作划火柴动画 79 图层的运用，引导线5.13 制作图片转换动画 80 巧用遮罩层5.14 制作手机动画屏幕 81 巧用遮罩层5.15 制作地平线动画 82 形状补间动画，图层的运用5.16 制作转轴动画 83 元件的运用，遮罩层的运用5.17 制作电影文字序幕效果 83 渐变的运用，遮罩层的运用5.18 制作放大镜效果 84 滤镜、元件和遮罩层的运用5.19 制作汽车展示效果 85 元件和遮罩层的运用5.20 制作飘动的红旗 85 巧用遮罩层第6章 动态文字特效 87 本章主要练习前几章知识的进一步灵活应用。
6.1 制作探照灯效果文字 87 动态遮罩6.2 制作涟漪效果文字 88 动态遮罩6.3 制作波光效果文字 89 简单运动动画6.4 制作彩虹效果文字 90 动态遮罩6.5 制作火焰效果文字 91 动态遮罩6.6 制作射灯效果文字 92 动态遮罩6.7 制作波浪效果文字 93 动态遮罩6.8 制作闪动边框效果文字 94 转换文字为填充，动态遮罩6.9 制作风吹文字效果 96 图层的运用，翻转帧6.10 制作扫描文字效果 97 图层的运用，简单运动动画6.11 制作霓虹灯文字效果 98 变化色彩，遮罩6.12 制作弹跳文字效果 99 简单运动动画，变化位置6.13 制作旋转的文字效果 100 图层的运用，遮罩，旋转动画6.14 制作洋葱皮文字效果 101 复制、粘贴帧，旋转动画6.15 制作环绕效果文字 101 图层的运用，变化位置和形状6.16 制作闪动效果文字 102 遮罩动画6.17 制作一段文字 102 遮罩动画6.18 制作下坠文字 103 遮罩动画6.19 划花文字 103 文字打散，遮罩动画6.20 制作显示屏数据流文字 103 简单运动动画，变化位置6.21 制作烛光照射文字效果 104 逐帧动画，填充变形工具第7章 交互按钮 105 本章主要练习按钮的制作，包括按钮的基本制作，以及4个状态的分别设置。
7.1 制作静态播放按钮 105 椭圆工具、色彩填充工具，对齐工具7.2 制作静态立体按钮 106 椭圆工具、填充变形工具，文本工具7.3 制作静态箭头按钮 107 直线工具，投影、斜角滤镜，简单运动动画7.4 制作一组圆形按钮 108 按钮原理7.5 制作3D方块按钮 109 按钮原理7.6 制作变色按钮 110 按钮原理，变化颜色7.7 制作字母按钮 111 元件的运用，变化形状7.8 制作圆形旋转按钮 112 元件的运用，运动动画7.9 制作增加方块的按钮 113 逐帧动画，按钮控制动画进程7.10 制作改变数字的按钮 114 逐帧动画，按钮控制动画进程7.11 制作坠落小球的按钮 116 按钮原理，运动动画7.12 制作移动的按钮 117 运动动画，按钮控制动画进程7.13 制作闪动的按钮 118 形状动画，元件的运用7.14 制作按不到的按钮 118 逐帧动画，按钮控制动画进程7.15 制作控制播放按钮 119 运动动画，按钮控制动画进程7.16 制作导航按钮 119 按钮控制动画进程7.17 制作发光按钮 119 按钮原理，运动动画7.18 制作位图按钮 120 按钮原理7.19 制作复杂圆环按钮 120 运动动画，元件的嵌套7.20 制作菜单按钮 121 运动动画，元件的嵌套，按钮控制动画进程第8章 影片剪辑 123 本章主要练习电影剪辑的运用，在前面几节基础知识的基础上予以适当深入。
8.1 制作情人卡片 123 影片剪辑的运用8.2 制作风景浏览动画 124 影片剪辑的混合模式8.3 制作飞鸟动画 125 设置影片剪辑的色调属性8.4 制作萤火虫动画 127 影片剪辑的嵌套8.5 制作光谱柱效果动画 128 影片剪辑的运用，设置影片剪辑的色调8.6 制作蝴蝶飞过动画 129 影片剪辑的运用，引导层的运用8.7 制作野外鲜花的动画 130 影片剪辑的直接复制和运用8.8 制作运动模糊动画 131 影片剪辑的滤镜应用8.9 制作湖水荡漾的动画 132 形状补间动画和设置影片剪辑的色调和变形8.10 制作航船动画 133 形状补间动画、影片剪辑的运用8.11 制作转换电视频道动画 135 遮罩层和影片剪辑的运用8.12 制作立体动感按钮动画 135 影片剪辑和按钮的嵌套8.13 制作女孩说话的动画 135 影片剪辑的运用8.14 制作水泡上升的动画

