

<<Adobe Flash CS3中文版经 >

图书基本信息

书名：<<Adobe Flash CS3中文版经典教程>>

13位ISBN编号：9787115173270

10位ISBN编号：7115173273

出版时间：2008-3

出版时间：人民邮电

作者：Adobe公司

页数：319

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

内容概要

本书由Adobe公司的专家编写，是Adobe Flash CS3软件的正规学习用书。

全书共分为11课，每课都围绕着具体的例子讲解，步骤详细，重点明确，手把手教你进行实际操作。

全书是一个有机的整体，涵盖了激活元件、编辑时间轴、使用静态和动态文本、导入视频和声音文件和自定义组件等内容，以及Flash CS3中的最新特性，包括ActionScript3.0和本地Illustrator文件导入。

本书语言通俗易懂，以配以大量图示，特别适合Flash新手阅读；有一定使用经验的用户从书中也可学到大量高级功能和Flash CS3新增功能。

本书也适合作为各类培训班的教材。

书籍目录

1 熟悉软件环境1.1 课程概述1.2 启动Flash, 打开文件1.3 了解工作区1.4 使用属性检查器1.5 使用属性检查器1.6 使用工具面板1.7 Flash中的撤销步骤1.8 预览影片1.9 发布影片1.10 使用Flash帮助1.11 使用Adobe联机服务1.12 复习2 使用图形2.1 课程概述2.2 开始2.3 创建矩形2.4 使用渐变填充2.5 选择2.6 绘制椭圆2.7 创建简单的动画2.8 使用线条工具2.9 操纵对象2.10 遮罩对象2.11 测试影片2.12 复习3 创建并编辑元件3.1 课程概述3.2 开始3.3 导入Illustrator文件3.4 关于元件3.5 将对象转换为元件3.6 导入位图图像3.7 将位图添加到影片剪辑元件3.8 使用按钮3.9 添加透明度3.10 复习4 使用文本4.1 课程概述4.2 开始4.3 在时间轴中组织图层4.4 在图层上设置资源4.5 使用补间来使对象动起来4.6 创建文本4.7 使用遮罩让文本动起来4.8 使用补间模拟振动动作4.9 复习5 添加动画5.1 课程概述5.2 开始5.3 关于动画5.4 建立项目文件5.5 使影片剪辑元件动起来5.6 使用嵌套元件5.7 使用遮罩使元件动起来5.8 在舞台上移动对象5.9 添加声音5.10 添加停止运作5.11 使标题动起来5.12 变形对象5.13 淡入对象5.14 使用动画沿路径动起来5.15 复习6 创建交互式文件7 ActionScript基础8 使用组件9 使用声音和视频10 加载并优化Flash内容11 发布Flash文档附录

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>