

图书基本信息

书名：<<中文Authorware7.0案例教程>>

13位ISBN编号：9787115152213

10位ISBN编号：7115152217

出版时间：2006-12

出版时间：人民邮电出版社

作者：崔玥

页数：327

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

## 内容概要

本书采用任务驱动的案例教学方式，融通俗性、实用性和技巧性于一身，通过33个案例和50个拓展实例，较全面地介绍了使用Authorware 7.0制作多媒体课件的方法和技巧。

本书共8章。

第1章通过4个案例介绍Authorware 7.0的基本操作、等待图标和探险图标的使用、文件的保存以及程序的调试和发布（一键发布）。

第2章通过5个案例和9个拓展实例介绍显示图标和声音图标。

第3章通过7个案例和10个拓展实例介绍Authorware编程的基本语法、计算图标的使用方法、部分系统变量和系统函数、显示变量值的方法和5种动画制作的方法。

第4章通过6个案例和11个拓展实例介绍交互图标的使用方法与11种交互方式的设计方法。

第5章通过4个案例和5个拓展实例介绍播放多媒体的方法与知识对象和DVD图标的使用方法。

第6章通过3个案例和6个拓展实例介绍了框架图标、导航图标和版面布局设置。

第7章通过4个案例和9个拓展实例介绍了选择与循环结构及决策图标。

第8章较完整地介绍了一个较大课件的制作方法和制作过程。

本书可作为高等职业学校计算机相关专业的教材，也可以作为广大计算机爱好者、多媒体程序设计人员的自学读物。

## 书籍目录

第1章 中文Authorware 7.0的基本操作1.1 【案例1】创建“欢迎界面”程序的结构1.2 【案例2】“欢迎界面”程序1.3 【案例3】“多媒体演示”程序1.4 【案例4】发布“多媒体演示”程序和输出媒体习题第2章 显示图标和声音图标2.1 【案例5】“乡村小屋”程序2.2 【案例6】“学生成绩表1”程序2.3 【案例7】“多媒体世界”程序2.4 【案例8】“浏览外部链接图像”程序2.5 【案例9】“朗诵唐诗1”程序习题第3章 编程的基本语法和动画制作3.1 【案例10】“莹光数字钟”程序3.2 【案例11】“初学加法1”程序3.3 【案例12】“莹光数字钟和出行记要”程序3.4 【案例13】“浏览外部图像”程序3.5 【案例14】“跟我学画图软件1”程序3.6 【案例15】“卡通数字钟”程序3.7 【案例16】“彩球和棋盘”程序习题第4章 交互图标4.1 【案例17】“选择正确答案”程序4.2 【案例18】“简单加法练习”程序4.3 【案例19】“看图识字1”程序4.4 【案例20】“猜字母游戏1”程序4.5 【案例21】“猜字母游戏2”程序4.6 【案例22】“拼图游戏”程序习题第5章 播放多媒体和知识对象第6章 框架、导航图标和版面布局设置第7章 选择与循环结构及决策图标第8章 综合教学课件程序设计附录1 Authorware 7.0常用的系统变量附录2 Authorware 7.0常用的系统函数

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>