

<<巧学巧用Dreamweaver8 Pho>>

图书基本信息

书名：<<巧学巧用Dreamweaver8 Photoshop CS2 Flash8制作网页-(附光盘)>>

13位ISBN编号：9787115149169

10位ISBN编号：711514916X

出版时间：2006-8

出版单位：人民邮电出版社

作者：前沿电脑图像工作室

页数：436

字数：701000

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

<<巧学巧用Dreamweaver8 Pho>>

内容概要

根据本书作者实践经验，结合大量实例，详细介绍了使用Dreamweaver创建和编辑网页，使用Photoshop处理图形和图像，以及使用Flash制作矢量动画的方法。书中不但介绍了每一种软件的使用方法，还介绍了如何使用这3个软件相互配合，发挥每个软件的特色，制作出精美的网页。本书风格活泼、通俗易懂，在讲解时对操作过程中的每一个步骤都有详细说明，并配有适量的图形，以帮助读者理解。相信书中介绍的很多实用技巧会对您设计网页有所帮助。

本书适于作为各类网页设计制作培训学校的教材，也可供从事网站建设和网页设计制作的专业人士分析借鉴，还可以作为广大普通网友在学习制作网页时的入门教材。

<<巧学巧用Dreamweaver8 Pho>>

书籍目录

第1部分 Dreamweaver 8第1章 从零起步	31.1 必须掌握的概念	31.2 HTML是基础	41.3
Dreamweaver快速上手	81.3.1 操作界面	81.3.2 设定页面	111.3.3 插入文本 111.3.4 插入图片 121.3.5 表格 131.3.6 框架 151.3.7 关于Dynamic HTML 16
第2章 创建文档	192.1 建立本地网站	192.2 创建文档	222.2.1 创建新的空白文档 232.2.2 在已有文件的基础上创建文档
242.2.3 设置页面属性	242.3 插入文本	252.3.1 使用文本的属性标记	252.3.2 用样式表格格式化文本 272.4 插入图片 322.5 超级链接 342.5.1 文字超级链接 342.5.2 图片超级链接 352.6
使用“资源”面板管理动画中的资源	372.6.1 使用“资源”面板	382.6.2 在页面中使用资源	392.6.3 改变资源排列的次序 402.6.4 选择和编辑资源 402.7 创建文档的两个技巧 412.7.1
去除页边的空白	412.7.2 如何去掉超级链接的下划线	422.8 应用表单技术	422.8.1 插入文本域 432.8.2 插入单选钮和复选框 452.8.3 插入列表/菜单 462.8.4 插入按钮 47
第3章 网页定位技术	493.1 表格 493.1.1 创建表格 493.1.2 基本表格使用实例 513.1.3 表格定位实例 533.2	页面布局	553.2.1 版面构成的原理 553.2.2 网页版面构成中常见的布局形式 563.2.3 网页布局设计的步骤 603.2.4 网页版面构成的布局技巧 613.2.5 关于布局单元格和表格 613.2.6 绘制布局单元格和表格 633.2.7 绘制嵌套表格 643.2.8 使用网格辅助线 653.2.9 为布局单元格添加内容 653.2.10 清除自动单元格高度 663.2.11 移动或者重新设置布局单元格和表格的大小 673.2.12
格式化布局表格和单元格	673.2.13 设置布局宽度	693.2.14 使用空白图片	703.2.15 利用自动伸展的特性为不同的分辨率设计页面 723.3 框架 733.3.1 创建框架和框架集 743.3.2 删除框架 763.3.3 编辑框架 763.3.4 框架应用实例 773.4 图层 793.4.1 创建图层 803.4.2 嵌套图层 833.4.3 图层的“Z轴” 853.4.4 使用图层建立表格 853.5 模板 913.5.1 制作模板 923.5.2