第一图书网, tushu007.com

136 影片剪辑和引导层的运用8.15 制作线形视幻效果动画 137 影片剪辑和时间轴特效的运用8.16 制作电影杂点效果动画 138 影片剪辑和遮罩层的运用8.17 制作泡泡晕开效果动画 138 影片剪辑的运用8.18 制作色彩菜单 139 影片剪辑的运用，按钮控制动画进程8.19 制作圆形动感菜单 139 影片剪辑和按钮的嵌套8.20 制作方形动感按钮 139 影片剪辑和按钮的嵌套第9章 在Flash中插入声音 141 本章主要练习Flash的声音，包括声音的导入、编辑，练习对声音的控制。
9.1 制作带声音的按钮 141 理解“事件”音效9.2 制作小球落下的声音 142 理解“事件”音效，声音淡出效果9.3 制作闹钟指针的声音动画 142 “事件”音效的循环播放9.4 制作阳光照射的声音动画(一) 143 理解“开始”音效9.5 制作阳光照射的声音动画(二) 144 理解“数据流”音效，声音淡入效果9.6 制作控制声音的播放和停止的动画 145 声音的链接，用脚本控制声音9.7 制作简单的播放器 146 用脚本控制声音的播放、暂停和停止9.8 控制音量动画 146 用脚本控制声音的加减9.9 控制声道比例动画 147 用脚本控制左右声道比例的加减9.10 制作选择播放歌曲动画 147 为按钮添加影片剪辑控制脚本第10章 ActionScript的应用 149 本章主要练习Flash的脚本语言的应用，掌握简单的脚本命令。
10.1 制作探照灯效果 149 Start Drag()函数的运用，拖动影片剪辑10.2 制作风景导航 150 go to and play语句的运用10.3 使用脚本控制播放影片 150 OnClipEvent语句的运用10.4 制作隐藏并跟随鼠标的动画 151 Start Drag()函数和mouse.hide()方法的运用10.5 显示坐标动画 153 getProperty函数的运用10.6 制作影片晃动效果 153 Math.random()语句的运用10.7 制作随机旋转的草莓动画 154 setProperty函数的运用10.8 制作打开网页动画 154 getURL()语句的运用10.9 制作选择播放品质动画 156 highquality语句的运用10.10 制作控制影片大小的动画 156 setProperty函数和getProperty函数的运用10.11 制作控制影片透明度的动画 156 setProperty函数和getProperty函数的运用10.12 使用快捷键控制影片的左右运动 157 使用On语句控制影片剪辑10.13 按钮控制文本滚动动画 157 动态文本框结合Scroll函数的运用10.14 控制头像的移动方向 159 setProperty、getProperty函数结合x、y坐标函数的运用10.15 制作控制选择并播放影片动画 159 输入文本框结合(.)方法的运用10.16 制作显示影片播放时间的动画 160 gettimer()函数的运用10.17 制作输出注释信息的动画 160 输入文本框结合trace()函数的运用10.18 使用脚本制作位置控制条 161 OnClipEvent语句和setProperty函数的结合运用10.19 制作下雨效果 161 duplicateMovieClip语句和Math.random函数的结合运用10.20 制作擦去水雾效果动画 162 使用MovieClip.setMask方法来实现影片的遮罩效果第11章 综合实例 163 本章主要综合练习进一步熟练掌握Flash的应用。
11.1 制作隐藏图片 163 按钮元件的运用11.2 下拉菜单的制作 164 按钮和电影元件的嵌套，使用(.)方法控制影片播放11.3 设置弹出式对话框 164 按钮和电影元件的嵌套，使用setProperty语句控制影片的位置11.4 模糊背景效果处理 165 遮罩、滤镜和Start Drag()函数的结合运用11.5 制作片头动画 166 填充变形工具、发光滤镜效果、引导线的运用11.6 制作拍照动画 166 运动动画，为按钮添加脚本控制影片播放11.7 制作转动的格子动画 167 将按钮嵌套在电影剪辑中，巧用按钮的“点击”状态11.8 制作转盘动画 167 按钮和电影元件的嵌套，使用(.)方法控制影片播放11.9 瓶子中升起的液体效果 168 形状动画，遮罩效果11.10 制作蚊子运动动画 168 电影剪辑的嵌套，使用(.)和Math.atan2方法脚本11.11 制作Fashion导航页面 169 按钮和电影元件的嵌套，使用OnClipEvent语句控制帧的播放11.12 制作Fashion相册(一) 169 元件的嵌套，按钮的影片剪辑控制脚本11.13 制作Fashion相册(二) 170 元件的嵌套，按钮的影片剪辑控制脚本11.14 制作图片演示 170 使用影片剪辑控制脚本11.15 制作登录页面 171 输入文本框结合影片剪辑控制脚本的运用11.16 制作欢迎Logo 171 影片剪辑中嵌套按钮，使用(.)方法控制影片播放11.17 制作选择菜单 171 影片剪辑中嵌套按钮，使用影片剪辑控制脚本

第一图书网, tushu007.com

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:http://www.tushu007.com