第一图书网, tushu007.com

<<AutoCAD2006中文版建筑绘图自学>>

图书基本信息

书名：<<AutoCAD2006中文版建筑绘图自学手册>>

13位ISBN编号：9787115143020

10位ISBN编号：7115143021

出版时间：2006-3

出版时间：人民邮电出版社

作者：冯如设计在线

页数：427

字数：675000

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：http://www.tushu007.com

第一图书网, tushu007.com

内容概要

本书以AutoCAD 2006在建筑行业中的应用为出发点，从软件界面的基本结构入手，通过大量精选自建筑设计公司的典型实例全面介绍建筑图形的绘制和编辑、尺寸和文字标注、三维建模基础等基本应用，以及属性查询、图块应用、渲染打印等高级功能的应用。

全书通过详细的讲解和丰富的建筑绘图实例，使读者能够轻松掌握AutoCAD 2006命令的使用方法和技巧，并灵活运用AutoCAD进行建筑绘图和三维建模来表现建筑构图和设计应用。

书中每章后面的“专家技能点拨”，对AutoCAD 2006新增功能或重要知识点进行拓展，注重培养读者的发散思维和设计理念，使读者能够运用基本的绘图知识来设计具有个性化的建筑装饰效果，以体现设计之精髓。

本书内容结构严谨、分析讲解透彻、实例针对性极强，且版式设计新颖，既适用于AutoCAD绘图的初中级设计人员自学参考，也可作为AutoCAD的培训教材和大中专院校学生的参考用书。

