

图书基本信息

书名：<<AutoCAD 2006中文版基础教程>>

13位ISBN编号：9787115152961

10位ISBN编号：7115152969

出版时间：2006-12

出版时间：人民邮电出版社

作者：阎红娟、王侃

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

内容概要

本书介绍Autodesk公司最新推出的AutoCAD 2006在机械设计方法的基本功能和使用技巧。全书共11章，分别介绍AutoCAD 2006中文版的新特点，绘图环境设置，绘制模板图形，图形显示控制，机械图形的绘制装配，三维图形的绘制与编辑，使用三维图形生成工程图，AutoCAD 2006的二次开发，最后介绍AutoCAD 2006的Internet功能。

本书专业性强，在讲解绘图命令的同时增加典型实例，可作为高等学校机械类、非机械类专业的本科CAD教材，也可作为相关工程技术人员和AutoCAD爱好者的参考书。

书籍目录

第1章 AutoCAD 2006简介	11.1 AutoCAD简介	11.2 AutoCAD 2006的应用	11.3 AutoCAD 2006的工作界面
	21.3.1 标题栏	21.3.2 工具栏	21.3.3 状态栏
	41.3.4 绘图窗口	41.3.5 命令窗口	41.3.6 鼠标
51.4 AutoCAD 2006基本操作	51.4.1 菜单操作	51.4.2 对话框操作	61.5 举例演示AutoCAD 2006的绘图过程
71.6 AutoCAD 2006的新增功能	81.7 小结	91.8 练习与作业	9第2章 绘图环境设置
102.1 AutoCAD 2006绘图一般步骤	102.1.1 设置绘图环境	102.1.2 绘制轴线	112.1.3 绘制内圆
132.1.4 绘制外轮廓	132.1.5 整理图形	152.2 创建样板图	162.3 小结
272.4 练习与作业	27第3章 绘制模板图形	283.1 基本绘图命令	283.1.1 点
	283.1.2 直线	303.1.3 射线	313.1.4 构造线
	323.1.5 多线	323.1.6 多段线	333.1.7 圆
	343.1.8 圆弧	363.1.9 椭圆	363.1.10 圆环
	373.1.11 多边形	383.1.12 矩形	383.1.13 样条曲线
	403.1.14 图案填充	413.2 基本图形编辑命令	433.2.1 删除
	433.2.2 复制	433.2.3 镜像	443.2.4 偏移
	453.2.5 阵列	473.2.6 移动	493.2.7 旋转
	493.2.8 缩放	503.2.9 拉伸	513.2.10 拉长
	523.2.11 打断	533.2.12 修剪	543.2.13 延伸
	553.2.14 倒角	563.2.15 圆角	573.2.16 分解
583.3 高级图形编辑修改命令	593.3.1 编辑图案填充	593.3.2 编辑多段线	613.3.3 编辑样条曲线
643.4 表格	663.4.1 新建表格样式	663.4.2 创建表格	693.4.3 编辑表格和表格单元
693.5 小结	713.6 练习与作业	71第4章 图形显示控制	734.1 缩放与平移视图
	734.1.1 缩放视图	734.1.2 平移视图	744.2 命名视图
	754.2.1 命名视图	754.2.2 使用命名视图	764.2.3 举例
	764.3 使用视口	774.3.1 创建平铺视口	774.3.2 分割与合并视口
	794.4 小结	824.5 练习与作业	82第5章 绘制机械零件图
835.1 提高制图的精度	835.1.1 栅格、捕捉和正交	835.1.2 对象捕捉	855.1.3 极轴
885.1.4 xyz点过滤器	915.2 零件图的绘制	925.2.1 轴类零件的绘制方法	925.2.2 盘盖类零件的绘制方法
1025.3 装配图的绘制	1065.4 小结	1105.5 练习与作业	111第6章 机械图的标注
1126.1 创建尺寸标注字体	1126.1.1 尺寸标注的类型	1126.1.2 线性标注	1126.1.3 对齐标注
