

## <<Cinema 4D工业产品渲染技术>>

### 图书基本信息

书名：<<Cinema 4D工业产品渲染技术完全手册>>

13位ISBN编号：9787115150943

10位ISBN编号：711515094X

出版时间：2006-8

出版单位：人民邮电

作者：汤坤，尹科峰编著

页数：448

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

## <<Cinema 4D工业产品渲染技术>>

### 内容概要

本书以Cinema 4D V9.521版本为基础，对Cinema 4D的基本功能和工业产品渲染技术作了详细地阐述。

本书内容可分为两部分，第1章至第7章主要介绍Cinema 4D的各功能模块的命令与参数，并结合了一些针对性强的小场景进行讲述，第8章和第9章则主要通过具体的实例综合介绍了工业产品的渲染技法。

本书结构清晰，功能讲解部分系统全面，实例讲解部分精彩实用，既可作为工具手册随时查阅，又具有一定的学习和参考价值。

## <<Cinema 4D工业产品渲染技术>>

### 书籍目录

第1章 初识Cinema 4D1.1 界面布局1.1.1 认识界面的基本结构1.1.2 用户界面各组成部分详解1.2  
视窗1.2.1 视窗操作1.2.2 视窗菜单1.2.3 视窗综述1.3 对象管理器1.3.1 了解对象管理器1.3.2 对  
象列表区1.3.3 隐藏/显示区1.3.4 对象标签区1.4 属性管理器1.4.1 属性管理器1.4.2 锁定对象1.4.3  
编辑参数1.4.4 导航属性管理器1.4.5 属性管理器的快捷菜单1.4.6 多项选择1.4.7 属性管理器菜  
单1.5 本章小结第2章 设置用户工作环境2.1 平视显示(HUD)2.1.1 显示HUD2.1.2 HUD操作2.2  
系统配置2.2.1 Cinema 4D内部环境设置2.2.2 工程设置2.3 用户界面2.3.1 窗口2.3.2 图标面板2.3.3  
命令管理器.....

## <<Cinema 4D工业产品渲染技术>>

### 版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>