

<<Ajax实战>>

图书基本信息

书名：<<Ajax实战>>

13位ISBN编号：9787115147172

10位ISBN编号：7115147175

出版时间：2006年4月

出版时间：人民邮电出版社

作者：Dave Crane Eric Pascarello

页数：501

译者：李锜(网名dlee)

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

## 前言

大匠的杰作——译者序普遍来说，中国人缺乏匠人的气质。

“匠人”这个词在中国几乎是一个贬义词。

例如说：“xx不过只是一个匠人”。

但是其实国内的软件行业正是缺乏一大批对于自己的工作精益求精的软件工匠，这才是国内软件行业的主要问题所在。

相比之下，日本人是一个非常有匠人气质的民族。

手艺精湛的匠人自古以来在日本都受到普遍的尊重。

在这个方面，我们需要向日本人学习的地方有很多。

自从Pete McBreen所著的Software Craftsmanship（中文版名为《软件工艺》，人民邮电出版社出版）出版后，“软件工艺”为软件行业的从业者带来了“软件工程”之外的另一个重要的隐喻。

## <<Ajax实战>>

### 内容概要

《Ajax实战》是目前Ajax领域最为全面深入的一本著作，其中不仅有对于基础知识的介绍，还有对于Ajax开发中重大架构问题的深入探讨，总结了大量Ajax开发中的设计模式，并讨论了框架、安全性与性能等。

书中提供了几个典型的例子，兼顾各种开发平台，这些例子的代码稍作修改就可以直接应用于项目开发之中，代码源文件可以从图灵网站下载。

《Ajax实战》适用于各个层次的web应用开发人员。

## <<Ajax实战>>

### 作者简介

Dave Crane英国资深Web开发人员，在智能家居、银行和金融系统领域应用DHTML和Ajax等客户端技术拥有丰富的经验。

Eric Pascarello 资深ASP.NET开发人员，著名Java社区JavaRanch的 HTML与JavaScript版主。

Darren James 是开源Ajax框架的架构师。

## &lt;&lt;Ajax实战&gt;&gt;

## 书籍目录

第一部分 重新思考Web应用第1章 一种新的Web设计方法 1.1 为什么需要Ajax富客户端? 1.1.1 比较用户体验 1.1.2 网络延迟 1.1.3 异步交互 1.1.4 独占或瞬态的使用模式 1.1.5 忘掉Web 1.2 Ajax的四个基本原则 1.2.1 浏览器中的是应用而不是内容 1.2.2 服务器交付的是数据而不是内容 1.2.3 用户交互变得流畅而连续 1.2.4 有纪律的严肃编程 1.3 真实世界中的Ajax富客户端 1.3.1 现状 1.3.2 Google Maps 1.4 Ajax的替代方案 1.4.1 基于Macromedia Flash的方案 1.4.2 Java Web Start及其相关技术 1.5 小结 1.6 资源第2章 Ajax新手上路 2.1 Ajax的关键元素 2.2 用JavaScript改善用户体验 2.3 用CSS定义应用的外观 2.3.1 CSS选择器 2.3.2 CSS样式属性 2.3.3 简单的CSS例子 2.4 用DOM组织视图 2.4.1 使用JavaScript操作DOM 2.4.2 寻找DOM节点 2.4.3 创建DOM节点 2.4.4 为文档增加样式 2.4.5 捷径: 使用innerHTML属性 2.5 使用XML技术异步加载数据 2.5.1 IFrame 2.5.2 XMLDocument 和XMLHttpRequest对象 2.5.3 向服务器发送请求 2.5.4 使用回调函数监视请求 2.5.5 完整的生命周期 2.6 Ajax有何不同 2.7 小结 2.8 资源第3章 使Ajax秩序井然 3.1 从混沌到秩序 3.1.1 模式: 创造通用的词汇表 3.1.2 重构与Ajax 3.1.3 保持均衡 3.1.4 重构实战 3.2 一些小型重构的案例研究 3.2.1 跨浏览器不一致性: Facade和Adapter模式 3.2.2 管理事件处理函数: Observer模式 3.2.3 重用用户操作处理函数: Command模式 3.2.4 保持对资源的唯一引用: Singleton模式 3.3 模型—视图—控制器 3.4 Web服务器端的MVC 3.4.1 不使用模式的Ajax Web服务器层 3.4.2 重构领域模型 3.4.3 从表现中分离内容 3.5 第三方库和框架 3.5.1 跨浏览器库 3.5.2 UI组件和UI组件套件 3.5.3 应用框架 3.6 小结 3.7 资源

