

图书基本信息

书名：<<中等职业学校计算机系列教材·计算机图形制作基础 CorelDRAW X3 中文版>>

13位ISBN编号：9787115171283

10位ISBN编号：7115171289

出版时间：2008-5

出版时间：人民邮电出版社

作者：艾萍，赵博 编著

页数：208

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

内容概要

本书结合大量典型实例，全面介绍了CorelDRAWX3的基本操作方法和应用技巧，包括CorelDRAW X3界面简介、图形图像的基本概念、图形文件的基本操作、页面的设置、图形绘制与编辑工具的应用、图形的【填充】及【轮廓】工具的应用、【文本】工具的应用、对象的其他操作、特殊效果工具的应用以及位图的处理等内容。

各章内容的讲解都以实例操作为主，并有详尽的操作步骤，注重对学生实际操作能力的培养。

每章最后都设有小结和习题，使学生能够巩固并检验本章所学知识。

本书适合作为中等职业学校“计算机图形绘制及图像处理”课程的教材，也可作为CorelDRAW初学者的自学参考书。

书籍目录

第1章 CorelDRAW X3预备知识 1.1 基本概念 1.1.1 矢量图形与位图图像 1.1.2 色彩模式 1.1.3 常用文件格式 1.2 CorelDRAW X3的启动 1.3 CorelDRAW X3的工作界面 1.4 CorelDRAW X3的退出 1.5 CorelDRAW X3新增功能介绍 小结 习题第2章 CorelDRAW x3基本操作 2.1 图形文件的基本操作 2.1.1 新建图形文件 2.1.2 从模板创建图形文件 2.1.3 打开图形文件 2.1.4 存储图形文件 2.1.5 导入文件 2.1.6 导出文件 2.2 页面的设置 2.2.1 设置页面大小 2.2.2 设置标尺、辅助线及网格 2.2.3 视图的缩放与平移 2.2.4 设置视图查看方式 小结 习题第3章 图形绘制与编辑工具 3.1 基本形状的绘制 3.1.1 【矩形】和【3点矩形】工具 3.1.2 【椭圆】和【3点椭圆】工具 3.1.3 【多边形】工具 3.1.4 【星形】和【复杂星形】工具 3.1.5 【图纸】和【螺纹】工具 3.2 线形工具 3.2.1 【手绘】工具与【折线】工具 3.2.2 【贝塞尔】工具的应用 3.2.3 【钢笔】工具 3.2.4 【艺术笔】工具 3.2.5 【3点曲线】工具 3.2.6 【度量】工具 3.3 图形的编辑 3.3.1 【形状】工具 3.3.2 【涂抹笔刷】工具 3.3.3 【粗糙笔刷】工具 3.3.4 【裁剪】工具 3.3.5 【刻刀】工具 3.3.6 【橡皮擦】工具 3.3.7 【虚拟段删除】工具 小结 习题第4章 图形【填充】、【轮廓】工具 4.1 【轮廓】工具 4.1.1 【轮廓画笔对话框】工具 4.1.2 【轮廓颜色对话框】工具 4.2 【填充】工具 4.2.1 【填充对话框】工具的应用 4.2.2 【渐变填充对话框】工具 4.2.3 【图样填充对话框】工具 4.2.4 【底纹填充对话框】工具 4.2.5 【PostScript填充对话框】工具 4.2.6 【交互式填充】工具 4.2.7 【交互式网状填充】工具 4.3 【智能填充】工具 4.4 综合案例 小结 习题第5章 【文本】工具 5.1 美术文本与段落文本 5.1.1 文本的输入 5.1.2 【字符格式化】命令 5.1.3 【段落格式化】命令 5.1.4 美术文本与段落文本的转换 5.2 美术文本转化为曲线 5.3 使文字适合路径 5.4 【段落文本框】命令组 5.4.1 【链接】命令 5.4.2 【按文本框显示文本】命令 小结 习题第6章 对象的其他操作 6.1 复制、重复与删除 6.1.1 【再制】与【仿制】命令 6.1.2 【步长和重复】命令 6.1.3 【重复】命令 6.1.4 【删除】命令 6.2 【变换】命令 6.3 调整对象的页序 6.4 【造形】命令 6.5 【对齐和分布】命令 6.6 综合案例 小结 习题第7章 特殊效果工具及命令 7.1 交互式效果工具 7.1.1 【交互式调和】工具 7.1.2 【交互式轮廓图】工具 7.1.3 【交互式变形】工具 7.1.4 【交互式阴影】工具 7.1.5 