

## <<网页动画设计与制作Flash MX2>>

### 图书基本信息

书名：<<网页动画设计与制作Flash MX2004>>

13位ISBN编号：9787115154941

10位ISBN编号：7115154945

出版时间：2007-5

出版时间：人民邮电

作者：陈永东

页数：226

字数：357000

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

## <<网页动画设计与制作Flash MX2>>

### 内容概要

本书以“任务驱动”的编写方式，着重讨论网页动画设计工作中涉及的主要问题。

全书分为12个项目：动画规划与动画软件热身，图形的绘制，颜色的编辑，对象的编辑，图层、场景与帧的使用，元件、实例和库的使用，一般动画的设计，按钮与交互的设计，Actions行为的使用，声音的添加，电影的测试与导出和综合动画设计。

其中，综合动画设计项目为一个网页动画设计方面的应用实训。

本书为中等职业学校电子商务专业、国际商务专业、计算机应用专业、网络管理专业及其他相关专业的“网页动画设计与制作”课程教材，也可以作为自学参考书与培训教材。

## 书籍目录

项目1 动画规划与动画软件热身 任务1 安装并启动动画软件 任务2 规划动画 任务3 管理动画文件 任务4 使用查看对象 任务5 使用辅助工具 项目小结 习题

项目2 图形的绘制 任务1 绘制曲线 任务2 绘制色块 任务3 调整图形形状 任务4 擦除图形 任务5 使用文本 项目小结 习题

项目3 颜色的编辑 任务1 使用“混色器”面板 任务2 修改渐变和位图填充 任务3 使用“颜色样本”面板 项目小结 习题

项目4 对象的编辑 任务1 选择、移动、复制和删除对象 任务2 转换对象 任务3 排列对象 任务4 组合与分离对象 任务5 处理位图图像 任务6 编辑处理文本对象 项目小结 习题

项目5 图层、场景与帧的使用 任务1 使用帧 任务2 创建与查看图层 任务3 编辑图层 任务4 设置图层类型 任务5 使用场景 项目小结 习题

项目6 元件、实例和库的使用 任务1 创建元件 任务2 编辑元件 任务3 用元件创建实例 任务4 编辑实例 任务5 使用库及共享资源 项目小结 习题

项目7 一般动画的设计 任务1 设计逐帧动画 任务2 设计渐变动画 任务3 设计引导层动画 任务4 设计遮罩动画 项目小结 习题

项目8 按钮与交互的设计 任务1 设计动画按钮 任务2 设计隐形按钮 任务3 设计动画的交互功能 项目小结 习题

项目9 Actions行为的使用 任务1 设置按钮动作 任务2 设置帧动作 任务3 使用常用Actions语句 项目小结 习题

项目10 声音的添加 任务1 导入与添加声音 任务2 编辑声音 任务3 添加按钮声音 任务4 导出电影声音 项目小结 习题

项目11 电影的测试与导出 任务1 测试电影 任务2 导出电影 任务3 导出图像 任务4 发布电影 任务5 制作独立执行的电影文件 项目小结 习题

项目12 综合动画设计 任务1 Loading画面的制作 任务2 片头字幕制作 任务3 动画片片段制作 项目小结 习题

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>