使用模板	933.5.3 修改模板以更新文档	983.6 库 1003.6.1 创建库项目 1003.6.2 操作库项目	1013.6.3 插入库项目 1033.6.4 将库项目与源文件分离 103
第4章 动态网页的制作	1054.1 翻滚图的制作 1054.1.1 基本的翻滚图 1054.1.2 复杂的翻滚图 1084.2 添加内置的Flash交互对象 1104.2.1 使用Flash按钮对象 1104.2.2 使用Flash文本对象 1114.2.3 设置Flash对象的属性 1124.3 行为 1134.3.1 弹出消息 1144.3.2 在状态栏显示消息 1154.3.3 跳转页面 1154.4 行为的应用 1164.4.1 展开菜单 1164.4.2 跳转菜单 1194.5 综合练习——拼图游戏 1224.5.1 准备图层 1224.5.2 使图片动态分离 1244.5.3 加入开始按钮 1254.5.4 设置可拖曳图层 1274.5.5 调用JavaScript语句技巧 1294.5.6 进一步的改进 131	第5章 网站建设与管理	1335.1 网站管理与维护 1335.1.1 设置合适的网站文件结构 1335.1.2 管理站点内的链接 1355.1.3 巧用查找和替换管理站点 1365.2 建立自己的Web站点 1375.2.1 企业建立网站的过程 1375.2.2 个人建立网站的过程 1385.3 向服务器上传主页 1395.4 网站开发的“十要”与“十不要” 142
第6章 服务器端程序的开发	1476.1 动态网页与ASP 1476.2 ASP的开发 1496.2.1 ASP运行环境及配置 1496.2.2 熟悉ASP程序 1516.3 制作留言簿 1536.3.1 准备工作 1546.3.2 建立站点 1546.3.3 建立数据库 1556.3.4 制作演示留言页面(index.asp) 1566.3.5 制作添加留言页面(insert.asp) 161	第2部分	
Photoshop CS2第7章 认识Photoshop的操作界面	1677.1 友好的界面	1677.2 菜单栏	1677.3 工具箱与选项栏 1687.4 调板 1697.5 调板并和Bridge功能 1707.6 状态区 1707.7 文件的基本操作 171
第8章 基本操作	1738.1 绘图前的准备工作 1738.2 图像的调整 1748.2.1 调整图像大小 1748.2.2 调整画布大小 1758.3 辅助工具 1758.3.1 标尺 1758.3.2 参考线 1768.3.3 网格 1768.4 设置前景色和背景色 1778.4.1 默认的前景色与背景色 1778.4.2 更改和恢复前景色与背景色 1778.5 图形绘制工具 1778.6 图层控制 1788.6.1 添加图层 1788.6.2 删除图层 1798.6.3 合并图层 1798.6.4 编辑图层 1808.7 撤销和重复操作 1808.8 选择对象 1818.8.1 建立规则选区 1818.8.2 建立不规则选区 1818.9 路径控制 1838.9.1 创建路径 1838.9.2 路径的应用 1838.10 移动与复制对象 184	第9章 主要工具的应用	1879.1 渐变填充工具的应用 1879.2 画笔工具的应用 1909.3 钢笔工具的应用 1929.4 路径选择工具组的应用 1939.5 加深和减淡工具的应用 1949.6 综合应用 197
第10章 滤镜的应用	20110.1 渲染、风格化与模糊 20110.2 素描 20310.3 扭曲和纹理 20510.4 镜头光晕 20610.5 像素化 20810.6 星球爆炸特效 210	第11章	

