第一图书网, tushu007.com

<<SolidWorks2007高级设计(>>

图书基本信息

书名：<<SolidWorks2007高级设计(含盘)>>

13位ISBN编号：9787115173935

10位ISBN编号：7115173931

出版时间：2008-3

出版时间：人民邮电

作者：二代龙震工作室

页数：440

字数：710000

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：http://www.tushu007.com

第一图书网, tushu007.com

<<SolidWorks2007高级设计(>>

内容概要

本书是一本兼顾理论与实务，且内容完整的SolidWorks专业图书。
本书主要内容包括SolidWorks 2007中重要命令的高级应用、高效率的参数方程应用、工程图以及高级装配等，还介绍了钣金和模具等插件模块的实作。
为了方便学校和培训班采用本书为教材，本书也将为用书教师提供完整的幻灯片和习题解答。
随书附赠的光盘内容为本书所有范例源文件，使读者在学习与工作中更加得心应手。
本书适合机械等相关行业的所有设计和制图人员阅读，同时也可作为机械本科生或相关专业的最佳学习教材。

第一图书网, tushu007.com

<<SolidWorks2007高级设计(>>

书籍目录

第1章 高级草绘 1.1 块的制作 1.1.1 创建、编辑和插入块 1.1.2 爆炸块 1.1.3 “从上而下”的装配绘图范例 1.1.4 “牵引”约束条件和“皮带/链”工具 1.1.5 讨论 1.2 2D到3D的转换 1.3 DWGeditor 习题 第2章 高级特征 2.1 方程式 2.1.1 范例一(简单的尺寸关系式) 2.1.2 范例二(蜗轮和蜗杆的关系式应用) 2.1.3 范例三(弹簧的关系式应用) 2.1.4 范例四(共享数值) 2.2 外部参照 2.3 库特征 2.3.1 设计库的结构和组成 2.3.2 使用库特征文件 2.3.3 新建库特征的常识 2.3.4 创建参照型库特征 2.3.5 从现有的零件中创建库特征 2.3.6 讨论 习题 第3章 高级立体几何 3.1 篮球 3.1.1 传统画法 3.1.2 快速画法 3.2 足球 3.3 高尔夫球 3.4 棒球 3.5 结语 习题 第4章 高级装配 4.1 自顶向下设计的装配概论 4.2 自顶向下设计的装配实作 4.2.1 曲柄连杆机构的设计 4.2.2 本范例的讨论 4.2.3 具体模拟 4.3 SolidWorks Animator插件 4.3.1 载入Animator插件 4.3.2 零件或装配体的动态环转 4.3.3 动态爆炸图的制作 4.3.4 具体模拟动画 4.3.5 COSMOS Motion动画 4.3.6 驱动和从动的动画(含相机视图) 4.3.7 讨论 4.4 碰撞和干涉检查 4.4.1 碰撞检查 4.4.2 干涉检查 4.5 连接重组零件与封套 4.5.1 连接重组零件 4.5.2 封套零件 习题 第5章 工程图和eDrawings 5.1 工程图初步 5.2 和工程图有关的环境设置 5.3 工程图的文件类型 5.4 标准工程视图 5.4.1 创建标准三视图 5.4.2 创建预定义视图 5.4.3 创建空白视图 5.4.4 相对视图 5.5 各种视图的创建 5.5.1 投影视图 5.5.2 辅助视图 5.5.3 剖面视图 5.5.4 旋转剖视图 5.5.5 断开的剖视功能 5.5.6 局部详图 5.5.7 剪裁视图 5.5.8 断裂视图 5.5.9 交替位置视图 5.5.10 编辑视图 5.6 模型项目 5.7 SolidWorks的尺寸标注和编辑 5.7.1 中心符号和中心线 5.7.2 智能型和自动尺寸标注 5.7.3 其他标注工具 5.7.4 机械专业方面的标注工具 5.8 材料明细表 5.8.1 球号标注 5.8.2 材料明细表(BOM) 5.8.3 总表 5.8.4 修订表格 5.8.5 孔表 5.8.6 焊件切割清单 5.9 DrawCompare 5.10 eDrawings设计 5.10.1 将SolidWorks文件保存为eDrawings文件 5.10.2 eDrawings主操作窗口 5.10.3 eDrawings的视图控制操作 5.10.4 eDrawings的编辑和戳记 5.10.5 eDrawings的测量 5.10.6 eDrawings的剖面视图 5.10.7 eDrawings的爆炸视图操作 5.10.8 eDrawings的质量属性 5.10.9 eDrawings的图层开关 5.10.10 eDrawings的输出 习题 第6章 钣金设计 6.1 钣金概论 6.1.1 冲压加工的起源 6.1.2 钣金的特性 6.1.3 SolidWorks的钣金生成方式 6.2 将实体零件转换为钣金 6.2.1 转换折弯 6.2.2 转换切口 6.3 基体法兰 6.4 基体法兰后的编辑 6.4.1 斜接法兰 6.4.2 边线法兰 6.4.3 钣金的展平与无折弯 6.4.4 展开与折叠 6.4.5 草绘折弯 6.4.6 褶边 6.4.7 闭合角 6.4.8 断开边角/边角剪裁 6.4.9 转折 6.4.10 放样折弯 6.5 钣金成型 6.5.1 使用现成的成型工具 6.5.2 创建自己的成型工具 6.6 生成钣金零件的工程图 6.6.1 生产平板型式的工程图 6.6.2 各种显示状态切换 习题 第7章 拆模设计 7.1 模具概论 7.2 SolidWorks的模具设计功能 7.3 SolidWorks的模具设计操作流程 7.4 拆模初步 7.4.1 拔模分析 7.4.2 底切检查 7.4.3 创建分型线 7.4.4 创建封闭曲面(靠破孔) 7.4.5 创建分型面 7.4.6 拆模 7.4.7 创建滑块 7.4.8 创建斜销 7.4.9 最后的处理 7.4.10 本节结语 7.5 范例二(曲面拆模) 7.5.1 IGES文件的常识 7.5.2 拔模和清角检查的问题 7.5.3 当转入的IGES文件有问题时 7.5.4 使用连锁曲面 7.5.5 创建滑块 7.5.6 最后的结果 7.6 范例三(补面拆模) 7.6.1 输入诊断和初步的补面 7.6.2 进一步的补面 7.6.3 创建分型线、封闭曲面和分型面 7.6.4 封闭曲面的填面手法讨论 7.6.5 创建滑块和斜销 7.6.6 本节结语 7.7 范例四(分割线拆模法) 7.8 范例五(基本命令拆模法) 7.8.1 拔模检查和收缩率的处理 7.8.2 创建公、母模 7.8.3 创建滑块 7.8.4 拆模 7.8.5 本节结语 习题 第8章 SolidWorks的抄数功能 8.1 逆向工程概论 8.1.1 为什么需要逆向工程 8.1.2 逆向工程的种类 8.1.3 逆向工程在CAD/CAM系统中的作用 8.2 逆向功能的应用重点 8.3 SolidWorks的逆向功能(ScanTo3D) 8.3.1 Next Engine扫描 8.3.2 网格处理向导 8.3.3 曲面向导 8.3.4 曲面转实体编辑 8.3.5 后续的拆模操作 8.3.6 本节结语 8.4 范例二(运动器材和艺术品的逆向) 8.4.1 高尔夫球头 8.4.2 维纳斯塑像 8.4.3 本节结语 习题 第9章 SolidWorks的塑料模流分析MoldflowXpress

