第一图书网, tushu007.com

<<C语言高级编程及实例剖析>>

图书基本信息

书名：<<C语言高级编程及实例剖析>>

13位ISBN编号：9787115154231

10位ISBN编号：7115154236

出版时间：2007-3

出版时间：人民邮电

作者：王为青

页数：412

字数：651000

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：http://www.tushu007.com

内容概要

本书结合实例，深入浅出地介绍了C语言在主要应用领域的编程技术。
全书共9章，分别为内存管理、文本屏幕界面设计、文件高级操作、图形图像、中断、通信技术、基本总线接口编程、游戏开发和综合开发实例——信息管理系统。
　　本书采用技术讲解与实例解析并进的方式展开。
第一章中，先进述相关技术，然后通过实例介绍具体的应用。
通过研读，读者可以掌握此方面的技术知识，并能较快应用到工程开发中去。
　　本书面向具有一定C语言基础的读者，能够帮助他们快速成长为C语言编程高手；本书也可以作为相关领域工程人员的参考用书。

书籍目录

第1章　内存管理　1.1　预备知识　1.2　高速分配内存技巧　1.3　学生信息数据库实例　1.4　巧用内存管理创建通信录　1.5　小结　第2章　文本屏幕界面设计　2.1　文本方式的控制　2.2　窗口设置和文本输出函数　2.3　清屏和光标操作函数　2.4　屏幕文本移动与存取函数　2.5　状态查询函数　2.6　创建弹出式菜单实例　2.7　文本方式下创建下拉式菜单　2.8　综合应用　2.9　小结　第3章　文件高级操作　3.1　文件的基本概念　3.2　标准文件的输入输出操作　3.3　文件的加密与解密　3.4　文件分割程序　3.5　文件合并程序　3.6　小结　第4章　图形图像　4.1　图形显示基本概念　4.2　图形函数　4.3　颜色控制函数　4.4　画线的线型函数　4.5　填色函数及相关作图函数　4.6　屏幕操作函数　4.7　图形方式下的文本输出函数　4.8　动画技术　4.9　菜单生成技术　4.10　图形程序使用环境　4.11　直接存储存取　4.12　SVGA编程　4.13　综合应用实例　4.14　图形图像综合应用——用动画演示排序算法　4.15　小结　第5章　中断　5.1　中断的基本概念　5.2　鼠标中断编程的应用实例　5.3　键盘中继编程的应用实例　5.4　鼠标与键盘的综合应用实例　5.5　中断应用——菜单制作程序剖析　5.6　小结　第6章　通信技术　6.1　概述　6.2　Winsock编程基础　6.3　Cscoket编程技术　6.4　串口编程　6.5　并口编程　6.6　串并口操作的输入/输出函数　6.7　双机连接的方法　6.8　双机并口通信实例　6.9　网络通信编程——聊天室实例　6.10　小结　第7章　基本总线接口编程　7.1　ISA总线　7.2　PCI总线　7.3　中断控制操作　7.4　PCI总线配置　7.5　采用中断方式的信号采集程序　7.6　小结　第8章　游戏开发　8.1　游戏开发概述　8.2　BMP图像格式　8.3　TC环境下的256色显示　8.4　魔方游戏开发程序剖析第9章　综合开发实例——信息管理系统　9.1　问题定义　9.2　算法设计　9.3　流程图设计　9.4　编写程序代码　9.5　测试与调试　9.6　整理文档　9.7　系统维护　9.8　归纳总结

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:http://www.tushu007.com