<<巧学巧用Dreamweaver8 Pho>>

按钮和图标 21311.1 水晶按钮 21311.2 浮雕按钮 21411.3 镂空按钮 21511.4 球形按钮
 21611.5 苹果图标 21611.6 链接图标 21711.7 推出图标 218第12章 导航栏与Banner的制作
 22112.1 衔接式导航栏 22112.2 统一风格导航栏 22312.3 结合效果的导航栏 22412.4 两级导
 航栏 22512.5 动态Banner(1) 22712.6 动态Banner(2) 229第13章 页面布局和细节制作 23113.1
 常见的网页布局 23113.2 商业网站的布局 23313.3 公益网站的布局 23613.4 纹理效果的广告栏
 23913.5 对比效果的广告栏 24013.6 金属效果的广告栏 241第3部分 Flash 8第14章 Flash 8概述
 24514.1 Flash 8简介 24514.1.1 创建Flash 8动画的系统要求 24514.1.2 播放Flash 8动画的系统要
 求 24614.1.3 安装Flash 8 24614.1.4 卸载Flash 8 24614.2 Flash 8入门基础 24614.2.1 Flash 8的教
 材 24614.2.2 Flash 8涉及的基本概念 247第15章 Flash 8的界面组成 24915.1 主界面 24915.2 工
 具栏 25015.3 场景 25015.4 时间轴视窗 25115.4.1 时间轴视窗中的图层的概念 25215.4.2 时
 间轴视窗中的帧的种类 25215.4.3 对时间轴视窗的操作 25315.4.4 时间轴视窗中影格的显示方式
 25315.4.5 创建帧的标签 25415.5 “库”面板 25515.5.1 “库”面板的主要操作 25515.5.2 “库
 ”面板的元件 25615.6 网格和标尺 25715.7 打印Flash文件 25815.8 加速显示速度 25815.9 预
 览和发布 25915.9.1 播放Shockwave Flash文件 25915.9.2 发布Shockwave Flash文件 260第16章 图
 形的绘制及编辑 26116.1 笔触和填充 26116.2 绘制曲线为主体的图形 26216.3 绘制直线为主体的
 图形 264第17章 制作动画 27317.1 时间轴的应用 27317.2 制作形状补间动画 27517.3 制作
 带有提示点的形状补间动画 27717.4 制作运动补间动画 28017.5 颜色渐变的应用 28217.6 综合
 运用逐帧动画和动作动画的练习 28717.7 逐帧动画的练习 290第18章 使用元件 29318.1 热身练
 习 29318.2 静态元件的应用 29518.3 动态元件的应用 29918.4 综合练习 303第19章 层在动画
 中的应用 30719.1 制作引导层动画 30719.2 制作遮罩动画 31119.3 遮罩动画深入 31619.4 实
 践练习 319第20章 制作动态按钮 32320.1 按钮的状态及应用 32320.2 动画按钮 32520.3 下拉
 菜单 32920.4 工具提示 332第21章 制作影片剪辑 33721.1 影片剪辑的应用 33721.2 影片剪辑
 的嵌套 33921.3 实践练习 343第22章 使用声音 34722.1 添加声音 34722.2 声音的控制 348
 第23章 ActionScript的应用 35323.1 放大镜 35323.2 跟随眼睛 35623.3 拼图游戏 359第4部分
 综合实例第24章 综合实例(一)——商务类网站 36924.1 实例概述 36924.2 网站策划 37024.3
 使用Photoshop制作网页效果 37124.4 使用Dreamweaver 8创建站点 37824.5 使用Photoshop切片并
 输出模板 37924.6 使用Dreamweaver编辑模板页 38024.7 在Photoshop中制作首页并切片输
 出HTML 38124.8 在Dreamweaver中制作首页 38124.9 用Flash制作Banner 38124.10 应用模板创
 建其他二级页面 38724.11 插入Flash Banner, 重新检查所有页面链接 387第25章 综合实例(二)——
 财经新闻类网站 38925.1 实例概述 38925.2 网站策划 39025.3 使用Photoshop制作网页效果
 39025.3.1 绘制网页基本效果 39025.3.2 绘制导航栏 39325.3.3 规划网页布局 39425.3.4 绘制
 网页链接页效果 39525.4 使用Dreamweaver 8创建站点 39625.5 使用Photoshop切片并输出模板
 39725.6 使用Dreamweaver编辑模板页 39825.7 在Photoshop中制作首页并切片输出HTML
 39925.8 在Dreamweaver中制作首页 40025.9 Flash制作Banner动画 40025.10 使用Photoshop切片
 并导出二级页面 40525.11 使用Dreamweaver编辑二级页面 40625.12 应用模板创建其他二级页面
 40625.13 为所有页面输入文本内容 40625.14 插入Flash Banner, 重新检查所有页面链接 407第26
 章 综合实例(三)——旅游网站 40926.1 实例概述 40926.1.1 实例文件的安排 40926.1.2 预览完
 成后的网站 41026.2 网站策划 41026.3 定义本地站点 41326.4 生成一个站点主页 41426.4.1
 保存文档 41426.4.2 定义文档页标题 41426.5 在布局视图下设计网页 41526.6 给网页添加内容
 42026.6.1 插入图片 42026.6.2 生成翻转图 42026.6.3 生成其他的翻转图片 42126.6.4 预览文
 档 42226.6.5 插入文本 42226.6.6 格式化文本 42226.7 在标准视图下工作 42326.7.1 设置单元
 格属性 42426.7.2 添加单元格间距 42426.7.3 在单元格里插入图片 42426.8 查看站点文件
 42526.9 链接文档 42526.10 使用“资源”面板 42626.10.1 选择一个新的文档 42726.10.2 查
 看站点的素材 42726.10.3 插入图片 42726.10.4 插入Flash动画 42726.10.5 生成一个常用的资源
 列表 42826.10.6 添加多幅图片到常用资源列表中 42826.10.7 查看收藏素材 42826.11 插入Flash
 对象 42826.11.1 生成Flash文本对象 42926.11.2 生成一个Flash按钮对象 43026.12 使用模板
 43026.12.1 从已存在的页面生成模板 43126.12.2 调整模板 43226.12.3 对一个新页面应用模板

43326.12.4 编辑一个基于模板的网页 43326.12.5 为一个网页更换模板 43426.13 检查站点
43426.13.1 生成设计备注 43426.13.2 站点报告 435

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>