第一图书网, tushu007.com

<<敏捷软件开发>>

图书基本信息

书名：<<敏捷软件开发>>

13位ISBN编号：9787115164391

10位ISBN编号：7115164398

出版时间：2008-1

出版时间：人民邮电出版社

作者：马丁

页数：529

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：http://www.tushu007.com

内容概要

《敏捷软件开发原则、模式与实践》(英文注释版)中，享誉全球的软件开发专家和软件工程大师Robert C. Martin深入而生动地使用真实案例讲解了面向对象基本原则、重要的设计模式、UML和敏捷实践等程序员必备的知识。

第一图书网, tushu007.com

作者简介

作者：(美国)马丁Robert C.Martin(“ Bob大叔 ”)世界级的软件开发大师，著名软件咨询公司Object Mento，公司的创始人和总裁。
曾经担任C++Report杂志主编多年，也是设计模式和敏捷开发运动的主要倡导者之一。

<<敏捷软件开发>>

书籍目录

Section 1 Agile Development 敏捷开发 Chapter 1 Agile Practices 敏捷实践 Chapter 2 Overview of Extreme Programming 极限编程概述 Chapter 3 Planning 计划 Chapter 4 Testing 测试 Chapter 5 Refactoring 重构 Chapter 6 A Programming Episode一次编程实践Section 2 Agile Design 敏捷设计 Chapter 7 What Is Agile Design? 什么是敏捷设计 Chapter 8 SRP：The Single-Responsibility Principle SRP：单一职责原则 Chapter 9 OCP：The Open-Closed Principle OCP：开放一封闭原则 Chapter 10 LSP：The Liskov Substitution Principle LSP：Liskov替换原则 Chapter 11 DIP：The Dependency-Inversion Principle DIP：依赖倒置原则 Chapter 12 ISP：The Interface-Segregation Principle ISP：接口隔离原则 Section 3 The Payroll Case Study 薪酬系统案例研究 Chapter13 COMMAND and ACTIVE 0BJECT COMMAND 模式与ACTIVE OBJECT模式 Chapter14 TEMPLATE METHOD＆STRATEGY：Inheritance VS. Delegation TEMPLATE METHOD模式和STRATEGY模式：继承和委托 Chapter 15 FACADE and MEDIATOR FACADE 模式和MEDlATOR模式 Chapter 16 SINGLETON and MONOSTATE SINGLETON模式和MONOSTATE模式 Chapter 17 NULL OBJECT NULL OBJECT模式 Chapter 18 The Payroll Case Study：Iteration One Begins 薪酬系统案例研究：第一次迭代开始 Chapter 19 The Payroll Case Study：Implementation 薪酬系统案例研究：实现 Section 4 Packaging the Payroll System 打包薪酬系统 Chapter 20 Principles of Package Design 包设计原则 Chapter 21 FACTORY FACTORY模式 Chapter 22 The Payroll Case Study(Part 2) 薪酬系统案例研究：第2部分 Section 5 The Weather Station Case Study 气象站案例研究 Chapter23 COMPOSITE COMPOSITE模式 Chapter 24 OBSERVER——Backing into a Pattern OBSERVER——演化出模式 Chapter 25 ABSTRACT SERVER,ADAPTER,and BRIDGE ABSTRACT SERVER模式、ADAPTER模式和BRIDGE模式 Chapter 26 PROXY and STAIRWAY TO HEAVEN：Managing Third Party APIs PROXY模式和GATEWAY模式：管理第三方APl Chapter 27 Case Study：Weather Station 案例研究：气象站软件 Section 6 The ETS Case Study ETS案例研究 Chapter 28 VISITOR VISITOR模式 Chapter 29 STATE STATE模式 Chapter 30 The ETS Framework ETS框架 Appendix A UML Notation I：The CGI Example UML图示之一：CGI示例 Appendix B UML Notation II：The STATMUX UML图示之二：STATMUX Appendix C A Satire of Two Companies 双公司记 Appendix D The Source Code Is the Design 源代码就是设计 Index

编辑推荐

《敏捷软件开发原则、模式与实践》(英文注释版)于2003年荣获第13届Jolt大奖，是C++和Java程序员提高自身水平的绝佳教材，也适于用作高校计算机、软件工程专业相关课程的教材或参考书。

第一图书网, tushu007.com

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:http://www.tushu007.com