

## <<Beginning Java Objec>>

### 图书基本信息

书名：<<Beginning Java Objects中文版从概念到代码>>

13位ISBN编号：9787115154408

10位ISBN编号：7115154406

出版时间：2007-1

出版时间：人民邮电出版社

作者：巴克

页数：701

字数：1243000

译者：万波

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

## <<Beginning Java Objec>>

### 内容概要

本书是关于软件对象和Java的，但并不是纯粹地介绍Java语言，而是强调如何从对象模型转换到功能完整的Java应用程序。

书中讲述了对象基础、对象建模和模型的实现。

本书除了用学生注册系统(SRS)示例贯穿全书之外，还在附录中给出三个附加的案例，这些案例是每章结尾给出的诸多练习的基础。

本书适合作为高等院校计算机专业“面向对象程序设计”、“面向对象方法”或“Java语言”课程的教材，也适合作为公司的培训课程的教程。

## <<Beginning Java Objec>>

### 作者简介

JACQUIE BARKER是一位专业的软件工程师、技术作家以及位于弗吉尼亚州费尔法克斯市的乔治·梅森大学和位于华盛顿特区的乔治·华盛顿大学的兼职教员。在超过28年的实际软件开发和项目管理经历中，Jacquie将过去12年的时间主要用在对象技术上，并成为了对象建模专家和Sun公司认

## &lt;&lt;Beginning Java Objec&gt;&gt;

## 书籍目录

第一部分 对象基础	第1章 抽象和建模	1.1 通过抽象来简化	1.2 通过抽象来概括	1.3
	抽象的重用	1.4 固有的问题	1.5 小结	
	第2章 Java基础	2.1 为什么选择Java	2.2 简单Java程序剖析	2.3
	Java的“机制”	2.4 基本类型	2.5 变量	2.6
	变量初始化	2.7 String类型	2.8 大小写敏感	2.9
	Java表达式	2.10 自动类型转换和显式转型	2.11 循环和其他流程控制结构	2.12
	块结构语言和变量作用域	2.13 打印到屏幕	2.14 Java风格要素	2.15
	小结	第3章 对象和类	3.1 最简软件	3.2
	对象是什么	3.3 类是什么	3.4 实例化	3.5
	封装	3.6 用户定义类型和引用变量	3.7 实例化对象：近距离的审视	3.8
	对象作为属性	3.9 面向对象编程语言的三个典型特征	3.10 小结	
	第4章 对象交互	4.1 事件驱动对象协作	4.2 声明方法	4.3
	用方法实现业务规则	4.4 对象作为方法调用的环境	4.5 方法重载	4.6
	对象间的消息传递	4.7 委托	4.8 获得对象句柄	4.9
	对象作为客户和供应者	4.10 信息隐藏/可访问性	4.11 从客户代码访问私有特征	4.12
	封装 + 信息隐藏的能力	4.13 公有/私有准则的例外	4.14 构造方法	4.15
	回顾最简软件	4.16 小结	第5章 对象关系	5.1
	关联和连接	5.2 聚集和组合	5.3 继承	5.4
	回顾OOPL的三个典型特征	5.5 小结	第6章 对象集合	6.1
	什么是集合	6.2 三种一般集合类型	6.3 数组作为简单集合	6.4
	一个更复杂的集合类型：ArrayList类	.....	第7章 其他对象概念	
第二部分 对象建模基础	第8章 对象建模过程概要	第9章 通过用例形式化需求	第10章 对系统的静态/数据特征建模	第11章 对系统的动态/行为特征建模
	第12章 包装建模成果	第三部分 将对象蓝图转换为Java代码	第13章 完善Java知识	第14章 将模型转换为Java代码
	第15章 完善自己的应用程序	，第一部分：添加数据访问层	第16章 完善自己的应用程序	，第二部分：添加表示层
	第17章 SRS	，第三部分：添加GUI	第18章 下一步	第四部分 附录索引

## <<Beginning Java Objec>>

### 版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>