第一图书网, tushu007.com

<<Linux宝典>>

图书基本信息

书名：<<Linux宝典>>

13位ISBN编号：9787115175779

10位ISBN编号：7115175772

出版时间：2008-6

出版时间：人民邮电出版社

作者：尼格斯

页数：596

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：http://www.tushu007.com

内容概要

本书全面地介绍了Linux的世界。
全书共分为6个部分，从讲述基本的Linux概念、shell基本命令以及图形用户界面开始，一直到最后介绍Linux编程环境，每一部分都提供了主要命令的详细解释和流程说明。
本书另外一个特别之处在于安排了很多章节来介绍各种流行的最新Linux发行版（多达12个）。
另外，本书最后提供的大量参考资料可帮助您获得所需的各种知识。
　本书不仅可作为Linux新手的入门指南，而且对于Linux专业人员也极具参考价值。

作者简介

Christopher Negus已经编写或与他人合著了多本有关Linux和UNIX的书籍，包括Red Hat Linux Bible（所有版本）、Fedora and Red Hat Enterprise Linux Bible、Linux Troubleshooting Bible和最近的Linux Toys Ⅱ。
在20世纪90年代早期于Utah参与Novell短命的UnixWare项目前，他在AT&T工作了8年，参与了UNIX的开发。
不撰写有关Linux书籍的时候，他喜欢踢足球或与家人待在一起。

Wayne Tucker是一位狂热的Linux爱好者，并且作为专业的系统管理员达6年之久。
目前他是华盛顿州Internet公司的技术主管、系统管理员和网络工程师。
他与他至爱的妻子Daniclle居住在华盛顿的Bellingham。
对于Wayne Tucker忙于此项目时他妻子所表现出的耐心，他表示感谢。
Wayne Tucker以后的计划包括继续他的教育和近来手头上一些喜欢做的事情。

Eric Foster-Johnson是一位经验丰富的软件开发人员，并且已经编写或与他人合著了18本有关编程、操作系统和开放源代码软件的书籍。

William von Hagen（Bill）作为UNIX系统管理员长达20多年，从20世纪90年代开始就是Linux的狂热者。
他曾经作为系统程序员、系统管理员、作家、应用程序开发人员、程序员、鼓手和内容经理。
Bill编写过有关Linux服务器编程、Linux文件系统、SUSE Linux、Red Hat Linux、GCC、SGML、Mac OS X和TiVo编程方面的书籍。
他还撰写了有关Linux、嵌入式系统、UNIX和开放源代码方面的大量文章。

Jaldhar Vyas目前是Linspire公司的Linux咨询师。
Jaldhar使用Linux已经有11年了，并且作为Debian GNU/Linux的自愿维护者长达9年之久。
他与他的妻子Jyoti、女儿Shailaja和儿子Nilagrive居住在纽约州的Jersey市。

