

<<NS2与网络模拟>>

图书基本信息

书名：<<NS2与网络模拟>>

13位ISBN编号：9787115144751

10位ISBN编号：7115144753

出版时间：2007-4

出版时间：人民邮电出版社

作者：于斌

页数：218

字数：342000

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

<<NS2与网络模拟>>

内容概要

本书是专门介绍NS2模拟软件的入门和进阶教程，内容包括NS2模拟软件在不同平台下的安装，进行网络模拟的方法和技巧，以及Tcl、OTcl语言等必备的基础知识，并通过NS2模拟软件介绍了网络模拟的研究思路和研究方法。

本书内容精炼，通俗易懂，可以让初学者在很短的时间内全面掌握NS2模拟软件。本书特别适合利用NS2软件从事网络研究和开发的技术人员自学参考，也可作为高等院校计算机网络课程的实验教材和NS2模拟培训班教材。

<<NS2与网络模拟>>

书籍目录

第1章 NS2的简介和安装	1.1 NS2的简介	1.2 NS2的安装	1.2.1 不同平台对NS2支持情况的比较	1.2.2 Linux平台使用allinone方式的安装过程	1.2.3 Windows平台Cygwin环境下的安装过程	1.2.4 VMware虚拟机环境下的安装过程	第2章 NS2初级入门	2.1 第一个Tcl脚本	2.2 第二个Tcl脚本(无线模型)	2.3 第三个Tcl脚本	第3章 NS2使用的语言简介	
3.1 Tcl简介	3.1.1 基本命令格式	3.1.2 变量和变量赋值	3.1.3 字符串	3.1.4 表达式	3.1.5 指令替代	3.1.6 流程控制	3.1.7 过程	3.1.8 数组	3.1.9 输出	3.1.10 eval命令	3.1.11 upvar和uplevel命令	3.1.12 error和catch命令
3.2 OTcl简介	3.2.1 OTcl与C++的区别	3.2.2 基本语法	3.2.3 OTcl的C Api	3.3 C++简介	第4章 分裂对象模型	4.1 解释器相关类的介绍和用途	4.1.1 Tcl类	4.1.2 TclObject类	4.1.3 TclClass类	4.1.4 TclCommand类	4.1.5 EmbeddedTcl类	4.1.6 InstVar类
4.2 OTcl与C++之间的连接	4.2.1 C++对象的创建与删除	4.2.2 访问C++对象的属性	4.2.3 调用C++对象的方法	第5章 NS2详解	5.1 NS2的原理	5.2 节点	5.2.1 节点的基本元素	5.2.2 节点方法:设置节点	5.2.3 节点设置接口	5.2.4 Classifier	5.2.5 路由模块和分类器组织	5.2.6 相关的Tcl命令
5.3 链路	5.3.1 创建简单链路	5.3.2 最简单的网络拓扑	5.3.3 Connector	5.3.4 相关的Tcl命令	5.4 队列和包调度	5.4.1 队列类	5.4.2 DropTail类型	5.4.3 相关的Tcl命令	5.5 延时	5.6 代理	5.6.1 Agent类的状态变量和函数	5.6.2 协议代理
5.6.3 OTcl连接	5.6.4 TCP	5.6.5 UDP	5.6.6 相关的Tcl命令	5.7 NS2的调度器和事件	5.7.1 调度器(Scheduler)	5.7.2 事件(event)	5.7.3 相关的Tcl命令及例子	5.8 定时器	5.8.1 C++抽象基类TimerHandler	第6章 相关工具详解	
第7章 NS2中的源代码分析参考文献												

<<NS2与网络模拟>>

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>