

<<无师自通>>

图书基本信息

书名：<<无师自通>>

13位ISBN编号：9787115153999

10位ISBN编号：711515399X

出版时间：2007-1

出版时间：人民邮电出版社

作者：华天科技

页数：321

字数：504000

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

<<无师自通>>

内容概要

本书结合AutoCAD 2006中文版的功能与机械制图的特点，详细地介绍了使用AutoCAD 2006中文版绘制各种机械图形的方法，其内容涉及AutoCAD 2006基本操作，图形绘制与编辑，文字与尺寸标注，图块创建和应用，剖视图、剖面图、零件图和装配图绘制，三维图形绘制与渲染，图形的打印与输出等。

本书的特点是实例丰富、典型，内容由浅入深、繁简得当。

同时，为了便于学习，本书还给出了大量的上机实践和思考练习。

本书不仅适合作为各种大中专院校及AutoCAD培训班的教材，也可供从事计算机辅助设计及相关工作的人员学习和参考。

本书附带一张多媒体教学光盘，它以轻松活泼的形式向读者介绍AutoCAD 2006的用法，并展示书中主要实例的制作过程。

同时，光盘中还包含了书中制作的全部实例结果和使用的全部素材，以便读者更好地进行学习。

<<无师自通>>

书籍目录

第1章 从零起步	11.1 AutoCAD 2006入门	21.1.1 AutoCAD 2006在机械设计中的应用	21.1.2 在AutoCAD中绘制机械图形的一般步骤	51.2 熟悉AutoCAD 2006的界面	61.2.1 标题栏	61.2.2 菜单栏与快捷菜单	61.2.3 工具栏	71.2.4 绘图区	91.2.5 命令行与文本窗口	91.2.6 工具选项板	91.2.7 状态栏	101.2.8 锁定工具栏和窗口	101.2.9 自定义工作空间	111.3 AutoCAD 2006基本操作	111.3.1 文件管理	121.3.2 命令输入方式	131.3.3 坐标输入方式	141.3.4 快捷键与鼠标的使用	151.3.5 AutoCAD中的绘图单位	161.3.6 操作的撤销与恢复	161.4 典型实例——工具栏的打开与关闭	181.5 典型实例——设置个性化绘图界面	18本章小结	20思考与练习			
第2章 基本点线绘图命令	212.1 绘制点	222.1.1 绘制点	222.1.2 定数等分点	232.1.3 定距等分点	232.2 绘制直线	242.3 绘制辅助线	242.3.1 绘制射线	252.3.2 绘制构造线	252.4 绘制样条曲线	262.5 绘制多段线	282.6 使用图层	292.6.1 图形对象与图层的关系	292.6.2 创建和管理图层	292.6.3 利用“图层”工具栏设置图层的状态	322.6.4 非连续线型的使用	332.7 视图调整方法	342.7.1 关于视图和视口	342.7.2 视图缩放	352.7.3 窗口的平移	372.7.4 使用鸟瞰视图	372.8 典型实例——绘制零件俯视图	38本章小结	43思考与练习				
第3章 基本图形绘图命令	453.1 绘制矩形和正多边形	463.1.1 矩形绘制要点	463.1.2 正多边形绘制要点	473.2 绘制圆及圆弧	483.2.1 绘制圆的各种方法	483.2.2 绘制圆弧的各种方法	493.3 绘制椭圆及椭圆弧	493.3.1 绘制椭圆的方法	503.3.2 绘制椭圆弧的方法	503.4 图案填充	513.4.1 使用“工具选项板”创建图案填充	513.4.2 使用BHATCH命令创建图案填充	523.4.3 编辑图案填充	553.5 典型实例——绘制零件底座图	57本章小结	60思考与练习											
