

<<Flash8基础与实例精讲>>

图书基本信息

书名：<<Flash8基础与实例精讲>>

13位ISBN编号：9787115156655

10位ISBN编号：7115156654

出版时间：2007-3

出版时间：人民邮电

作者：腾飞科技

页数：334

字数：529000

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

## <<Flash8基础与实例精讲>>

### 内容概要

本书全面、翔实地介绍了使用Flash 8进行动画设计的具体方法与步骤。

其中不仅包括使用绘图工具、文本对象、图层, 设置时间轴特效, 使用元件、实例和库等Flash 8的基本操作, 还包括制作声音和视频动画、创建引导层动画、创建遮罩动画、使用ActionScript创建交互式动画等高级应用。

书中在讲解基础知识的同时, 穿插了大量生动的小实例, 难度由低到高、循序渐进, 注重技巧的归纳和总结。

并在最后给出了“制作中秋贺卡”和“制作网站首页”等综合Flash动画的制作。

本书附带一张超值光盘, 包括书中所有实例的源文件及最终效果文件, 重点章节的视频演示, 各章习题与答案, 以及含源代码的88个Flash小动画实例和大量精美素材参考图标。

本书语言简洁, 内容丰富, 适合Flash初中级用户、动画设计与制作人员、大中专院校相关专业师生、个人动画制作爱好者阅读。

## 书籍目录

- 第1章 初识Flash 1.1 Flash动画基础 1.2 Flash 8的新增功能 1.3 认识Flash 8的工作环境  
1.4 实战演练——简单的动画制作 1.5 习题 第2章 使用绘图工具 2.1 矢量图和位图 2.2  
基本绘图工具的使用 2.3 【刷子】工具 2.4 【任意变形】工具 2.5 【钢笔】和【部分选取  
】工具 2.6 【填充变形】工具 2.7 【橡皮擦】工具 2.8 【套索】工具 2.9 实战演练——  
绘制图形 2.10 习题 第3章 使用文本对象 3.1 【文本】工具 3.2 设置【文本】属性  
3.3 【拼写检查】工具 3.4 设置对象的位置 3.5 复制、粘贴和删除对象 3.6 对象的组合  
3.7 对象的分离 3.8 实战演练——制作文本特效 3.9 习题 第4章 图层 4.1 图层的基本概  
念 4.2 创建和管理图层 4.3 编辑图层 4.4 创建和使用引导层 4.5 遮罩层的使用 4.6 实  
战演练——制作引导层和遮罩层动画 4.7 习题 第5章 时间轴特效 5.1 时间轴的基本知识 5.2  
设置各种时间轴特效 5.3 实战演练——制作时间轴特效 5.4 习题 第6章 使用元件、实例和库  
6.1 导入外部素材 6.2 元件的作用和类型 6.3 创建图形元件 6.4 创建影片剪辑元件 6.5  
创建按钮元件 6.6 元件的操作 6.7 创建与编辑实例 6.8 将舞台中的对象转换为元件 6.9 使  
用库 6.10 实战演练——元件使用实例 6.11 习题 第7章 从制作简单动画开始 7.1 动画帧的概  
念 7.2 创建帧 7.3 帧的基本操作 7.4 实战演练——创建逐帧动画 7.5 动作补间动画  
7.6 形状补间动画 7.7 习题 第8章 制作声音和视频动画 8.1 Flash支持的声音格式  
8.2 添加声音 8.3 编辑声音 8.4 压缩声音文件 8.5 Flash的视频控制 8.6 实战演练  
——为Flash动画添加声音 8.7 习题 第9章 创建基本动画 9.1 创建引导层动画 9.2 制作遮罩  
动画 9.3 实战演练——利用遮罩制作百叶窗 9.4 习题 第10章 ActionScript语言基础 10.1  
ActionScript基础知识 10.2 实战演练——使用ActionScript创建交互式动画 10.3 习题 第11  
章 网页中的动画实例 11.1 网页中的Banner 11.2 交互式按钮 11.3 按钮的链接 11.4 控制声  
音播放的按钮 11.5 网页中的下拉菜单 11.6 全屏幕播放动画 11.7 鼠标特效 11.8 习题 第12  
章 Flash动画综合案例 12.1 制作中秋贺卡 12.2 制作网站首页 12.3 习题 第13章 动画的输  
出与发布 13.1 测试Flash作品 13.2 优化动画 13.3 导出Flash作品 13.4 发布Flash作  
品 13.5 习题

<<Flash8基础与实例精讲>>

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>