书籍目录

第1部分 Linux基础 第1章 Linux初步 1.1 了解Linux 1.2 探索Linux历史 1.2.1 从贝尔实验室的UNIX文化开始 1.2.2 UNIX的商业化 1.2.3 GNU的免费UNIX 1.2.4 BSD失去了机会 1.2.5 Linus填补了空缺 1.3 为什么Linux如此出色 1.3.1 Linux的特性 1.3.2 OSI开放源代码定义 1.3.3 充满活力的社区 1.3.4 主要的软件项目 1.4 Linux神话、传奇和FUD 1.4.1 能阻止对病毒的担忧吗 1.4.2 会因使用Linux而受到指控吗 1.4.3 Linux是否能运行在所有计算机上 1.4.4 Linux会颠覆Microsoft吗 1.4.5 使用Linux时如何获得支持 1.4.6 Linux只面向专家级用户吗 1.4.7 公司如何用Linux获得利润 1.4.8 不同的Linux发行版之间有何不同 1.4.9 Linux吉祥物是企鹅吗 1.5 运行Linux 1.6 小结 第2章 从shell运行命令 2.1 启动shell 2.1.1 使用shell提示符 2.1.2 使用终端窗口 2.1.3 使用虚拟终端 2.2 选择shell 2.2.1 使用bash（以及早期的sh）shell 2.2.2 使用tcsh（以及早期的csh）shell 2.2.3 使用ash 2.2.4 使用ksh 2.2.5 使用zsh 2.3 探索shell 2.3.1 检查登录会话 2.3.2 检查目录和许可 2.3.3 检查系统活动 2.3.4 退出shell 2.4 在Linux中使用shell 2.4.1 命令的位置 2.4.2 重新运行命令 2.4.3 连接和扩展命令 2.5 创建shell环境 2.5.1 配置shell 2.5.2 使用shell环境变量 2.5.3 管理后台和前台进程 2.6 使用Linux文件系统 2.6.1 创建文件和目录 2.6.2 移动、复制和删除文件 2.7 使用vi文本编辑器 2.7.1 运行vi 2.7.2 在文件中移动 2.7.3 搜索文本 2.7.4 使用命令和数字 2.8 小结 第3章 进入桌面 3.1 了解桌面 3.2 K桌面环境 3.2.1 使用KDE桌面 3.2.2 使用Konqueror文件管理器管理文件 3.2.3 配置Konqueror选项 3.2.4 管理窗口 3.2.5 配置桌面 3.2.6 添加应用程序启动器和MIME类型 3.3 GNOME桌面 3.3.1 使用Metacity窗口管理器 3.3.2 使用GNOME面板 3.3.3 使用Nautilus文件管理器 3.3.4 AIGLX的3D效果 3.3.5 改变GNOME首选项 3.3.6 退出GNOME 3.4 配置自己的桌面 3.4.1 配置X 3.4.2 选择窗口管理器 3.4.3 选择个人的窗口管理器 3.5 获得更多信息 3.6 小结 第2部分 运行显示 第4章 学习基本的管理功能 4.1 图形管理工具 4.1.1 使用基于Web的管理 4.1.2 不同发行版的图形管理 4.2 使用根登录（Root Login） 4.2.1 在shell中变成根（su命令） 4.2.2 允许有限的管理访问 4.3 了解管理命令、配置文件和日志文件 4.3.1 管理命令 4.3.2 管理配置文件 4.3.3 管理日志文件 4.4 使用sudo和其他管理登录 4.5 管理Linux系统 4.6 创建用户账号 4.6.1 用useradd添加用户 4.6.2 设置用户默认值 4.7 配置硬件 4.7.1 管理可移动硬件 4.7.2 使用可装载的模块 4.8 管理文件系统和磁盘空间 4.8.1 挂载文件系统 4.8.2 使用mkfs命令创建文件系统 4.8.3 添加硬盘 4.8.4 检查系统空间 4.9 监视系统性能 4.10 小结 第5章 连接到Internet 5.1 连接到网络 5.1.1 通过拨号服务进行连接 5.1.2 将单台计算机连接到宽带 5.1.3 将多台计算机连接到宽带 5.1.4 服务器连接 5.1.5 连接其他设备 5.2 使用以太网连接到Internet 5.2.1 在安装期间配置以太网 5.2.2 从桌面配置以太网 5.2.3 使用Fedora中的Network Configuration GUI 5.2.4 识别其他计算机（主机和DNS） 5.2.5 使用Ubuntu中的Network Setting GUI 5.2.6 理解Internet连接 5.3 使用拨号连接到Internet 5.3.1 获得信息 5.3.2 设置拨号PPP 5.3.3 使用Internet配置向导创建拨号连接 5.3.4 启动PPP连接 5.3.5 按需启动PPP连接 5.3.6 检查PPP连接 5.4 通过无线连接到Internet 5.5 小结 第6章 Linux的安全保证 6.1 Linux安全检查列表 6.1.1 了解特定于发行版的安全资源 6.1.2 了解一般的安全资源 6.2 安全地使用Linux 6.2.1 使用密码进行保护 6.2.2 选择健壮的密码 6.2.3 使用影子密码文件 6.3 使用日志文件 6.3.1 Syslogd的作用 6.3.2 使用syslogd将日志重定