随书光盘包含书中所有实例图形源文件、最终效果和专人讲解的同步录像文件，网站http://www.fr-cad.net为读者提供全方位的技术支持。

第一图书网, tushu007.com

<<AutoCAD2006中文版建筑绘图自学>>

书籍目录

第1章 AutoCAD 2006中文版概述 31.1 AutoCAD与建筑绘图设计 41.2 AutoCAD 2006中文版新特性 61.2.1 动态输入 71.2.2 动态图块 71.2.3 注释图形 81.2.4 图案填充 91.2.5 快速计算器 91.2.6 属性提取 101.3 AutoCAD 2006的安装 111.3.1 系统需求 121.3.2 安装步骤 131.4 AutoCAD 2006启动与工作界面 161.4.1 启动与退出 161.4.2 工作界面 181.5 综合应用1：图形文件管理 201.5.1 创建新图形文件 211.5.2 打开图形文件 221.5.3 保存文件 231.6 设置系统参数 241.6.1 设置绘图界限 241.6.2 设置图形单位 251.7 专家技能点拨：快速绘制建筑图形的方法 251.7.1 了解建筑物规模和复杂程度 261.7.2 确定建筑物的设计程序 261.7.3 制定设计规则 27 第2章 建筑基本构件的绘制 292.1 AutoCAD建筑绘图命令 302.2 绘制点对象 312.2.1 点样式的设置 312.2.2 定数定距等分 322.2.3 综合实例1：燃气灶的绘制 322.3 绘制线性对象 342.3.1 绘制直线 342.3.2 绘制正多边形 352.3.3 绘制矩形 372.3.4 绘制与编辑多线对象 382.3.5 综合实例2：自动扶梯的绘制 412.4 绘制曲线对象 442.4.1 绘制圆弧 442.4.2 绘制圆 452.4.3 综合实例3：蹲式大便器的绘制 462.4.4 绘制与编辑多段线 482.4.5 绘制圆环 492.4.6 绘制椭圆 502.4.7 绘制样条曲线 502.4.8 综合实例4：台式洗脸盆的绘制 512.5 专家技能点拨：AutoCAD建筑命令输入技巧 532.5.1 AutoCAD命令的输入方法 532.5.2 AutoCAD的自动完成功能 552.5.3 AutoCAD近期使用的命令 55第3章 精确绘制建筑图形 573.1 选择对象 583.1.1 选择对象模式 583.1.2 快速选择和选择集 603.1.3 综合应用1：编组对象 603.2 坐标系与建筑坐标 633.2.1 世界坐标系 633.2.2 数据的输入 643.2.3 综合应用2：绘制建筑坐标 643.3 精确定位 663.3.1 设置捕捉和栅格 663.3.2 使用SNAP和GRID命令 673.4 对象捕捉 673.4.1 对象捕捉模式 673.4.2 设置对象捕捉参数 683.4.3 对象捕捉方式 693.5 使用自动追踪精确定位 713.5.1 极轴追踪 713.5.2 对象捕捉追踪 723.5.3 综合应用3：使用临时追踪点 723.6 动态输入和命令窗口 743.6.1 动态输入指南 753.6.2 动态输入技巧 763.6.3 标注输入和夹点 763.6.4 循环选择对象 763.6.5 在动态提示栏提示中粘贴值 773.7 专家技能点拨：对象捕捉使用技巧 773.7.1 替代对象捕捉 773.7.2 对象捕捉的高级技巧 783.7.3 xyz过滤器的使用技巧 793.7.4 AutoCAD的隐含命令 80第4章 建筑图形对象的编辑 824.1 复制图形对象 834.1.1 复制对象 834.1.2 镜像对象 834.1.3 偏移对象 844.1.4 阵列对象 854.1.5 综合应用1：自动扶梯的绘制与编辑 874.2 移动与旋转对象 894.2.1 移动对象 904.2.2 旋转对象 904.2.3 缩放对象 914.2.4 综合应用2：桌、椅和花盆的编辑 924.3 修剪与延伸对象 934.3.1 修剪对象 944.3.2 延伸对象 944.3.3 综合应用3：编辑洗手盆平面图 954.4 倒角与圆角 964.4.1 打断对象 964.4.2 倒角对象 984.4.3 综合应用4：使用圆角命令编辑篮球场 1004.5 专家技能点拨：夹点编辑使用技巧 1034.5.1 夹点编辑的应用 1044.5.2 夹点编辑的技巧 107第5章 建筑特征基础 1085.1 建筑工程图 1095.1.1 建筑工程图分类 1095.1.2 绘制工程图步骤 1105.2 建筑工程图基础知识 1115.2.1 总平面图的基础知识 1115.2.2 平面图的基础知识 1125.2.3 立面图的基础知识 1135.2.4 标高符号绘制 1145.3 综合应用1：利用图层绘制建筑图 1175.3.1 新建图层 1185.3.2 设置图层名称 1195.3.3 设置图线颜色 1205.3.4 设置图层线型 1205.3.5 设置图层线宽 1225.3.6 绘制图形 1235.4 建筑符号和图例的绘制 1235.4.1 指北针的绘制 1245.4.2 风玫瑰的绘制 1255.4.3 墙和大门的绘制 1275.4.4 沙、灰土图例的绘制 1295.4.5 玻璃图例的绘制 1305.4.6 绘制门的平面和立面图 1315.5 专家技能点拨：编辑工程图的技巧 1345.5.1 工程图变更时的处理方法 1355.5.2 第一角法和第三角法 1355.5.3 建筑看图的原则 135第6章 建筑图形文字的创建与编辑 1376.1 创建建筑文字标注样板 1386.1.1 建筑文字国标GB/T14691-1993 1386.1.2 创建建筑样板图文字样板 1396.2 单行文字 1426.2.1 创建单行文字 1436.2.2 对齐单行文字 1436.2.3 编辑单行文字 1446.2.4 综合应用1：书写图纸标题栏 1466.3 多行文字 1476.3.1 创建多行文字 1476.3.2 编辑多行文字 1526.3.3 综合应用2：插入建筑图形说明 1526.4 在文字中使用字段 1546.4.1 插入字段 1546.4.2 更新字段 1556.5 表格 1566.5.1 创建建筑表格样式 1566.5.2 综合应用3：创建和填充表格 1586.6 专家技能点拨：建筑文字输入技巧 1616.6.1 多行文字编辑技巧 1616.6.2 输入EXCEL表格 163第7章 建筑图形尺寸标注 1657.1 尺寸标注规则 1667.1.1 尺寸标注基本规则 1667.1.2 尺寸基本要素