1146.1.4 连续标注	1146.1.5 基线标注	1146.1.6 角度标注	1156.1.7 半径(直径)标注
1166.1.8 引线标注	1166.1.9 形位公差标注字体	1176.2 标注综合举例	1186.3 小结
1196.4 练习与作业	120第7章 三维线框模型和表面模型	1217.1 用户坐标系UCS	1217.1.1 创建用户坐标系UCS
	1217.1.2 控制UCS图标	1237.2 三维显示控制	1247.2.1 标准视图
	1247.2.2 设置视点	1247.2.3 三维动态观察器	1277.3 三维曲线和表面的绘制及编辑
	1277.3.1 三维曲线和表面的绘制	1287.3.2 编辑三维图形	1327.4 创建皮带轮表面模型
	1357.5 小结	1427.6 练习与作业	142第8章 绘制三维实体模型
1438.1 基本三维实体	1438.1.1 创建长方体	1438.1.2 创建球体	1448.1.3 创建圆柱体
	1448.1.4 创建圆锥体	1458.1.5 创建楔体	1468.1.6 创建圆环体
	1468.2 创建复杂三维实体	1478.2.1 将二维图形拉伸为实体	1478.2.2 旋转二维对象
	1498.3 实体的布尔运算	1508.3.1 并集运算	1508.3.2 差集运算
	1508.3.3 交集运算	1518.4 编辑三维实体	1518.4.1 分解实体
	1528.4.2 对实体倒角	1528.4.3 对实体倒圆角	1528.4.4 对实体进行剖切
	1528.4.5 创建截面	1538.5 编辑三维实体的面和边	1548.6 由实体模型生成二维视图
1618.6.1 创建多视图布局	1618.6.2 在SOLVIEW命令创建的视口中生成轮廓图和剖视图	1648.7 构造三维轴承座模型	1658.7.1 基本设置
	1658.7.2 建立模型	1678.7.3 取图形轮廓及剖面生成三视图	1748.8 小结
1798.9 练习与作业	180第9章 图形的输入、输出与打印	1819.1 图形的输入与输出	1819.1.1 图形的输入
	1819.1.2 DXF文件的输入与输出	1829.1.3 图形的输出	1829.2 创建和管理布局
	1839.3 布局的页面设置	1839.3.1 设置打印环境	1839.3.2 保存和命名页面设置
	1859.3.3 输入已保存的页面设置	1859.4 使用浮动视口	1859.4.1 删除、新建和编辑浮动视口
	1859.4.2 根据图纸空间调整浮动视口	1869.4.3 控制浮动视口中对象的可见性	1869.4.4 创建形状特殊的浮动视口
1879.5 打印图形	1889.6 小结	1899.7 练习与作业	189第10章 AutoCAD 2006的二次开发技术
19010.1 AutoCAD 2006的二次开发工具	19010.1.1 脚本功能	19010.1.2 ActiveX Automation	19010.1.3 AutoLISP和Visual LISP
	19010.1.4 AutoCAD VBA	19010.1.5 ObjectARX	19110.2 创建用户的工具条和下拉菜单
	19110.2.1 脚本功能	19110.2.2 VLISP开发技术	19510.2.3 VLISP基础知识
	19810.2.4 应用实例	21310.3 小结	21610.4 练习

与作业 217第11章 AutoCAD 2006的Internet功能 21811.1 通过Internet打开、保存或插入图形
21811.2 在AutoCAD 2006中使用浏览器 21911.3 使用电子功能传递文件 21911.4 设置图形的超
链接 22211.4.1 链接到现有文件或Web页 22211.4.2 链接到此图形的视图 22311.4.3 链接到电子
邮件地址 22311.5 以电子格式输出图形 22311.6 将图形发布到Web页 22411.7 小结 22811.8
练习与作业 228

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>