

## <<AutoCAD2007中文版习题精解>>

### 图书基本信息

书名：<<AutoCAD2007中文版习题精解>>

13位ISBN编号：9787115166913

10位ISBN编号：7115166919

出版时间：2007-12

出版单位：人民邮电出版社

作者：姜勇

页数：158

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

## <<AutoCAD2007中文版习题精解>>

### 内容概要

《AutoCAD 2007中文版习题精解》是AutoCAD二维绘图及三维造型的习题集，除提供了大量典型习题外，书中还对有一定难度的习题给出了作图步骤及提示。

全书习题安排由简到难，系统而全面，既有基本命令及作图方法的练习，也有难度较大的综合性练习，对初学者及有一定基础的读者都有很高的参考价值。

全书分为4部分，共13章，主要内容有基本绘图及编辑命令练习，作图及编辑技巧练习，绘制复杂零件图练习，书写文字及标注尺寸练习，使用图块及属性练习，轴测图绘制练习，基本三维造型及编辑命令练习，构建复杂实体模型及着色渲染练习等。

《AutoCAD 2007中文版习题精解》颇具特色之处是把所有习题的绘制过程都录制成了动画，收录在了《AutoCAD 2007中文版习题精解》所附的光盘中，可以作为读者练习时的参考和向导。

《AutoCAD 2007中文版习题精解》可作为各高等院校及各类CAD培训班的辅助教材，也可供工程设计人员及计算机爱好者学习AutoCAD时练习使用。

## 书籍目录

第1部分 AutoCAD二维基本绘图练习第1章 平面作图基础1.1 设置图层、线型比例及作图区域大小1.2 使用直角坐标或极坐标绘制图形1.3 使用正交模式、极轴追踪模式或动态输入功能绘制线段1.4 使用对象捕捉精确绘制线段1.5 结合极轴追踪、对象捕捉及自动追踪功能绘制线段1.6 绘制倾斜线段1.7 延伸线条及调整线条的长度1.8 圆和椭圆1.9 矩形和正多边形1.10 多段线、射线及多线1.11 创建等分点及测量点1.12 圆环及实心多边形1.13 徒手绘制线段、断裂线及填充剖面图案1.14 平行关系1.15 垂直关系1.16 相切关系1.17 绘制均布几何特征1.18 绘制对称的几何特征1.19 倒圆角和斜角第2章 编辑图形2.1 移动对象2.2 复制对象2.3 旋转对象2.4 对齐对象2.5 拉伸对象2.6 比例缩放对象2.7 连接对象2.8 断开对象2.9 关键点编辑方式第2部分 AutoCAD二维高级绘图练习第3章 平面作图方法综合练习3.1 平面图形布局3.2 形成复杂的连接关系3.3 使用辅助线作图3.4 布图技巧练习3.5 绘制包含多种连接关系的平面图形3.6 复杂平面图形练习第4章 图形绘制及编辑技巧4.1 使用OFFSET命令生成图形细节4.2 使用LINE或PLINE命令生成图形细节4.3 从现有实体生成新图形4.4 用XLINE命令辅助绘图4.5 快速修剪4.6 绘制倾斜的图形实体4.7 绘制有锥度和斜度图形的技巧4.8 面域造型法的应用4.9 利用图形的多个视图辅助作图4.10 建立多个视图口辅助作图4.11 选择集编组的应用第5章 基本视图及辅助视图的绘制方法5.1 绘制轴类零件5.2 轴类零件综合练习5.3 绘制叉架类零件5.4 叉架类零件综合练习5.5 绘制箱体类零件5.6 箱体类零件综合练习第6章 添加文字注释6.1 创建单行文本6.2 在单行文字中加入特殊字符6.3 创建段落文字6.4 在段落文字中加入特殊字符6.5 编辑文字6.6 在表格中填写文字6.7 创建表格对象第7章 标注尺寸7.1 直线型尺寸标注7.2 平行型尺寸标注7.3 基线型和连续型尺寸标注7.4 标注角度7.5 标注圆和圆弧7.6 引线标注7.7 标注尺寸公差7.8 标注形位公差7.9 给标注文字加入前缀或后缀7.10 修改标注文字7.11 调整尺寸线或标注文字的位置7.12 改变尺寸标注外观7.13 尺寸标注综合练习7.14 标注机械图7.15 标注建筑图第8章 提高作图效率综合练习8.1 定制图形库8.2 插入标准件块组合装配图8.3 使用结构要素图块快速生成图形8.4 块的更新与替换8.5 实体属性的应用8.6 动态块8.7 组合及拆分装配图8.8 通过外部参照构造一个新图样第9章 绘制轴测图9.1 在轴测面内绘制线段9.2 在轴测面内绘制平行线9.3 绘制圆和圆弧的轴测投影9.4 根据二维视图绘制轴测图9.5 绘制螺纹及弹簧的轴测投影9.6 绘制轴测剖视图9.7 绘制产品的轴测装配图及分解图9.8 轴测图尺寸标注第3部分 AutoCAD三维建模基础第10章 绘制实体及曲面模型10.1 绘制基本三维实体10.2 拉伸二维对象形成实体或曲面10.3 旋转二维对象形成实体10.4 通过扫掠创建实体或曲面10.5 通过放样创建实体或曲面10.6 加厚曲面形成实体10.7 使用曲面切割功能创建实体模型10.8 绘制各类弹簧10.9 使用布尔运算构建实体模型第11章 编辑三维模型11.1 三维镜像11.2 三维阵列11.3 三维旋转及对齐11.4 倒圆角和倒斜角11.5 拉伸实体表面11.6 移动实体表面11.7 偏置实体表面11.8 旋转实体表面11.9 使实体表面产生锥度或斜度11.10 在实体的表面压印几何对象11.11 抽壳11.12 使用“选择并拖动”的方式创建及修改实体第4部分 AutoCAD三维高级建模技术第12章 构建复杂实体模型12.1 创建复杂的组合体12.2 复杂箱体类立体建模12.3 根据二维视图创建实体模型第13章 渲染模型13.1 设置光照13.2 创建及附着材质13.3 使用材质贴图13.4 渲染机械产品13.5 渲染建筑模型

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>