第4章 精确绘图方法	624.1 AutoCAD的坐标系	634.2 设置绘图单位与绘图边界	644.2.1 设置绘图单位	644.2.2 设置绘图边界	644.3 使用栅格、捕捉和正交辅助定位	654.3.1 设置捕捉与栅格	654.3.2 使用正交模式	664.4 通过捕捉图形几何点精确定位点	664.4.1 对象捕捉模式详解	664.4.2 自动捕捉模式与临时捕捉模式	694.4.3 设置对象捕捉参数	704.5 使用追踪精确定位点	714.5.1 使用极轴追踪与捕捉	714.5.2 使用对象捕捉追踪	724.6 动态输入与选择预览	724.6.1 使用动态输入功能	734.6.2 使用选择预览	744.7 典型实例——绘制螺杆	75本章小结	78思考与练习							
第5章 图形对象编辑(上)	815.1 对象选择	825.1.1 同时选择多个对象的方法	825.1.2 向选择集中增加和删除对象	825.1.3 快速选择对象的方法	835.2 删除对象	845.3 对象的移动、旋转与对齐	845.3.1 移动对象	845.3.2 旋转对象	855.3.3 对齐对象	855.4 对象复制与偏移复制	865.4.1 复制对象	875.4.2 偏移复制对象	875.5 对象的拉伸、拉长、延伸、修剪与缩放	885.5.1 拉伸对象	885.5.2 拉长对象	895.5.3 延伸对象	905.5.4 修剪对象	915.5.5 缩放对象	925.6 使用夹点编辑图形	935.6.1 夹点移动	935.6.2 夹点镜像	945.6.3 夹点旋转	945.6.4 夹点缩放	955.6.5 夹点拉伸	955.7 典型实例——绘制简单零件图	95本章小结	99思考与练习
第6章 图形对象编辑(下)	1016.1 对象的镜像与阵列	1026.1.1 镜像对象	1026.1.2 阵列对象	1026.2 对象的倒角	1056.3 对象的圆角	1066.4 对象的打断、合并与分解	1076.4.1 打断对象	1076.4.2 合并对象	1076.4.3 分解对象	1106.5 利用“特性”窗口编辑对象特性	1106.6 特性匹配	1116.7 典型实例——绘制把手	112本章小结	118思考与练习													
第7章 块的使用	1217.1 创建和使用自定义块	1227.1.1 创建和使用块	1227.1.2 存储块	1247.2 使用“工具选项板”中的块	1257.3 使用“设计中心”中的块	1267.4 创建和使用动态块	1277.4.1 创建动态块的方法	1277.4.2 动态块创建要点	1317.5 创建和使用带属性的块	1327.5.1 创建带有属性的块	1327.5.2 插入带有属性的块	1347.5.3 编辑块属性	1357.6 典型实例——创建和使用粗糙度符号块	136本章小结	138思考与练习												
第8章 尺寸标注(上)	1408.1 尺寸标注入门	1418.2 创建尺寸标注样式	1428.3 主要尺寸标注命令	1498.3.1 线性标注	1498.3.2 对齐标注	1518.3.3 弧长标注	1518.3.4 坐标标注	1528.3.5 半径标注与直径标注	1538.3.6 折弯标注	1548.3.7 角度标注	1558.3.8 基线标注	1578.3.9 连续标注	1578.4 标注样式簇和替代标注样式	1588.5 典型实例——标注把手	159本章小结	162思考与练习											
第9章 尺寸标注(中)	1649.1 引线标注	1659.2 标注圆心	1669.3 快速标注	1669.4 标注公差	1679.4.1 形位公差符号的意义	1679.4.2 定义和放置形位公差	1689.4.3 编辑形位公差	1709.5																			

<<无师自通>>

典型实例——标注柱塞 171本章小结 174思考与练习 174第10章 尺寸标注(下) 17610.1 修改标注样式 17710.2 编辑尺寸标注 17710.3 对齐标注文字 17910.4 利用夹点调整尺寸标注 17910.5

