

<<Java编程入门经典>>

图书基本信息

书名：<<Java编程入门经典>>

13位ISBN编号：9787115157492

10位ISBN编号：7115157499

出版时间：2007-3

出版单位：人民邮电出版社

作者：卡登赫斯第

页数：376

字数：603000

译者：梅兴文

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

<<Java编程入门经典>>

内容概要

本书通过大量示例程序循序渐进地引导读者快速掌握使用Java开发程序的基本技能。

全书分8个部分，包含25章和5个附录。

第一部分通过一个简单的Java程序和各种动态网页，让读者对Java程序的编写流程和工作原理以及Java的广泛用途有感性的认识；第二部分介绍有关编程的基本知识，包括变量、条件语句和循环语句；第三部分探讨数组和对象；第四部分介绍如何创建图形用户界面，包括如何使用各种图形界面组件、如何使用布局管理器来排列组件以及如何响应用户输入；第五部分阐述如何创建交互式Web程序、处理错误、使用线程及读写文件；第六部分探讨如何读写XML数据、如何使用字体、颜色和图形，以及如何创建动画；第七部分介绍如何使用XML-RPC创建Web服务；第八部分为附录，阐述了如何安装与使用JDK和NetBeans集成开发环境，并介绍了网上的各种Java资源。

本书可作为初学者学习Java编程技术的教程，也可供其他语言的程序员学习Java时参考。

<<Java编程入门经典>>

书籍目录

第一部分 Java编程初步 第1章 成为程序员 第2章 编写第一个程序 第3章 Java之旅 第4章 理解Java程序的工作原理 第二部分 学习编程的基本知识 第5章 在程序中存储和修改信息 第6章 使用字符串进行交流 第7章 用条件测试做出判断 第8章 使用循环重复执行操作 第三部分 以新方式使用信息 第9章 用数组存储信息 第10章 创建第一个对象 第11章 描述对象 第12章 充分利用现有对象 第四部分 图形用户界面编程 第13章 创建简单用户界面 第14章 布置用户界面 第15章 响应用户输入 第16章 创建复杂用户界面 第五部分 同用户交互 第17章 创建交互式Web程序 第18章 在程序中处理错误 第19章 创建线程化程序 第20章 读写文件 第六部分 创建多媒体程序 第21章 读写XML数据 第22章 使用字体和颜色 第23章 使用图形 第24章 创建动画 第七部分 附加内容 第25章 使用XML-RPC创建Web服务 第八部分 附录 附录A 使用Java开发工具包 附录B 使用JDK编程 附录C 使用NetBeans集成开发环境 附录D Java资源

<<Java编程入门经典>>

编辑推荐

《Java编程入门经典》(第4版)可作为初学者学习Java编程技术的教程,也可供其他语言的程序员学习Java时参考。

<<Java编程入门经典>>

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>