第一图书网, tushu007.com

1677.2 创建建筑标注样式 1677.2.1 新建建筑标注样式 1687.2.2 设置直线 1697.2.3 设置符号和箭头 1707.2.4 设置文字 1707.2.5 设置调整 1717.2.6 设置主单位 1727.3 创建尺寸标注 1747.3.1 创建线性标注 1747.3.2 创建半径标注 1757.3.3 创建角度标注 1767.3.4 创建弧长标注 1777.3.5 创建坐标标注 1777.3.6 综合应用1：标注建筑平面图 1787.4 编辑尺寸标注 1827.4.1 编辑尺寸标注 1837.4.2 标注更新 1847.5 专家技能点拨：尺寸标注技巧 1847.5.1 自定义建筑标注箭头 1857.5.2 折弯角度的应用 1877.5.3 优化标注选项 187第8章 建筑三维建模基础 1898.1 三维建模基础 1908.1.1 UCS用户坐标系 1908.1.2 三维对象简介 1928.2 创建三维曲面 1938.2.1 创建三维网格 1938.2.2 创建直纹曲面 1948.2.3 创建平移曲面 1958.2.4 创建旋转曲面 1968.2.5 创建边界曲面 1988.3 创建三维建筑实体 1998.3.1 创建长方体平台 1998.3.2 创建圆锥体 2018.3.3 创建圆柱体餐桌支柱 2028.3.4 拉伸餐桌面 2038.3.5 旋转实体 2058.3.6 创建球体吊灯 2068.4 专家技能点拨：定义建筑的三维观察方向 2078.4.1 固定视图方向 2088.4.2 预置建筑绘图三维视图 2098.4.3 动态观察 210第9章 编辑建筑三维实体 2129.1 编辑三维实体的面 2139.1.1 拉伸支座表面 2139.1.2 移动烟囱导烟管面 2169.1.3 旋转面 2189.1.4 偏移楼基座内侧面 2209.1.5 倾斜商务中心入口面 2219.1.6 复制面 2239.1.7 着色与删除面 2239.2 编辑三维实体 2249.2.1 三维阵列 2249.2.2 镜像电视接收仪 2259.2.3 三维旋转 2269.3 利用布尔运算组合建模 2279.3.1 并集运算 2279.3.2 差集运算 2299.3.3 交集运算 2299.4 专家技能点拨：三维建筑编辑技巧 2309.4.1 修倒角 2309.4.2 修圆角 2319.4.3 综合应用1：对床垫修倒角、圆角 232第10章 查询建筑图形属性 23910.1 查询建筑图形属性 24010.1.1 查询距离 24010.1.2 查询面积和周长 24110.1.3 查询楼顶面域和质量特性 24210.1.4 列表显示 24410.1.5 查询点坐标 24410.1.6 查询时间信息 24510.1.7 查询状态 24510.1.8 设置变量 24610.2 AutoCAD 2006设计中心 24710.2.1 设计中心窗口 24810.2.2 综合应用1：插入块、文字样式到当前图形中 25010.3 工具选项板窗口 25210.3.1 使用工具选项板 25210.3.2 创建和输出工具选项板 25410.4 快速计算器 25610.4.1 使用CAL计算器 25610.4.2 快速计算器 25710.5 专家技能点拨：创建建筑工具选项板 25910.5.1 创建新的工具选项板 26010.5.2 创建图案填充工具 26110.5.3 自定义图案填充工具 26210.5.4 创建标注工具 26310.5.5 使用弹出 26410.5.6 操作总结 265第11章 建筑绘图的图案填充 26711.1 面域和图案填充 26811.1.1 面域 26811.1.2 图案填充 27011.2 编辑图案填充 27411.2.1 修改填充图案 27511.2.2 修改关联图案填充 27711.2.3 重新创建填充边界 27711.3 专家技能点拨：无边界图案填充应用技巧 27911.3.1 控制孤岛中的填充 