第一图书网, tushu007.com

9.1 模流分析概论 9.2 MoldflowXpress模流分析的操作 9.3 塑料加工的基本常识 9.3.1 塑料成型加工的由来 9.3.2 塑料成型的设备和运作 9.4 模流分析判读基础常识 9.4.1 浇口位置分析 9.4.2 焊接线和积风 9.4.3 塑料流动分析常识 9.4.4 冷却质量分析 9.4.5 缩痕分析 9.5 结语 习题第10章 SolidWorks的应力分析入门COSMOSXpress 10.1 应力分析概论 10.1.1 应力分析 10.1.2 有限元分析法 10.2 COSMOSXpress的操作 10.2.1 范例一(连杆的应力分析) 10.2.2 范例一的FOS值修正 10.2.3 范例二(水龙头管) 习题 第11章 SolidWorks的结构分析COSMOSWorks 11.1 COSMOSWorks概论 11.2 COSMOSWorks的操作界面和许可证 11.3 材料、载荷、约束和网格划分 11.3.1 材料 11.3.2 约束 11.3.3 载荷 11.3.4 网格 11.4 创建设计算例 11.5 分析初步(范例一) 11.5.1 设置材料、约束和载荷 11.5.2 运行并得到结果图表 11.5.3 报告的取得和编辑 11.5.4 优化分析(Optimize Analysis) 11.5.5 结果库 11.6 COSMOSWorks实例 11.6.1 线性静态分析(Static Analysis) 11.6.2 频率分析(Frequency Analysis) 11.6.3 线性化扭曲分析(Buckling Analysis of Linear) 11.6.4 热力分析(Thermal Analysis) 11.6.5 掉落(撞击)测试分析(Drop Test) 11.6.6 疲劳分析(Fatigue Analysis) 11.6.7 接触分析(Contact Analysis) 11.6.8 非线性分析(Non-Linear Analysis) 11.6.9 梁分析(Beams Analysis) 11.6.10 设计情形的应用 习题第12章 GearTrax和CamTrax 12.1 本章导读 12.2 GearTrax(齿轮生成器) 12.2.1 GearTrax的系统设置 12.2.2 GearTrax的设计条件输入 12.2.3 实作范例一(标准齿) 12.2.4 实作范例二(非标准齿) 12.3 CamTrax(凸轮生成器) 习题 附录A 如何使用本书范例光盘和服务 A.1 本书范例光盘的使用方式 A.2 本书习题解答下载方式 A.3 本书的网站服务(www.dragon2g.com) A.3.1 本书技术咨询方式说明 A.3.2 本书错误校正查询 A.3.3 本站公告栏和技术讨论精选的用途

第一图书网, tushu007.com

<<SolidWorks2007高级设计(>>

编辑推荐

在《SolidWorks机械设计院?SolidWorks 2007高级设计》中，我们会在您已具备基础操作能力的条件下，借着SolidWorks所提供的丰富模块和功能，从机械设计的观点将知识面扩展开来，让读者能更快地学会如何将所学知识应用在实际的设计或绘图实务上。

第一图书网, tushu007.com

<<SolidWorks2007高级设计(>>

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:http://www.tushu007.com