第二部分 核心技术第4章 作为应用的页面 4.1 一种不同类型的MVC 4.1.1 以不同的规模重复MVC模式 4.1.2 在浏览器端应用MVC 4.2 Ajax应用中的视图 4.2.1 将逻辑从视图中分离 4.2.2 保持视图与逻辑的分离 4.3 Ajax应用中的控制器 4.3.1 传统的JavaScript事件处理函数 4.3.2 W3C事件模型 4.3.3 在JavaScript中实现灵活的事件模型 4.4 Ajax应用中的模型 4.4.1 使用JavaScript为业务领域建模 4.4.2 与服务器交互 4.5 从模型生成视图 4.5.1 JavaScript对象的反射 4.5.2 处理数组和对象 4.5.3 添加控制器 4.6 小结 4.7 资源第5章 服务器的角色 5.1 与服务器配合工作 5.2 编写服务器端代码 5.2.1 流行的实现语言 5.2.2 N层架构 5.2.3 维护客户端和服务器的领域模型 5.3 大局观: 通用的服务器端设计 5.3.1 不使用框架进行简单的Web服务器编码 5.3.2 使用Model2工作流框架 5.3.3 使用基于组件的框架 5.3.4 使用面向服务的架构 5.4 细节: 交换数据 5.4.1 仅限于客户端的交互 5.4.2 介绍行星浏览器的例子 5.4.3 从Web页面的角度思考: 以内容为中心的交互 5.4.4 从插件的角度思考: 以脚本为中心的交互 5.4.5 从应用的角度思考: 以数据为中心的交互 5.5 向服务器写数据 5.5.1 使用HTML表单 5.5.2 使用XMLHttpRequest对象 5.5.3 有效地管理用户的更新 5.6 小结 5.7 资源

第三部分 专业级的Ajax第6章 用户体验 6.1 做正确的事: 开发高质量的应用 6.1.1 响应性 6.1.2 健壮性 6.1.3 一致性 6.1.4 简单性 6.1.5 付诸实践 6.2 让用户知情 6.2.1 处理自己请求的响应 6.2.2 处理其他用户提交的更新 6.3 为Ajax设计通知系统 6.3.1 对通知建模 6.3.2 定义用户界面需求 6.4 实现通知框架 6.4.1 显示状态栏图标 6.4.2 显示详细的通知信息 6.4.3 集成 6.5 用通知框架处理网络请求 6.6 表示数据的时效性 6.6.1 定义简单的突出显示格式 6.6.2 用Scriptaculous效果库进行突出显示 6.7 小结 6.8 资源第7章 安全性与Ajax 7.1 JavaScript与浏览器安全性 7.1.1 引入“来源服务器”策略 7.1.2 Ajax的相关考虑 7.1.3 子域问题 7.1.4 跨浏览器安全性 7.2 使用远程服务进行通信 7.2.1 代理远程服务 7.2.2 使用Web服务 7.3 保护机密数据 7.3.1 中间人 7.3.2 使用安全HTTP 7.3.3 在普通HTTP上使用JavaScript加密数据 7.4 Ajax数据流的访问策略 7.4.1 设计安全的Web层 7.4.2 限制对Web数据的访问 7.5 小结 7.6 资源第8章 性能 8.1 什么是性能? 8.2 JavaScript的执行速度 8.2.1 测定应用时间的艰难方式 8.2.2 使用Venkman性能分析器 8.2.3 优化Ajax应用的执行速度 8.3 JavaScript的内存使用量 8.3.1 避免内存泄漏 8.3.2 Ajax的特殊考虑因素 8.4 考虑性能的设计 8.4.1 测量内存使用量 8.4.2 简单示例 8.4.3 结果: 如何将内存使用量缩减150倍 8.5 小结 8.6 资源

第四部分 Ajax实例研究第9章 动态双组合功能 9.1 双组合脚本 9.1.1 客户端解决方案的局限性 9.1.2 服务器端解决方案的限制 9.1.3 基于Ajax的解决方案 9.2 客户端架构 9.2.1 设计表单 9.2.2 设计客户端/服务器端交互 9.3 服务器端的VB.NET实现 9.3.1 定义XML响应格式 9.3.2 编写服务器端代码 9.4 显示结果 9.4.1 遍历XML文档 9.4.2 应用CSS 9.5 高级问题 9.5.1 允许许多选择查询 9.5.2 将双组合扩展为三组合 9.6 重构 9.6.1 新的和改进过的net.ContentLoader 9.6.2 创建双

