

### 图书基本信息

书名：<<3ds max 装饰效果图与影视制作高级应用>>

13位ISBN编号：9787115146632

10位ISBN编号：7115146632

出版时间：2006-8

出版时间：人民邮电

作者：李彪

页数：278

字数：451000

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

## 内容概要

本书是中等职业教育电子信息类专业“双证课程”培养方案配套教材，也是“CEAC国家信息化计算机教育认证”的指定教材，具有鲜明的特色。

本书介绍了如何使用3ds max7进行三维效果图设计与影视动画制作。

主要内容有创建三维模型、材质与灯光表现、渲染、室内装饰效果图设计，建筑外观效果图设计以及影视广告画制作等。

本书结构清晰，语言简练，实用性强，适合用作职业院校三维动画相关专业的教材。

## 书籍目录

第1章 创建三维模型 1.1 三维建模基础知识 1.2 三维建模实例解析 1.3 上机实践 1.4 习题第2章 材质与灯光表现 2.1 材质基础知识 2.2 布光基础知识 2.3 煤光应用实例 2.4 煤光应用实例 2.5 上机实践 2.6 习题第3章 渲染 3.1 渲染基础知识 3.2 渲染应用实例 3.3 上机实践——室内光效果 3.4 习题第4章 室内装饰效果图设计 4.1 室内设计基础 4.2 客厅效果图表现 4.3 客厅家具 4.4 布置灯光 4.5 光能传递 4.6 后期处理 4.7 上机实践——接待厅设计效果 4.8 习题第5章 建筑外观效果图设计 5.1 建筑外观设计基础 5.2 办公大楼夜景——底层墙体 5.3 办公大楼夜景——标准层墙体 5.4 办公大楼夜景——相机与灯光 5.5 办公楼大夜景——渲染输出 5.6 办公大楼夜景——后期处理 5.7 上机实践——单体别墅 5.8 习题第6章 影视广告动画制作 6.1 计算机动画基础 6.2 片头动画 6.3 空调广告 6.4 上机实践——晚会节目片头 6.5 习题附录 习题参考答案

#### 版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>