

图书基本信息

书名：<<PSP软件工程师的自我改进过程>>

13位ISBN编号：9787115148063

10位ISBN编号：7115148066

出版时间：2006-6

出版时间：第1版 (2006年6月1日)

作者：汉弗莱

页数：350

译者：吴超英

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

## 内容概要

本书系统地描述个体软件过程(PSP), 并且解释按可预测的进度交付优良产品的实践和方法。读者将会了解一个规范的软件工程过程所包括的具体内容。

本书通过共14章的篇幅分步介绍PSP方法。

第1章描述PSP整体原理及介绍策略。

第2章和第3章解释如何遵循一个定义的过程, 以及怎样收集和使用用于管理程序开发作业的数据。

第4至第7章介绍估算和计划, 第8章至第12章阐述质量管理和设计。

第13章描述如何将PSP方法用于各种工作。

第14章描述如何将PSP方法用于TSP过程, 以及TSP指导经过PSP训练的软件工程师怎样在一个项目中使用这些方法。

本书实用性与可读性较强, 可作为高等学校计算机软件工程专业的教材, 也可作为工程技术人员自学个体软件过程的教材, 是进行软件过程改善和能力成熟度模型SW-CMM评估的重要参考资料。

此书作为SEI的PSP Body of Knowledge(BOK)的学习指导教材, 为掌握PSP知识体提供必要的帮助。

本书还可供软件过程改进人员、软件开发项目经理、程序员阅读参考。

## 作者简介

Watts S.Humphrey是一系列有关软件开发过程及软件过程改进有影响的书的著名著者，Humphrey先生是卡内基梅隆大学软件工程研究所的资深研究员（fellow），他具有过见卓识，在早期领导开发了能力成熟度模型（CMM），广泛地用于一个组织的软件开发能力的评估，后业发展为能力成熟度模型集成（CMMI）。

## 书籍目录

第1章 个体过程策略	11.1 PSP的目的	31.2 软件工程规范的逻辑	41.3 使用规范的开发实践
61.4 可操作的过程	61.5 定义和使用个体过程	71.6 学会使用个体过程	81.7 为团队软件过程做准备
91.8 小结	9第2章 基线个体过程	112.1 什么是过程	122.2 定义自己的过程
132.3 基线过程内容	142.4 为什么表格会有帮助	162.5 PSP过程元素	172.6 PSP0过程
182.7 PSP0度量	202.8 时间记录	212.9 缺陷记录	242.10 PSP0项目计划总结
302.11 编译阶段	312.12 增量式开发	322.13 PSP工具支持	342.14 小结
342.15 练习	34第3章 度量软件规模	353.1 规模度量	353.2 建立一个数据库计算标准
403.3 建立一个代码行计算标准	403.4 规模计算	423.5 应用规模数据	453.6 计算生产率
473.7 规模计算器	483.8 其他规模度量	533.9 小结	543.10 练习
54第4章 计划	574.1 制定计划过程	584.2 为什么要制定计划	594.3 什么是计划
604.4 软件计划的内容	604.5 计划软件项目	624.6 概念设计	634.7 计划质量
654.8 计划的问题	654.9 小结	66第5章 软件估算	695.1 规模估算原则
695.2 概念设计	705.3 基于Proxy的估算	715.4 在估算中使用Proxy	755.5 产生规模相关表
785.6 估算需考虑的因素	805.7 小结	84第6章 PROBE估算方法	856.1 来自数据的估算
856.2 基于代理的估算	876.3 使用有限数据估算	956.4 估算范例	1006.5 估算非编程任务
1026.6 使用PROBE的注意事项	1056.7 小结	1086.8 练习	108第7章 软件计划
1097.1 计划需求	1097.2 项目和周期计划	1117.3 提出进度计划	1137.4 制定进度计划
1157.5 EV值	1197.6 EV值范例	1207.7 EV值实例的分析	1237.8 估算准确性
1257.9 预测区间	1267.10 变更的信号管理	1287.11 计划中的注意事项	1297.12 小结
1317.13 练习	132第8章 软件质量	1338.1 PSP质量策略	1358.2 什么是软件质量
1358.3 软件质量的经济学	1368.4 缺陷类型	1418.5 个人质量实践	1428.6 质量度量
1438.7 质量管理	1538.8 个人质量管理	1548.9 管理产品质量	1568.10 PSP改进实践
1578.11 缺陷预防	1588.12 小结	160第9章 设计与代码评审	1639.1 什么是评审
1649.2 为什么要评审程序	1649.3 评审原则	1689.4 PSP代码评审过程	1739.5 代码评审检查单
1769.6 设计评审	1819.7 设计评审原则	1839.8 评审度量	1879.9 评审问题
1949.10 小结	2019.11 练习	202第10章 软件的设计	20310.1 什么是设计
20410.2 为什么设计	20610.3 设计过程	20710.4 设计层次	21010.5 设计和开发策略
21610.6 设计质量	22010.7 小结	223第11章 PSP设计模块	22511.1 设计表示法
22611.2 设计模板	22911.3 操作规格模板(OST)	23011.4 功能规格模板(FST)	23311.5 状态规格模板(SST)
23611.6 逻辑规格模板(LST)	24011.7 状态机设计范例	24111.8 使用PSP设计模板	24611.9 在大规模的设计中使用设计模板
24811.10 小结	25011.11 练习	250第12章 设计验证	25312.1 为什么验证程序
25412.2 设计标准	25712.3 执行表验证	25812.4 追溯表验证	26212.5 验证状态机
26512.6 循环验证	27112.7 其他分析验证方法	27712.8 验证的考虑因素	28012.9 小结
28412.10 练习	284第13章 过程扩展	28713.1 定制开发过程	28913.2 为什么定义过程
29013.3 PSP过程策略	29113.4 定义过程	29113.5 过程演变	29413.6 范例过程
29813.7 过程开发的考虑因素	30613.8 小结	30713.9 练习	308第14章 使用个体软件过程
30914.1 开发过程面临的挑战	30914.2 团队软件过程(TSP)	31314.3 TSP逻辑	31414.4 团队组建
31414.5 TSP启动过程	31614.6 TSP指导	31714.7 管理自己的项目	31814.8 TSP的结果
32214.9 团队合作的回报	32214.10 统一的TSP团队	32314.11 在软件项目方面的未来	326索引
329附录	347		

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>