第一图书网, tushu007.com

<<Flash MX2004动画制作案>>

图书基本信息

书名：<<Flash MX2004动画制作案例教程>>

13位ISBN编号：9787115145567

10位ISBN编号：7115145563

出版时间：2006-6

出版时间：人民邮电

作者：李瑞光

页数：277

字数：432000

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：http://www.tushu007.com

内容概要

Flash是美国Macromedia公司出品的矢量图形编辑和动画创作专业软件，它主要应用于动画创作、网页设计和多媒体创作等领域，由于功能非常强大而且易于在网上传播，现已逐渐成为交互式矢量动画的标准。

本书详细介绍了Flash MX 2004的基本功能以及新增功能，围绕Flash MX 2004的核心功能，分为基础篇和动画篇，将软件的知识点和功能融于实例以及效果的讲解中，同时本书配备多媒体视频教学光盘，便于教学和读者对知识点的掌握。

全书由浅入深，循序渐进，采用边讲边练的方法，应用性强，能调动读者的学习兴趣。
可作为高校、职业院校中动画、多媒体、艺术设计、网络和计算机等专业的教材。

第一图书网, tushu007.com

<<Flash MX2004动画制作案>>

书籍目录

第1章　Flash MX 2004基础知识　11.1　Flash MX 2004概述　11.2　认识Flash MX 2004的工作环境　11.2.1　菜单栏　21.2.2　工具箱　21.2.3　各项面板　41.2.4　工作舞台　51.3　Flash MX 2004的基本制作流程　61.3.1　动画文件的建立与属性设置　61.3.2　案例制作与动画测试　61.3.3　保存动画文件　81.4　思考与练习　8第2章　Flash MX 2004基础应用　92.1　基本绘图　92.1.1　绘图工具　92.1.2　填充工具　192.1.3　编辑工具　212.1.4　辅助工具　252.1.5　创作实例　262.1.6　思考与练习　282.2　编辑图形　282.2.1　图形对象的基本操作　282.2.2　图形对象的层叠顺序　332.2.3　群组、锁定与分离对象　332.2.4　导入图形　352.2.5　将位图去背景转为矢量图形　372.2.6　颜色的编辑　402.2.7　思考与练习　432.3　图层、符号与库　432.3.1　图层的编辑和设置　442.3.2　图层的基本操作　452.3.3　遮罩层的创建与编辑　462.3.4　图层文件夹　482.3.5　符号(元件)　492.3.6　元件转换与设置实例属性　562.3.7　库面板　582.3.8　库面板属性　602.3.9　库文件的编辑　612.3.10　思考与练习　622.4　视频与声音　622.4.1　视频文件的类型　622.4.2　导入视频文件　632.4.3　更改视频编辑属性　642.4.4　添加和编辑声音　652.5　实例——为影片添加声音　70第3章　动画入门　723.1　基础知识　723.1.1　动画原理　723.1.2　关键帧　733.1.3　帧频(帧速率)　753.1.4　延伸帧　753.1.5　绘图纸外观(洋葱皮)　753.2　帧动画　763.3　运动合成动画　783.3.1　渐变运动　793.3.2　轨迹动画　793.4　形状合成动画　803.4.1　简单变形动画　803.4.2　控制变形动画　823.5　思考与练习　84第4章　编程　854.1　动作脚本编程环境　854.1.1　动作脚本(ActionScript)中的术语　854.1.2　动作面板的使用　884.1.3　使用程序代码提示　904.1.4　ActionScript语法规则　904.2　使用ActionScript编写程序　924.2.1　将动作指定给帧　924.2.2　将动作指定给按钮　954.2.3　将动作指定给影片片段　984.3　创作实例——鼠标跟踪　1024.4　思考与练习　104第5章　动画互动　1055.1　动画互动概述　1055.2　互动式效果　1055.2.1　建立自定义鼠标　1055.2.2　获取鼠标位置　1085.2.3　设定颜色　1125.2.4　声音控制　1155.3　思考与练习　120第6章　检测、导出与发布　1216.1　作品检测　1216.2　作品优化　1226.3　作品导出　1236.4　作品发布　1266.5　实例—跳　1326.6　思考与练习　133第7章　综合实例　1347.1　逐帧动画　1347.1.1　制作方案　1347.1.2　制作步骤　1357.2　影视片头动画——“非常娱乐”　1377.2.1　创建和保存文档　1387.2.2　制作遮幅　1387.2.3　制作动态彩条和标牌　1397.2.4　制作彩幕　1517.2.5　制作旋转图片　1607.2.6　制作动态彩幕　1647.2.7　制作渐变球效果　1687.2.8　制作文字变换　1717.2.9　制作文字动感模糊效果　1737.2.10　制作运动的箭头　1747.2.11　制作图像的转场和遮罩　1757.2.12　制作文字旋转出场　1797.2.13　制作片尾标板　1817.3　MTV——童话　1837.3.1　创建和保存文档　1837.3.2　导入声音文件和制作进度条　1847.3.3　第1场景(“童话”书的场景)　1897.3.4　第2场景(青蛙、书、公主)　1957.3.5　第3场景(书、青蛙流泪)　2017.3.6　第4场景(下雨、哭泣的青蛙、桥)　2097.3.7　第5场景(青蛙、书)　2177.3.8　第6场景(星星和长翅膀的青蛙)　2247.3.9　第7场景(楼群和飞翔的青蛙、窗口的公主)　2357.3.10　制作背景　2467.4　个性化网站　2477.4.1　制作网站目录和背景图　2487.4.2　制作网站主目录按钮和子目录　2507.4.3　制作下级“团队理念”网页　2607.4.4　制作下级“管理模式”网页　2637.4.5　制作下级“平面设计”网页　2687.4.6　制作下级“三维动画”网页　2707.4.7　制作“联系我们”网页　274

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:http://www.tushu007.com