

<<3ds max 7.0案例教程>>

图书基本信息

书名：<<3ds max 7.0案例教程>>

13位ISBN编号：9787115153241

10位ISBN编号：7115153248

出版时间：2006-12

出版时间：人民邮电

作者：崔元如

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

## <<3ds max 7.0案例教程>>

### 内容概要

本书采用案例驱动方式进行编写，既通过实例来介绍软件的操作方法和操作技巧，并注重前后实例的相互联系和综合合成应用。

全书共分11章，大部分实例可以结合成两个比较大的实例。

其中，第3章-第5章中的大部分实例可以结合成“六角亭”实例，第3章-第5章的案例拓展中的实例和第6章-第10章中的大部分实例可以结合成“室内浏览”实例。

所以在学习本书时，要注意保存所制作的实例，以备后面使用。

本书具有较大的知识信息量，全书共讲解了46个实例，并提供了近100道练习题。

本书由浅及深、由易到难、循序渐进、图文并茂，理论与实际制作相结合，可使读者在学习时不但能够快速入门，而且可以达到较高的水平，有利于教学和自学。

本书可以作为高职高专计算机或非计算机专业的教材，也可以作为初、中级培训班的教材，还可以作为初学者的自学用书。

## &lt;&lt;3ds max 7.0案例教程&gt;&gt;

## 书籍目录

第1章 3ds max7.0的工作环境和基本操作 1.1 启动3ds max7.0与观察tubby-final文件 1.2 制作“围棋盘和棋子” 习题第2章 三维建模 2.1 制作“戴帽子的小鸡” 2.2 制作“森林中的小屋” 习题第3章 使用修改器 3.1 制作“六角亭”模型的底座和台阶 3.2 制作“六角亭”模型的亭身模型 3.3 制作“单人沙发” 习题第4章 用二维型建模 4.1 为“六角亭”添加修饰物 4.2 制作“桌子和茶杯” 习题第5章 材质编辑器与贴图通道 5.1 “六角亭”材质编辑(一) 5.2 “六角亭”材质编辑(二) 习题第6章 合成建模 6.1 制作“树皮小船” 6.2 制作“客房结构” 习题第7章 面片与MURBS建模 7.1 制作“草莓”模型 7.2 制作“果篮和台灯” 习题第8章 材质的编辑和使用 8.1 编辑客房文件中的“果篮”的材质 8.2 编辑客房文件中的“床”的材质 习题第9章 灯光与摄像机 9.1 创建室内一角的灯光 9.2 用摄像机观察“客房”室内效果 习题第10章 建立场景动画 10.1 制作“翘翘板”动画 10.2 制作“谢谢观赏”动画 10.3 制作“彩色喷泉”动画 习题第11章 环境、特效与渲染 11.1 制作“起雾的过程” 11.2 制作“燃烧的蜡烛” 习题

<<3ds max 7.0案例教程>>

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>