

<<C++教程>>

图书基本信息

书名：<<C++教程>>

13位ISBN编号：9787115167088

10位ISBN编号：7115167087

出版时间：2007-12

出版时间：人民邮电

作者：Ira Pohl

页数：352

字数：607000

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

## <<C++教程>>

### 内容概要

ANSI C++程序设计语言现在已经广泛应用于学术界和工业界，而且成为程序设计语言课程及计算机科学教学的首选语言之一。

本书通过对C++程序设计语言关键特性的阐述和对具体C++程序示例的剖析，详细介绍了程序设计的过程。

书中贯穿着对软件工程实践的描述，覆盖程序正确性和类型安全性，深入解释函数和指针，强调面向对象程序设计的概念，详细介绍泛型程序设计和STL，为了理解面向对象程序设计引入了UML。

本书适合作为计算机科学专业的第一门程序设计课程的教材。

第一阶段指导学生如何编程，介绍C++程序设计语言，包括如何使用数组、指针及基于对象的程序设计基础；第二阶段介绍更高级的数据类型、面向对象程序设计、泛型程序设计与STL、文件处理和软件工程。

此外，本书也适合没有编程经验的读者作为自学C++的参考书。

## &lt;&lt;C++教程&gt;&gt;

## 书籍目录

第1章 编写一个ANSI C++程序 1.1 编程准备 1.2 第一个程序 1.3 问题求解：烹饪法 1.4 用C++实现算法  
1.5 软件工程：风格 1.6 常见的编程错误 1.7 编写并运行一个C++程序 1.8 Pohl博士的建议 1.9 C++  
与Java的比较 小结 复习题 习题第2章 基本类型和语句 2.1 程序元素 2.2 输入和输出 2.3 程序结构 2.4  
简单类型 2.5 传统的类型转换 2.6 枚举类型 2.7 表达式 2.8 语句 2.9 软件工程：调试 2.10 Pohl博士的建  
议 2.11 C++与Java的比较 小结 复习题 习题第3章 函数、指针和数组 3.1 函数 3.2 函数调用 3.3 函数定  
义 3.4 return语句 3.5 函数原型 3.6 传值调用 3.7 递归 3.8 默认参数 3.9 函数作为参数 3.10 重载函数 3.11  
内联 3.12 作用域和存储类型 3.13 名字空间 3.14 指针类型 3.15 引用声明 3.16 void的用法 3.17 数组 3.18  
数组和指针 3.19 将数组传递给函数 3.20 问题求解：随机数 3.21 软件工程：结构化程序设计 3.22 核心  
语言ADT：char\*字符串 3.23 多维数组 3.24 new和delete运算符 3.25 软件工程：程序正确性 3.26 Pohl博  
士的建议 3.27 C++与Java的比较 小结 复习题 习题第4章 类和抽象数据类型第5章 构造函数、析构函数  
、类型转换与运算符重载第6章 模板与泛型程序设计第7章 标准模板库第8章 继承与面向对象程序设计  
第9章 输入/输出第10章 异常与程序正确性第11章 使用C++进行面向对象程序设计附录A ASCII字符编  
码附录B 运算符的优先级与结合性附录C 字符串库附录D tio库（图灵网站下载）索引

#### 版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>