

<<平面动画制作技术>>

图书基本信息

书名：<<平面动画制作技术>>

13位ISBN编号：9787115169914

10位ISBN编号：7115169918

出版时间：2008-4

出版单位：人民邮电出版社

作者：李淑华 编

页数：256

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

## <<平面动画制作技术>>

### 内容概要

本书共14章，主要介绍Flash的基础知识、绘图工具的使用、编辑图形、外部素材的导入、时间轴、图层、元件、创建简单动画、声音处理、动作脚本Action、影片发布、动画案例实训等内容。

该书集数字技术与艺术、知识与应用于一体，图文并茂、通俗易懂。

本书适合作为高职高专院校电脑动画类专业、多媒体专业、广告设计专业的教材，也可作为读者自学的参考用书。

## &lt;&lt;平面动画制作技术&gt;&gt;

## 书籍目录

第1章 Flash概述 1.1 Flash简介 1.1.1 Flash的特点 1.1.2 Flash 8的新功能 1.1.3 Flash的两种格式文件 1.2 图形图像的基础知识 1.2.1 图形图像的基本概念 1.2.2 颜色模式 1.3 Flash常用术语 1.4 Flash的工作界面 1.4.1 启动Flash 1.4.2 Flash工作界面 1.5 Flash文件操作 1.5.1 新建文件 1.5.2 打开文件 1.5.3 设置文档属性 1.5.4 保存文件 1.5.5 关闭和退出Flash 1.6 常用面板 1.6.1 面板概述 1.6.2 面板的功能介绍 习题1 实训1

第2章 绘图工具的使用 2.1 绘图的附属工具 2.1.1 选择工具 2.1.2 选择工具的附属选项 2.1.3 部分选取工具 2.1.4 套索工具 2.1.5 任意变形工具 2.1.6 橡皮擦工具 2.2 绘图工具 2.2.1 线条工具 2.2.2 铅笔工具 2.2.3 钢笔工具 2.2.4 椭圆工具 2.2.5 矩形工具 2.2.6 多角星形工具 2.2.7 刷子工具 2.2.8 文本工具 2.3 填充工具 2.3.1 墨水瓶工具 2.3.2 颜料桶工具 2.3.3 填充变形工具 2.3.4 滴管工具 2.3.5 手形工具、缩放工具 习题2 实训2

第3章 编辑图形及处理位图 3.1 对象的移动、复制与删除 3.1.1 对象的移动 3.1.2 复制和粘贴对象 3.1.3 删除对象 3.2 对象的缩放、旋转和倾斜 3.2.1 旋转与缩放对象 3.2.2 还原变形的对象 3.2.3 对象的旋转与垂直翻转 3.3 对象层叠、组合与排列 3.3.1 对象层叠 3.3.2 组合对象 3.3.3 排列对象 3.4 使用标尺与网格 3.4.1 显示/隐藏标尺 3.4.2 显示/隐藏网格 3.4.3 使用辅助线 3.5 查看信息与显示比例 ..... 第4章 外部素材的导入 第5章 时间轴 第6章 图层 第7章 元件 第8章 逐帧动画与补间动画 第9章 声音的处理 第10章 综合应用实例 第11章 动作脚本Action 第12章 测试和发布动画 第13章 基础动画实训 第14章 复杂动画实训 参考文献

## <<平面动画制作技术>>

### 编辑推荐

《普通高等教育“十一五”国家级规划教·高职高专计算机系列·平面动画制作技术：Flash》适合作为高职高专院校电脑动画类专业、多媒体专业、广告设计专业的教材，也可作为读者自学的参考用书。

教材编写思路：将艺术理念与平面动画制作技术融于一体，启发读者的艺术想象究竟和创作灵感。

内容由浅入深，理论与操作实例紧密结合。

内容结构详略得当，系统实用。

适用教学对象：适合作为高职高专院校电脑动画类专业、多媒体专业、广告设计专业的教材。

<<平面动画制作技术>>

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>