典型实例——标注的关联与更新 180本章小结 181思考与练习 181第11章 文字与表格 18311.1 创建和修改文字样式 18411.1.1 创建文字样式 18411.1.2 修改文字样式 18511.2 输入与编辑文字 18611.2.1 输入单行文字 18611.2.2 输入多行文字 18711.2.3 编辑文字 19111.2.4 输入特殊符号 19111.3 创建表格 19211.3.1 创建和修改表格样式 19211.3.2 创建表格并输入内容 19411.3.3 在表格中使用公式 19611.4 编辑表格 19711.4.1 选择表格与表单元 19711.4.2 编辑表格内容 19811.4.3 调整表格的行高与列宽 19811.4.4 插入、删除行和列 19811.4.5 表单元的合并和取消合并 19911.4.6 调整表格内容对齐方式和表格边框 20011.5 典型实例——创建图样的明细表 201本章小结 205思考与练习 205第12章 绘制机械剖视图和剖面图 20612.1 绘制剖视图 20712.1.1 剖视图基础知识 20712.1.2 剖视图的画法 20712.1.3 剖视图的种类 20912.2 绘制剖面图 21112.2.1 剖面图基础知识 21212.2.2 剖面图的种类、画法及标注 21212.3 典型实例——绘制机件的全剖视图和其他视图 214本章小结 217思考与练习 217第13章 绘制机械零件图与装配图 21913.1 机械零件图基础知识 22013.2 典型零件图绘制分析 22013.2.1 轴套类零件图绘制分析 22013.2.2 轮盘类零件图绘制分析 22113.2.3 叉架类零件图绘制分析 22213.2.4 箱体类零件图绘制分析 22313.3 绘制装配图 22513.3.1 装配图基础知识 22513.3.2 装配图绘制要点 22613.4 典型实例——绘制圆压块零件图 228本章小结 238思考与练习 238第14章 绘制轴测图 24014.1 轴测图基础知识 24114.2 轴测图的一般画法 24214.2.1 打开轴测投影模式 24214.2.2 在轴测投影模式下绘图 24214.2.3 在轴测图中书写文字 24614.2.4 在轴测图中标注尺寸 24714.3 典型实例——绘制壳体轴测图 250本章小结 255思考与练习 255第15章 三维绘图入门 25715.1 两类三维模型的特点 25815.1.1 线框模型的特点与绘制方法 25815.1.2 实体模型的特点与绘制方法 25815.2 绘制三维图形的关键 25815.2.1 树立正确的空间观念 25815.2.2 掌握变换坐标系的方法 26015.2.3 在三维空间拾取点的方法 26115.2.4 观察三维图形的方法 26215.3 典型实例——绘制轴槽 265本章小结 269思考与练习 269第16章 绘制实体模型 27016.1 绘制实体 27116.1.1 绘制基本实体 27116.1.2 通过拉伸创建实体 27316.1.3 通过旋转创建实体 27516.1.4 为三维对象标注尺寸的要点 27616.2 编辑实体 27616.2.1 通过布尔运算创建复杂实体 27616.2.2 对实体修圆角与倒角 27816.2.3 编辑实体的面 27916.2.4 实体的其他编辑方法 28316.3 三维对象的渲染 28616.3.1 设置光源 28716.3.2 设置场景 28816.3.3 设置渲染材质 28916.3.4 渲染视图 29016.3.5 使用渲染窗口 29116.3.6 将视口中的渲染图像保存为文件 29216.4 典型实例——绘制轴承座并标注尺寸 29216.4.1 绘制图形 29316.4.2 标注图形 298本章小结 301思考与练习 301第17章 输出图纸 30517.1 打印样式的设置 30617.2 在模型空间输出图纸 30817.2.1 设置输出设备及参数 30817.2.2 打印预览和打印图形 30917.3 在图纸空间输出图纸 31017.3.1 创建布局图 31017.3.2 应用浮动视口 31217.3.3 打印布局图 31517.4 使用布局样板快速创建布局图 31517.4.1 使用系统内置布局样板 31517.4.2 创建自己的布局样板 31717.5 典型实例——在图纸空间输出轴承座图纸 318本章小结 321思考与练习 321

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>