27911.3.2 创建无边界的图案填充 280第12章 给建筑图形添加图块 28312.1 创建和插入图块 28412.1.1 创建楼梯图块 28412.1.2 创建双人床全局块 28712.1.3 插入图块 29012.2 动态块 29312.2.1 综合应用1：创建窗户动态块 29412.2.2 块编辑器 29612.2.3 动态块元素 30112.3 属性的定义和编辑 30212.3.1 创建与附着属性 30312.3.2 综合应用2：创建地毯图块属性 30412.3.3 编辑属性 30612.3.4 编辑属性定义 30712.4 综合应用3：创建和编辑外部参照 30712.4.1 附着外部参照 30812.4.2 绑定外部参照 31112.4.3 编辑外部参照 31312.5 专家技能点拨：动态块创建技巧 31412.5.1 高效创建动态块步骤 31412.5.2 参数集使用方法 316第13章 渲染建筑物模型与贴图 31913.1 着色与渲染 32013.1.1 着色 32013.1.2 渲染 32213.2 设置光源与材质 32413.2.1 设置光源 32513.2.2 设置材质 32713.3 给建筑物插入招贴 32913.3.1 添加背景 32913.3.2 给建筑物附着招贴 33213.4 专家技能点拨：渲染和优化图形技巧 33513.4.1 设置反走样提高渲染质量 33513.4.2 图像管理 33613.4.3 图像的调整 336第14章 建筑图纸布局与打印 33814.1 模型空间和布局空间 33914.1.1 模型和布局空间 33914.1.2 创建新布局 34214.1.3 样板布局 34714.2 打印样式表 34814.2.1 创建建筑打印样式 34914.2.2 编辑打印样式表 35314.2.3 颜色相关打印样式 35514.2.4 命名相关打印样式 35614.3 建筑图样打印输出 35814.3.1 在AutoCAD 2006中打印图形 35814.3.2 电子打印 35914.4 发布图形 36114.4.1 创建和编辑图形集 36214.4.2 发布电子图形集 36314.4.3 设置发布选项 36514.4.4 三维DWF发布 36614.5 专家技能点拨：文件之间的数据交换 36614.5.1 打印到DXB格式 36714.5.2 打印到光栅文件格式 36714.5.3 创建打印文件 367第15章 绘制建筑平面图 37115.1 标准建筑平面图 37215.1.1 新建文件和设置界限 37215.1.2 设置图层 37415.1.3 绘制定位轴线和轴线编号 37415.1.4 绘制和编辑柱体 38015.1.5

第一图书网, tushu007.com

绘制墙体和阳台平面图 38315.1.6 插入门窗块 38915.1.7 绘制卫具和室内设施 39415.1.8 进行尺寸标注 39615.1.9 添加文字说明 40215.2 专家技能点拨：绘制平面图的注意事项 40315.2.1 设计图名、比例和内部结构 40315.2.2 定位轴线要正确 40315.2.3 图线和图例的使用 40315.2.4 尺寸标注和符号标注 404第16章 绘制建筑立面图 40516.1 建筑立面图 40616.1.1 新建文件和设置界限 40616.1.2 创建图层 40716.1.3 设置捕捉模式 40816.1.4 绘制定位轴线 40816.1.5 绘制建筑轮廓线 41316.1.6 绘制门窗 41416.1.7 细部设计 42016.1.8 进行尺寸标注 42216.2 专家技能点拨：缩小AutoCAD图形文件的方法 42516.2.1 清理无用的文件 42516.2.2 使用快捷键和压缩软件 427

第一图书网, tushu007.com

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:http://www.tushu007.com