第一图书网, tushu007.com

<<无师自通>>

图书基本信息

书名：<<无师自通>>

13位ISBN编号：9787115143242

10位ISBN编号：7115143242

出版时间：2006-8

出版时间：人民邮电出版社

作者：编者：时代科技

页数：344

字数：538000

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：http://www.tushu007.com

第一图书网, tushu007.com

<<无师自通>>

内容概要

DreamweaveMX2004、FlashMX2004和FireworksMX2004是Macromedia公司开发的用于网页制作和网站管理的一套软件，又称网页三剑客，是网页制作的三大利器。
它们受到广大多媒体和网页制作专业人员，以及电脑爱好者的喜爱。
本书精要介绍了上述3个软件的使用方法，还提供了大量实例和使用技巧，涉及3个软件的所有主要内容。
本书共分为16章，第1章介绍网页制作基础知识，如网站的制作流程，网页的组成元素分析，网页的布局、配色和尺寸等；第2章至第9章介绍Dreamweaver MX 2004的操作界面与使用方法，具体内容包括站点规划与设置，页面布局与内容编辑，站点发布，模板、资源的使用，动态网页设计等；第10章至第12章介绍Fireworks MX 2004的操作界面与使用方法，具体内容包括位图的处理方法，矢量绘画方法，简单GIF动画、热点、切片和导航条的制作方法；第13章至第15章介绍Flash MX 2004的操作界面与使用方法，具体包括矢量绘画方法和动画制作方法等；第16章给出了一个综合网站设计实例。
本书附带一张精彩的多媒体教学光盘，它以轻松活泼的形式向读者介绍了上述3个软件的使用方法，并展示了书中主要实例的制作过程。
同时，光盘中还包含了书中制作的全部实例结果和使用的全部素材，以便读者更好地学习。
本书非常适合电脑新手及电脑爱好者选用，也可作为高职、高专相关专业和电脑短训班的培训教材。

