

<<从零开始>>

图书基本信息

书名：<<从零开始>>

13位ISBN编号：9787115155764

10位ISBN编号：7115155763

出版时间：2007-2

出版时间：人民邮电出版社

作者：宋一兵，李仲，马震 编著

页数：295

字数：475000

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

<<从零开始>>

内容概要

本书从理论与实践相结合的角度入手，系统地介绍最新版本Flash 8的功能和用法。

书中以实例为引导，循序润进地介绍了如何在Flash 8中他建基本动画元素、引入素材、建立和使用元件，如何制作基本动画、多层动画、合并声音以及如何对动画作品进行测试、优化和发布等；分析动作脚本的基本概念和语法规则，并利用几个典型实例说明了动作脚本在设计复杂效果的动画和交互式动画中的应用方法。

在每章后面都配有针对性很强的习题，以便加深读者对学习内容的理解和掌握。

为了方便读者学习，本书配套提供了多媒体教学光盘，其中收录了书中各章实例和习题的全部源文件（.fla）、动画文件（.swf）以及用到的素材。

本书以介绍Flash 8的基本操作、基础知识为主，主要面向Flash8的初学者以及在Flash应用方面有一定基础交渴望提高的人士，包括需要学习和创作网页动画、多媒体动画的初级创作人员。

同时，本书也是一本内容全面、操作性强、实例典型的入门教材，特别适合作为各类讲授“Flash8动画制作”课程培训班的基础教程，也可以作为广大家庭用户、中小学教师、大中专院校相关专业学生的自学用或参考书。

<<从零开始>>

书籍目录

第1课 Flash 8入门 1.1 初识Flash 8 1.2 Flash 8的操作界面 1.3 创建一个单的Flash的动画 1.4 小结 1.5 习题
第2章 绘图与编辑工具 2.1 基础绘图知识 2.2 使用工具面板 2.3 编辑丰富的线条 2.4 创建规划图形 2.5
感受画笔的魅力 2.6 编辑调整图形 2.7 【滴管】工具 2.8 【橡皮擦】工具 2.9 【选择】工具 2.10 【套索
】工具 2.11 创建自由形态的图形 2.12 小结 2.13 习题第3章 文本、辅助工具和颜色 3.1 添加文本 3.2 辅
助工具 3.3 熟悉辅助面板 3.4 颜色的选择与编辑 3.5 小结 3.6 习题第4章 媒体的使用与管理第5章 基本
动画制作第6章 图层动画的制作第7章 声音在动画中的应用第8章 系统配置与动画测试第9章
ActionScript应用基础第10章 交互式动画第11章 组件与行为第12章 作品的导出与发布第13章 典型实例
分析

<<从零开始>>

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>