

<<3ds Max 9+VRay效果图制作>>

图书基本信息

书名：<<3ds Max 9+VRay效果图制作实战从入门到精通>>

13位ISBN编号：9787115174536

10位ISBN编号：7115174539

出版时间：2008-2

出版时间：人民邮电

作者：王玉梅

页数：446

字数：753000

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

## <<3ds Max 9+VRay效果图制作>>

### 内容概要

本书是“从入门到精通”系列书中的一本。

本书根据使用3ds Max 9+VRay进行效果图制作的流程和特点，精心设计了180个实例，由优秀的效果图设计师编写，循序渐进地讲解了使用3ds Max 9+VRay制作室内外建筑效果图所需要的全部知识。

全书共分20章，包括3ds Max 9的基本操作，基本体建模，二维线形建模，二维转三维建模，三维修改器建模，高级建模的应用，VRay的应用，材质表现的应用，灯光的应用，摄影机的应用，室内装饰物的制作，室内各种灯具的制作，室内各种家具的制作，家装效果图的制作，工装效果图的制作，室外建筑构件的制作，室外效果图的制作，室内效果图的后期处理，室外效果图的后期处理，效果图漫游动画的设置等内容。

本书采用完全案例教学的编写形式，兼具技术手册和应用技巧参考手册的特点，附带的DVD多媒体光盘教学有如同老师亲自授课一样的效果，技术实用，讲解清晰，不仅可以作为3ds Max 9+VRay效果图制作初、中级读者的学习用书，也可以作为相关专业以及效果图培训班的学习教材。

本书附带的1张DVD光盘包含了书中所有180个案例的多媒体语音教学、源文件、素材文件和最终作品欣赏。

书籍目录

第1章 3ds Max 9的基本操作第2章 基本体建模第3章 二维线形建模第4章 二维转三维建模第5章 三维修改器建模第6章 高级建模的应用第7章 VRay的应用第8章 材质表现的应用第9章 灯光的应用第10章 摄影机的应用第11章 室内装饰物的制作第12章 室内各种灯具的制作第13章 室内各种家具的制作第14章 家装效果图的制作第15章 工装效果图的制作第16章 室外建筑构件的制作第17章 室外效果图的制作第18章 室内效果图的后期处理第19章 室外效果图的后期处理第20章 效果图漫游动画的设置

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>