【交互式封套】工具 7.1.6 【交互式立体化】工具 7.1.7 【交互式透明】工具 7.1.8 综合案例 7.2 【图框精确剪裁】命令 7.3 【添加透视】命令 7.4 综合案例 小结 习题第8章 位图的处理 8.1 【三维效果】命令 8.1.1 【三维旋转】命令 8.1.2 【柱面】命令 8.1.3 【浮雕】命令 8.1.4 【卷页】命令 8.1.5 【透视】命令 8.1.6 【挤远/挤近】命令 8.1.7 【球面】命令 8.2 【艺术笔触】命令 8.2.1 【炭笔画】命令 8.2.2 【单色蜡笔画】命令 8.2.3 【蜡笔画】命令 8.2.4 【立体派】命令 8.2.5 【印象派】命令 8.2.6 【调色刀】命令 8.2.7 【彩色蜡笔画】命令 8.2.8 【钢笔画】命令 8.2.9 【点彩派】命令 8.2.10 【木版画】命令 8.2.11 【素描】命令 8.2.12 【水彩画】命令 8.2.13 【水印画】命令 8.2.14 【波纹纸画】命令 8.3 【模糊】命令 8.3.1 【定向平滑】命令 8.3.2 【高斯式模糊】命令 8.3.3 【锯齿状模糊】命令 8.3.4 【低通滤波器】命令 8.3.5 【动态模糊】命令 8.3.6 【放射式模糊】命令 8.3.7 【平滑】命令 8.3.8 【柔和】命令 8.3.9 【缩放】命令 8.4 【相机】命令 8.5 【颜色转换】命令 8.5.1 【位平面】命令 8.5.2 【半色调】命令 8.5.3 【梦幻色调】命令 8.5.4 【曝光】命令 8.6 【轮廓图】命令 8.6.1 【边缘检测】命令 8.6.2 【查找边缘】命令 8.6.3 【描摹轮廓】命令 8.7 【创造性】命令 8.7.1 【工艺】命令 8.7.2 【晶体化】命令 8.7.3 【织物】命令 8.7.4 【框架】命令 8.7.5 【玻璃砖】命令 8.7.6 【儿童游戏】命令 8.7.7 【马赛克】命令 8.7.8 【粒子】命令 8.7.9 【散开】命令 8.7.10 【茶色玻璃】命令 8.7.11 【彩色玻璃】命令 8.7.12 【虚光】命令 8.7.13 【旋涡】命令 8.7.14 【天气】命令 8.8 【扭曲】命令 8.8.1 【块状】命令 8.8.2 【置换】命令 8.8.3 【偏移】命令 8.8.4 【像素】命令 8.8.5 【龟纹】命令 8.8.6 【旋涡】命令 8.8.7 【平铺】命令 8.8.8 【湿笔画】命令 8.8.9 【涡流】命令 8.8.10 【风吹效果】命令 8.9 【杂点】命令 8.9.1 【添加杂点】命令 8.9.2 【最大值】命令 8.9.3 【中值】命令 8.9.4 【最小】命令 8.9.5 【去除龟纹】命令 8.9.6 【去除杂点】命令 8.10 【鲜明化】命令 8.10.1 【适应非鲜明化】命令 8.10.2 【定向柔化】命令 8.10.3 【高通滤波器】命令 8.10.4 【鲜明化】命令 8.10.5 【非鲜明化遮罩】命令 8.11 综合案例 小结 习题

章节摘录

第1章 CorelDRAW X3预备知识 Corel公司出品的CorelDRAW是集矢量图形绘制、设计、文字编辑、位图处理及印刷排版于一身的平面设计软件，自上市以来就受到广大平面设计人员的青睐，已成为图形图像设计软件中的佼佼者。

CorelDRAW X3是最新版本的矢量绘图软件，它功能强大、操作灵活。本章主要介绍矢量图形与位图图像及计算机中色彩模式的基本概念、CorelDRAW X3的启动与退出以及CorelDRAW X3的工作界面等内容。

编辑推荐

《计算机图形制作基础 CorelDRAW X3 中文版》根据教育部职业教育与成人教育司组织制订的《中等职业学校计算机及应用专业教学指导方案》的要求，并以《全国计算机信息高新技术考试技能培训和鉴定标准》中“职业技能四级”（操作员）的知识点为标准，专门为中等职业学校编写。学生通过学习《计算机图形制作基础 CorelDRAW X3 中文版》，能够掌握CorelDRAW的基本操作方法和图形绘制的技巧，并能顺利通过相关的职业技能考核。

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介, 请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>