向到Loghost 6.3.3 理解messages日志文件 6.4 使用安全shell工具 6.4.1 启动SSH服务 6.4.2 使用ssh、sftp和scp命令 6.4.3 不带密码使用ssh、scp和sftp 6.5 保护Linux服务器的安全 6.5.1 使用TCP Wrapper来控制对服务的访问 6.5.2 了解各种攻击技术 6.5.3 拒绝服务攻击的防护 6.5.4 分布式DoS攻击的防护 6.5.5 针对入侵攻击的防护 6.5.6 使用SELinux保护服务器的安全 6.5.7 使用证书和加密保护Web服务器 6.6 使用安全工具Linux Live CD 6.6.1 安全Live CD的优势 6.6.2 使用INSERT检查rootkit 6.7 小结 第3部分 挑选和安装Linux发行版 第7章 安装Linux 7.1 选择Linux发行版 7.1.1 Linux的使用情况 7.1.2 其他发行版 7.2 获得自己的Linux发行版 7.2.1 寻找其他Linux发行版 7.2.2 了解需要 7.2.3 下载发行版 7.2.4 将发行版刻录到CD上 7.3 了解常见的安装问题 7.3.1 了解计算机硬件 7.3.2 升级或从头进行安装 7.3.3 与Windows双引导还是只用Linux 7.3.4 使用安装引导选项 7.3.5 分区硬盘驱动器 7.3.6 使用LILO或GRUB引导装载程序 7.3.7 配置网络 7.3.8 配置其他管理特性 7.4 小结 第8章 运行Fedora Core和Red Hat Enterprise Linux 8.1 探究各种特性 8.1.1 Red Hat安装程序（Anaconda） 8.1.2 RPM软件包管理 8.1.3 Kudzu硬件检测 8.1.4 Red Hat桌面的外观 8.1.5 系统配置工具 8.2 深入研究Fedora Core 8.2.1 日益增加的论坛支持Fedora 8.2.2 Fedora Extras 8.2.3 Fedora遗留项目 8.2.4 论坛和邮寄列表 8.3 Fedora变得成熟起来 8.4 Fedora展望 8.5 安装Fedora Core 8.5.1 选择计算机硬件 8.5.2 选择安装方法 8.5.3 选择安装还是升级 8.5.4 开始安装 8.5.5 运行Fedora Setup Agent 8.6 小结 第9章 运行Debian GNU/Linux 9.1 Debian GNU/Linux的内幕 9.1.1 Debian软件包 9.1.2 Debian软件包管理工具 9.1.3 Debian的版本 9.2 获得Debian的帮助 9.3 安装Debian GNU/Linux 9.3.1 硬件要求和安装计划 9.3.2 运行安装程序 9.4 管理Debian系统 9.4.1 配置网络连接 9.4.2 使用APT进行软件包管理 9.4.3 使用dpkg进行软件包管理 9.4.4 使用tasksel安装软件包集（任务） 9.4.5 替换、转换和改写 9.4.6 使用debconf管理软件包配置 9.5 小结 第10章 运行SUSE Linux 10.1 了解SUSE 10.2 SUSE中有什么 10.2.1 使用YaST进行安装和配置 10.2.2 RPM软件包管理 10.2.3 软件自动更新 10.3 获得SUSE支持 10.4 安装OpenSUSE 10.4.1 开始之前 10.4.2 开始安装 10.5 开始使用SUSE 10.6 小结 第11章 运行KNOPPIX 11.1 KNOPPIX的特性 11.2 了解KNOPPIX 11.2.1 KNOPPIX新闻 11.2.2 KNOPPIX内幕 11.2.3 KNOPPIX的出色之处 11.2.4 KNOPPIX的挑战 11.2.5 KNOPPIX的出处 11.2.6 探究KNOPPIX的使用 11.3 启动KNOPPIX 11.3.1 获得一台计算机 11.3.2 引导KNOPPIX 11.3.3 解决引导问题 11.4 使用KNOPPIX 11.4.1 使用KNOPPIX中的KDE桌面 11.4.2 上网 11.4.3 在KNOPPIX中安装软件 11.4.4 在KNOPPIX内保存文件 11.4.5 保存KNOPPIX配置 11.4.6 重新启动KNOPPIX 11.5 小结 第12章 运行Yellow Dog Linux 12.1 理解Yellow Dog Linux 12.2 Yellow Dog前景 12.3 深入Yellow Dog 12.4 安装Yellow Dog Linux 12.4.1 硬件支持 12.4.2 规划安装 12.4.3 开始安装 12.4.4 重新引导Linux Mac 12.5 更新Yellow Dog Linux 12.6 利用Mac-on-Linux运行Mac应用程序 12.7 支持选项 12.8 小结 第13章 运行Gentoo Linux 13.1 了解Gentoo 13.1.1 Gentoo的开放源代码精神 13.1.2 Gentoo社区 13.1.3 构建、调优和调整Linux 13.1.4 Gentoo的使用场所 13.2 Gentoo包含的内容 13.2.1 用Portage管理软件 13.2.2 查找软件包 13.2.3 进入2007年时Gentoo的新功能 13.3 安装Gentoo 13.3.1 获得Gentoo 13.3.2 从live CD开始Gentoo安装 13.3.3 使用最小化CD开始Gentoo安装 13.3.4 通过Emerge获得软件 13.4 小结 第14章 运行Slackware Linux 14.1 了解Slackware 14.2 Slackware社区的特色 14.2.1 Slackware的创造者 14.2.2 Slackware用户 14.2.3 Slackware

