第一图书网, tushu007.com

<<完全征服3ds Max三维动画>>

图书基本信息

书名：<<完全征服3ds Max三维动画>>

13位ISBN编号：9787115157300

10位ISBN编号：7115157308

出版时间：2007-4

出版时间：人民邮电出版社

作者：李良

页数：438

字数：869000

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：http://www.tushu007.com

第一图书网, tushu007.com

<<完全征服3ds Max三维动画>>

内容概要

本书是一本全面讲解3ds max使用和技巧的图书。
全书共分为3部分，第一部分是“基础知识”，从基础知识和基本概念开始讲起，并且对重要知识点加入了“知识点链接（TM）”；第二部分是“项目实例”，将38个经典项目实例精心编排为“灯光效果——如临其境的光线效果”、“材质——感受真实的力量”、“综合——走进全新的3ds max境界”3章，与实践结合非常紧密，真正做到学以致用；第三部分是“内部资料”，总结了设计师们在工作实践中总结、提炼出的各种操作技巧、应用体会、设计体验、常见问题以及常用设计规范。
本书可以作为3dx max爱好者的入门学习书籍，也适用于具有一定3ds max操作基础，想深入学习软件实用技术和设计行业技巧的设计人员，同时也是相关专业师生的实用制作指导书。

第一图书网, tushu007.com

<<完全征服3ds Max三维动画>>

书籍目录

第一部分　基础知识——千里之行始于足下　第1章　从零开始，揭开3ds max 8的神秘面妙——3ds max概述　1.1　走进三维动画设计的殿堂——3ds max简介　1.2　认识3ds max的新面孔——3ds max 8工作界面介绍　1.3　我的处女作——3dx max完全工作流程　1.3.1　新建文件　1.3.2　参数设置　1.3.3　建立场景　1.3.4　设置贴图坐标　1.3.5　设置材质　1.3.6　编辑模型　1.3.7　制作地板　1.3.8　设置灯光和渲染　1.3.9　保存文件　1.4　本章小结　1.5　思考题　1.6　操作题　第2章　万丈高楼平地起掌握3ds max的基本功——二维图形的创建和编辑　2.1　走向成功的第一步——二维基本图形的创建　2.2　点的变化——二维图形中节点的编辑　2.2.1　改变节点的属性　2.2.2　修改节点的曲率和位置　2.2.3　增加或减少节点　2.2.4　节点编辑卷展栏中几个常用的参数　2.3　线段的变化——二维图形中线段的编辑　2.4　曲线的变化——二维图形中曲线的编辑　2.4.1　连接复制　2.4.1　连接复制　2.4.2　轮廓　2.4.3　镜像　2.4.4　布尔运算　2.5　看得见的线段——可渲染线段　2.6　本章小结　2.7　思考题　2.8　操作题　第3章　走进全新的三维世界——三维物体的创建与编辑　3.1　三维世界从这里产生——标准几何体的创建　3.1.1　创建长方体　3.1.2　创建圆锥体　3.1.3　创建球体　3.1.4　创建几何球体　3.1.5　创建圆柱体　3.1.6　创建管柱体　3.1.7　创建圆环　3.1.8　创建四棱锥　3.1.9　创建茶壶　3.1.10　创建平面　3.2　创建丰富多彩的几何体——扩展几何体的创建　3.2.1　创建晶状体　3.2.2　创建环形结　3.2.3　创建切角长方体　3.2.4　创建切角圆柱体　3.2.5　创建油罐　3.2.6　创建胶囊　3.2.7　创建纺锤　3.2.8　创建L形延伸体　3.2.9　创建球棱柱　3.2.10　创建C形延伸体　3.2.11　创建环形波　3.2.12　创建软管　3.2.13　创建棱柱　3.3　形体的再创造——复合体的创建　3.3.1　“变形”工具　3.3.2　“一致”工具　3.3.3　“水滴网格”工具　3.3.4　“布尔运算”工具　3.3.5　“放样”工具　3.3.6　“离散”工具　3.3.7　“连接”工具　3.3.8　“形体合并”工具　3.3.9　“地形”工具　3.3.10　“网格”工具　……　第4章　光影的故事——灯光与摄像机的创建　第5章　工欲善其事，必先利其器——3dx max 8中的编辑修改器　第6章　给三维图形加上绚丽神奇的外衣——材质与贴图　第7章　定格美丽的瞬间——渲染器与渲染特效　第8章　灯光下的绚丽世界——高级光照　第9章　领略动画的超强魅力——3ds max动画制作第二部分　项目实例——在项目实战中不断提升自己的经验和技巧从而敲开职业的大门　第10章　灯光效果——如临其境的光线效果　第11章　材质——感受真实的力量　第12章　修改器——感受修改器的强大功能　第13章　综合——登峰造极　走进全新的3dx max境界第三部分　内部资料——灵活的驾驭——深入发掘3ds max的潜在能力　第14章　灵活的驾驭——深入发掘3ds max的潜在能力

第一图书网, tushu007.com

<<完全征服3ds Max三维动画>>

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:http://www.tushu007.com