

<<mental ray渲染技术超级手>>

图书基本信息

书名：<<mental ray渲染技术超级手册>>

13位ISBN编号：9787115159816

10位ISBN编号：7115159815

出版时间：2007-6

出版时间：人民邮电

作者：德里迈耶

页数：544

字数：779000

译者：费广正

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

<<mental ray渲染技术超级手>>

内容概要

本书由mental images公司专家Thomas Driemeyer倾力打造。

全书深入阐述了mental ray渲染器的渲染技术及其工作原理，是一本非常全面的mental ray参考手册。

全书分为4个部分，第1部分（第1章）介绍了mental ray渲染技术的整体情况，第2部分（第2章）介绍了mental ray渲染技术中的特性和常用术语，第3部分（第3至21章）全面介绍了mental ray的渲染技术和应用情况，第4部分（第22章）列举了mental ray渲染中的常见问题和解决方案。

此外，本书还提供了5个附录，附录中的内容是正文内容的扩展和补充。

通过本书的学习，读者不仅可以掌握mental ray渲染的常规技术，而且可以进一步掌握动画渲染的核心技术。

本书内容权威、系统、全面，是图形学研究人员、电脑动画制作人员、电影特技制作人员、效果图表现设计人员、工业产品设计人员及渲染技术爱好者的优秀学习用书。

<<mental ray渲染技术超级手>>

书籍目录

第1章 mental ray概述 第2章 构建场景 第3章 摄像机 第4章 表面着色器 第5章 灯光与阴影
第6章 体渲染 第7章 焦散和全局照明 第8章 运动模糊 第9章 硬件渲染 第10章 轮廓
第11章 着色器和Phenomenon 第12章 后期处理和图像输出 第13章 几何物体 第14章 实例化
与成组 第15章 继承 第16章 递增式改变和动画 第17章 使用和创建着色器库 第18章 并行
处理 第19章 选项块 第20章 mental ray 3.x的构架 第21章 调试渲染质量和速度 第22章 故障
解决 附录A 命令行选项 附录B 球体和犹他茶壶模型 附录C 基本着色器 附录D 物理着色
器 附录E 轮廓着色器 专业术语英-中对照表 参考文献

章节摘录

插图：

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>