## &lt;&lt;Ajax实战&gt;&gt;

组合组件 9.7 小结第10章 输入前提示 10.1 考察输入前提示应用 10.1.1 输入前提示的常见特征 10.1.2 Google Suggest 10.1.3 实战开发Ajax输入前提示 10.2 服务器端框架：C# 10.2.1 服务器与数据库 10.2.2 测试服务器端代码. 10.3 客户端框架 10.3.1 HTML 10.3.2 JavaScript 10.3.3 访问服务器 10.4 添加功能：包含不同查询的多个元素 10.5 重构 10.5.1 第一天：开发TextSuggest组件的游戏计划 10.5.2 第二天：创建TextSuggest ——清晰而且可配置 10.5.3 第三天：支持Ajax 10.5.4 第四天：事件处理 10.5.5 第五天：提示的弹出框界面 10.5.6 重构报告 10.6 小结第11章 增强的Ajax Web门户 11.1 正在进化的门户 11.1.1 传统门户 11.1.2 拥有丰富的用户界面的门户 11.2 使用Java的Ajax门户的架构. 11.3 Ajax登录 11.3.1 用户表 11.3.2 服务器端的登录代码：用Java实现 11.3.3 客户端登录框架 11.4 实现DHTML窗口 11.4.1 门户窗口数据库 11.4.2 门户窗口的服务器端代码 11.4.3 添加外部JS库 11.5 添加Ajax自动保存功能 11.5.1 修改库的代码 11.5.2 自动保存信息到数据库 11.6 重构 11.6.1 定义构造函数 11.6.2 修改AjaxWindowsjs库 11.6.3 指定protal命令 11.6.4 执行Ajax处理 11.6.5 重构报告 11.7 小结第12章 使用XSLT的动态搜索 12.1 理解搜索技术 12.1.1 考察传统的搜索 12.1.2 帧和弹出窗口方法的缺点 12.1.3 研究使用Ajax和XSLT的动态搜索 12.1.4 向客户端发回结果 12.2 客户端的代码 12.2.1 设置客户端 12.2.2 启动搜索过程 12.3 服务器端的PHP代码 12.3.1 创建XML文档 12.3.2 创建XSLT文档 12.4 合并XSLT和XML文档 12.4.1 使用微软的IE 12.4.2 使用Mozilla 12.5 完成搜索 12.5.1 应用CSS 12.5.2 改善搜索 12.5.3 决定使用XSLT 12.5.4 克服Ajax书签支持的缺陷 12.6 重构 12.6.1 XSLT Heler 12.6.2 动态搜索组件 12.6.3 重构报告 12.7 小结第13章 使用Ajax创建独立的应用 13.1 从外部读取信息 13.1.1 查找XML提要 13.1.2 RSS结构 13.2 创建丰富的用户界面 13.2.1 流程 13.2.2 不使用表格的HTML框架 13.2.3 采用CSS方法排版 13.3 加载RSS提要 13.3.1 全局作用域 13.3.2 Ajax预加载功能 13.4 增加丰富的渐变效果 13.4.1 跨浏览器的不透明规则 13.4.2 实现淡入/淡出渐变 13.4.3 集成JavaScript定时器 13.5 附加功能 13.5.1 插入额外提要 13.5.2 集成跳过和暂停功能 13.6 避免项目的限制 13.6.1 克服Mozilla的安全限制 13.6.2 修改应用的范围 13.7 重构 13.7.1 RSS阅读器模型 13.7.2 RSS阅读器视图 13.7.3 RSS阅读器控制器 13.7.4 重构报告 13.8 小结附录A Ajax工具箱 A.1 欲善其事，先利其器 A.1.1 获取适合的工具 A.1.2 创建自己的工具 A.1.3 维护工具箱 A.2 编辑器和IDE A.2.1 在代码编辑器中需要什么功能. A.2.2 当前的工具 A.3 调试器 A.3.1 为什么要使用调试器 A.3.2 JavaScript调试器. A.3.3 HTTP调试器 A.3.4 创建自己的跨浏览器输出控制台 A.4 DOM检查器 A.4.1 使用Mozilla DOM检查器 A.4.2 IE的DOM检查器 A.4.3 MacOS X上的SafariDOM检查器 A.5 安装：Firefox扩展 A.6 资源附录B 面向对象程序员Javascript指南 B.1 JavaScript不是Java B.2 JavaScript中的对象 B.2.1 创建即时对象 B.2.2 构造函数、类和原型 B.2.3 扩展内建类 B.2.4 原型的继承 B.2.5 JavaScript对象的反射 B.2.6 接口和“鸭子类型” B.3 方法和函数 B.3.1 函数是一等公民 B.3.2 向对象附加函数 B.3.3 从其他对象借用函数 B.3.4 Ajax事件处理和函数上下文 B.3.5 JavaScript中的闭包 B.4 小结 B.5 资源附录C Ajax框架和库

## <<Ajax实战>>

### 媒体关注与评论

书评Ajax处在很多学科的交叉点上，读者可以从很多方向殊途同归。

一方面，它适用于拥有计算机科学学位和数年大型软件项目实践经验的专业企业应用开发者，有时候他们需要从城堡的垛口上探出头来，做一些表示层的工作。

另一个方面，它适用于已经从图形设计转向Web设计和“新媒体”的专业创意设计人员，他们自学了如何使用诸如PHP、Visual Basic或者JavaScript/ ActionScript之类的脚本语言来编程。

处在两者之间的读者可以是正在接受Web开发再培训的桌面应用开发者、想要集成多种基于Web管理工具的系统管理员，以及其他很多人。

## <<Ajax实战>>

### 编辑推荐

本书阐述了Ajax开发技术的方方面面:不仅全面介绍了Ajax的基础知识,更有对令人高山仰止的架构和模式的深刻探讨,也有潺潺流水般细致的实例展示,而且还涵盖了专业Ajax开发必不可少的可用性、安全性和性能等主题。

《Ajax实战》适合程序开发人员参考学习。



#### 版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>