第一图书网, tushu007.com

<<无师自通>>

书籍目录

目录第1章　网页设计入门　1.1　网页设计基础　1.1.1　网站、网页和主页　1.1.2　网页是什么　1.2　网站设计流程　1.2.1　根据要求确定网站内容　1.2.2　规划网站栏目和网站目录结构　1.2.3　确定网页版面布局与配色　1.2.4　收集网页所用素材　1.2.5　利用软件制作网页　1.2.6　测试和发布网站　1.2.7　网站宣传推广　1.2.8　网站维护更新　1.3　网页元素分析　1.3.1　网页中的文字与图像　1.3.2　网页中使用的动画与视频影像　1.3.3　网页中使用的声音　1.3.4　站标、导航栏、广告条和按钮　1.4　常用网站管理与设计软件　1.4.1　网站管理与网页设计软件　1.4.2　网页设计辅助软件　1.4.3　常用网站程序设计语言　1.5　HTML与CSS入门　1.5.1　为什么要学习HTML　1.5.2　HTML的基本结构　1.5.3　HTML标签的类型与特点　1.5.4　常用HTML标签　1.5.5　CSS样式的定义　本章小结　第2章　初识Dreamweaver MX 2004　2.1　熟悉Dreamweaver MX 2004操作环境　2.1.1　“插入”栏　2.1.2　文档标签与文档工具栏　2.1.3　文档窗口中的状态栏　2.1.4　“属性”面板与面板组　2.2　网站规划与管理　2.2.1　确定网站结构与站点目录结构　2.2.2　确定站点目录结构　2.2.3　定义和创建站点　2.2.4　充实与修改站点　2.3　设置页面属性　本章小结　第3章　网页布局方法　3.1　使用表格布局网页　3.1.1　创建表格的方法　3.1.2　修改表格和单元格的宽度与高度　3.1.3　拆分和合并单元格　3.1.4　插入、删除行和列　3.1.5　为表格和单元格设置背景颜色或背景图像　3.1.6　为表格和单元格设置边框颜色　3.1.7　使用嵌套表格　3.1.8　制作精美的圆角表格　3.2　使用框架布局网页　3.2.1　关于框架和框架集　3.2.2　使用框架的优缺点　3.2.3　创建框架网页　本章小结　第4章　编辑页面元素　4.1　文本输入与编辑　4.1.1　输入文本内容　4.1.2　设置文本的段落格式和字符格式　4.1.3　输入特殊符号和不换行空格　4.1.4　输入日期与水平线　4.2　使用图像　4.2.1　插入与修改图像　4.2.2　使用图像占位符　4.2.3　制作鼠标经过图像　4.2.4　制作导航条　4.3　使用Flash动画　4.3.1　插入Flash动画　4.3.2　修改Flash动画　4.3.3　Flash背景透明　4.4　使用其他媒体元素　4.4.1　为网页增加背景音乐　4.4.2　插入音频　4.4.3　插入视频　本章小结　第5章　使用超级链接和行为　5.1　设置超级链接　5.1.1　为文字和图片设置常规超级链接　5.1.2　理解站内链接文件的路径　5.1.3　电子邮件链接　5.1.4　命名锚记链接　5.1.5　图像热点链接　5.1.6　使用跳转菜单　5.1.7　图片链接和下载链接　5.1.8　定时自动跳转页面　5.2　管理超级链接　5.2.1　自动更新链接　5.2.2　在站点地图中修改链接　5.2.3　在整个站点范围内更改链接　5.2.4　查找断掉的链接、外部链接和孤立文件　5.2.5　使用和重建站点缓存　5.2.6　修复断掉的链接　5.3　使用“行为”　5.3.1　熟悉“行为”面板　5.3.2　为对象添加“行为”的方法　5.3.3　编辑“行为”的方法　5.3.4　将“行为”附加到文本　5.3.5　弹出信息框　5.3.6　打开伴随窗口　5.3.7　关闭当前窗口　5.3.8　滚动字幕　5.3.9　拖动层　5.3.10　显示—隐藏层　本章小结　第6章　HTML与CSS进阶　6.1　编辑HTML代码　6.1.1　使用快速标签编辑器　6.1.2　使用代码提示功能　6.1.3　使用“代码片断”面板　6.2　创建和使用CSS样式表　6.2.1　熟悉“CSS样式”面板　6.2.2　样式类型与使用方法　6.2.3　创建样式的步骤　6.2.4　修改样式和删除样式　6.2.5　使用外部样式表　本章小结　第7章　发布网站　7.1　设置远程信息　7.2　文件上传与取回　7.2.1　上传文件　7.2.2　取回文件　7.2.3　使用扩展“文件”面板管理文件上传和取回　7.3　同步文件　本章小结　第8章　使用模板与库项目　8.1　使用模板　8.1.1　创建文档模板　8.1.2　基于模板创建文档　8.1.3　模板的区域类型　8.2　使用库项目　8.2.1　什么是库项目　8.2.2　创建库项目　8.2.3　插入库项目　8.2.4　编辑库项目　本章小结　第9章　动态网页制作入门　9.1　动态网页概述　9.2　安装和配置IIS　9.3　配置动态站点　9.4　制作留言板　9.4.1　创建数据库　9.4.2　设计动态网页　9.4.3　为网页增加服务器行为　本章小结　第10章　Fireworks MX 2004入门　10.1　初识Fireworks MX 2004　10.2　Fireworks MX 2004的常用控制面板　10.2.1　“层”面板　10.2.2　“帧”面板　10.2.3　“历史记录”面板

第一图书网, tushu007.com

10.2.4 “形状”面板与“样式”面板 10.2.5 “混色器”面板 10.2.6 “优化”面板 10.2.7 “信息”面板 10.2.8 “行为”面板 10.2.9 “库”面板 10.3 文档操作与画布调整 本章小结 第11章 制作网页图像 11.1 绘制与编辑路径 11.1.1 设置笔触与填充 11.1.2 组合路径与合成路径 11.1.3 绘制线条 11.1.4 绘制形状 11.1.5 路径编辑 11.1.6 调整路径的填充效果 11.1.7 使用文字 11.2 应用位图 11.2.1 创建位图对象 11.2.2 选区制作和羽化 11.2.3 绘画与图像修饰 11.2.4 应用滤镜 11.3 编辑对象 11.3.1 对象选择、移动、复制与删除 11.3.2 调整对象的层次 11.3.3 对齐对象与匹配对象尺寸 11.3.4 对象的变形 11.4 动态效果、元件与层蒙版 11.5 典型实例——制作网页弹出式广告 本章小结 第12章 制作网页动画与Web对象 12.1 制作网页动画 12.1.1 Fireworks动画制作要点 12.1.2 制作和编辑动画的方法 12.2 应用切片和热点 12.2.1 创建和编辑切片 12.2.2 创建和编辑热点 12.3 制作按钮、导航栏和弹出菜单 12.3.1 制作按钮和导航栏 12.3.2 制作弹出菜单 12.4 优化和导出 12.4.1 优化和导出图像和动画 12.4.2 导出切片、热点、按钮和弹出菜单 12.4.3 在Dreamweaver中使用Fireworks HTML文档 本章小结 第13章 Flash MX2004入门第14章 Flash绘画与编辑第15章 动画制作第16章 网站设计综合实例

第一图书网, tushu007.com

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:http://www.tushu007.com