

图书基本信息

书名：<<AutoCAD 2006中文版机械制图习题精解>>

13位ISBN编号：9787115163394

10位ISBN编号：7115163391

出版时间：2007-8

出版时间：人民邮电出版社

作者：姜勇

页数：170

字数：275000

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

内容概要

本书是一本涉及AutoCAD二维绘图及三维造型的习题集，除提供了大量典型的习题外，还对有一定难度的习题给出了作图步骤提示。

全书习题安排由简到难，系统而全面，既有基本命令及作图方法的练习，也有难度较大的综合性练习，对初学者及有一定基础的用户都有很高的参考价值。

全书分为3个部分，共17章，主要内容有基本绘图及编辑命令练习、作图及编辑技巧练习、复杂平面图形综合练习、书写文字及标注尺寸练习、绘制复杂零件图练习、使用图块及属性练习、轴测图绘制练习、基本三维造型及编辑命令练习、构建复杂表面及实体模型和着色渲染练习等。

本书颇具特色之处是把所有习题的绘制过程都录制成了动画文件，收录在本书所附光盘中，可以作为读者练习时的参考和向导。

本书可作为高等院校CAD相关专业及各类CAD培训班的辅助教材，也可供工程设计人员及计算机爱好者学习AutoCAD时练习使用。

书籍目录

- 第1部分 基础篇 第1章 绘图命令练习 1.1 设置图层、线型比例及作图区域大小 1.2 输入点的坐标绘制线 1.3 利用正交模式、极轴追踪模式或动态输入功能绘图 1.4 使用对象捕捉精确绘制图形 1.5 结合极轴追踪、对象捕捉及自动追踪功能绘制线 1.6 绘制倾斜直线 1.7 延伸线条及调整线条的长度 1.8 圆和椭圆 1.9 矩形和正多边形 1.10 平行关系 1.11 垂直及倾斜关系 1.12 相切关系 1.13 绘制均布几何特征 1.14 绘制对称的几何特征 1.15 倒圆角和斜角 1.16 绘制断裂线及填充剖面图案 第2章 编辑命令练习 2.1 移动对象 2.2 复制对象 2.3 旋转对象 2.4 对齐对象 2.5 拉伸对象 2.6 比例缩放对象 2.7 连接对象 2.8 断开对象 2.9 关键点编辑方式 第3章 平面作图方法综合练习 3.1 平面图形布局 3.2 形成复杂的连接关系 3.3 利用辅助线作图 3.4 布图技巧练习 3.5 包含多种连接关系的平面图形练习 3.6 复杂平面图形练习 第4章 图形绘制及编辑技巧 4.1 用OFFSET命令生成图形细节 4.2 用LINE或PLINE命令生成图形细节 4.3 从现有实体生成新图形 4.4 用XLINE命令辅助绘图 4.5 快速修剪 4.6 绘制倾斜的图形实体 4.7 绘制有锥度和斜度图形的技巧 4.8 面域造型法的应用 4.9 利用图形的多个视图辅助作图 4.10 建立多个视口辅助作图 4.11 选择集编组的应用 第5章 图形显示及查询图形信息 5.1 视图显示控制 5.2 查询图形数据 第6章 书写文字 6.1 创建单行文本 6.2 在单行文字中加入特殊字符 6.3 创建段落文字 6.4 在段落文字中加入特殊字符 6.5 编辑文字 6.6 在表格中填写文字 6.7 创建表格对象 第7章 标注尺寸 7.1 直线型尺寸标注 7.2 平行型尺寸标注 7.3 基线型和连续型尺寸标注 7.4 标注角度 7.5 标注圆和圆弧 7.6 引线标注 7.7 标注尺寸公差 7.8 标注形位公差 7.9 给标注文字加入前缀或后缀 7.10 修改标注文字 7.11 调整尺寸线或标注文字的位置 7.12 改变尺寸标注外观 7.13 插入图框及标注零件图 第2部分 机械制图篇 第8章 零件图 8.1 绘制轴类零件 8.2 轴类零件综合练习 8.3 绘制叉架类零件 8.4 叉架类零件综合练习 8.5 绘制箱体类零件 8.6 箱体类零件综合练习 8.7 根据轴测图绘制零件视图 第9章 装配图 9.1 根据装配图拆画零件图 9.2 由零件图组合装配图 第10章 提高作图效率综合练习 10.1 定制图形库 10.2 插入标准件块组合装配图 10.3 利用结构要素图块加速图形生成过程 10.4 块的更新与替换 10.5 实体属性的应用 10.6 动态块 10.7 通过外部参照构造一个新图样 第11章 绘制轴测图 11.1 在轴测面内绘制线段 11.2 在轴测面内绘制平行线 11.3 绘制圆和圆弧的轴测投影 11.4 根据二维视图绘制轴测图 11.5 绘制螺纹及弹簧的轴测投影 11.6 绘制轴测剖视图 11.7 绘制产品的轴测装配图及分解图 11.8 轴测图尺寸标注 第12章 打印图形 12.1 打印单张图纸 12.2 将多张图纸布置在一起打印 12.3 从图纸空间打印图形 第13章 绘制基本表面及实体模型 13.1 绘制基本三维体 13.2 用3DFACE命令创建平面立体 13.3 绘制回转曲面 13.4 绘制回转实体 13.5 生成孔斯曲面、平移曲面及直纹面 13.6 拉伸二维对象 13.7 利用布尔运算构建实体模型 第14章 编辑三维模型 14.1 三维镜像 14.2 三维阵列 14.3 三维旋转及对齐 14.4 倒圆角和倒斜角 14.5 拉伸实体表面 14.6 移动实体表面 14.7 偏置实体表面 14.8 旋转实体表面 14.9 使实体表面产生锥度或斜度 14.10 在实体的表面压印几何对象 14.11 抽壳 14.12 编辑网格表面 第3部分 机械产品三维绘图篇 第15章 构建复杂三维模型 15.1 利用UCS坐标系在三维空间工作 15.2 表面建模综合练习 15.3 实体建模综合练习 第16章 由三维模型生成二维视图 16.1 生成基本视图 16.2 生成辅助视图 16.3 生成剖视图 16.4 标注尺寸 第17章 渲染模型 17.1 设置光照 17.2 附着材质 17.3 使用材质贴图 17.4 渲染机械产品

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>