的Internet站点 14.3 使用Slackware的挑战 14.4 将Slackware用做开发平台 14.5 安装Slackware 14.5.1 获得Slackware 14.5.2 Slackware 11.0中的新特性 14.5.3 硬件要求 14.5.4 开始安装 14.6 开始使用Slackware 14.7 小结 第15章 运行Linspire 15.1 Linspire概述 15.2 哪个版本更适合您 15.2.1 使用Click-N-Run安装软件 15.2.2 其他安装选项 15.3 Linspire和Freespire支持 15.3.1 论坛和信息 15.3.2 Audio Assistant 15.4 安装Linspire或Freespire 15.4.1 硬件需求 15.4.2 安装Linspire或Freespire 15.5 保护Linspire和Freespire 15.6 小结 第16章 运行Mandriva 16.1 Mandriva的特性 16.2 探究Mandriva 16.2.1 Mandriva安装程序（DrakX） 16.2.2 通过RPMDrake进行RPM软件包管理 16.2.3 Mandriva Linux控制中心（MCC） 16.3 Mandriva社区 16.3.1 Mandrivaclub上的RPM储存库 16.3.2 Mandriva论坛 16.4 安装Mandriva Limited Edition 16.4.1 适合Mandriva的硬件 16.4.2 开始DrakX安装 16.5 小结 第17章 运行Ubuntu Linux 17.1 Ubuntu概述 17.1.1 Ubuntu版本 17.1.2 Ubuntu安装程序 17.1.3 将Ubuntu作为桌面 17.1.4 将Ubuntu作为服务器 17.1.5 Ubuntu副产品 17.1.6 Ubuntu面临的挑战 17.2 安装Ubuntu 17.3 开始使用Ubuntu 17.3.1 试用桌面系统 17.3.2 添加更多软件 17.4 获得有关Ubuntu的更多信息 17.5 小结 第18章 运行Linux防火墙/路由器 18.1 了解防火墙 18.2 通过防火墙保护桌面系统 18.2.1 在Fedora中启动防火墙 18.2.2 在Mandriva中配置防火墙 18.3 通过iptables使用防火墙 18.3.1 用iptables启动 18.3.2 使用iptables进行SNAT或IP伪装 18.3.3 通过iptables添加模块 18.3.4 将iptables用作透明代理 18.3.5 使用iptables进行端口转发 18.4 制作Coyote Linux可引导软盘防火墙 18.4.1 创建Coyote Linux防火墙 18.4.2 创建Coyote Linux软盘 18.4.3 运行Coyote Linux软盘防火墙 18.4.4 管理Coyote Linux软盘防火墙 18.5 使用其他防火墙发行版 18.6 小结 第19章 运行可引导的Linux发行版 19.1 可引导Linux发行版概述 19.2 选择可引导的Linux 19.2.1 安全和救援可引导发行版 19.2.2 演示可引导版本 19.2.3 多媒体可引导版本 19.2.4 微型桌面发行版 19.3 特殊目的的可引导发行版 19.4 自定义可引导Linux 19.5 小结 第4部分 运行应用程序 第20章 播放音乐和视频 20.1 播放数字媒体并遵守法律 20.1.1 版权保护问题 20.1.2 探究编解码器 20.2 播放音乐 20.2.1 安装声卡 20.2.2 选择音频CD播放器 20.2.3 使用MIDI音频播放器 20.2.4 执行音频文件转换和压缩 20.3 录制和处理音乐 20.3.1 使用cdrecord创建音频CD 20.3.2 使用Grip处理CD 20.3.3 使用cdlabelgen创建CD标签 20.4 使用电视、视频和数字成像设备进行工作 20.4.1 使用tvtime看电视 20.4.2 使用Ekiga召开视频会议 20.5 观看电影和视频 20.5.1 使用xine观看视频 20.5.2 使用Helix Player和RelPlayer 10 20.6 通过Gtkam和gPhoto2使用数码相机 20.6.1 使用Gtkam下载数字照片 20.6.2 使用相机作为存储设备 20.7 小结 第21章 处理文字和图像 第22章 电子邮件和网页浏览 第23章 通过Linux玩游戏 第5部分 运行服务器 第24章 运行Linux、Apache、MySQL和PHP（LAMP）服务器 第25章 运行邮件服务器 第26章 运行打印服务器 第27章 运行文件服务器 第6部分 Linux编程 第28章 编程环境和接口 第29章 编程工具和实用程序 附录A 创建Linux CD以及获得源代码 附录B 走入Linux社区

章节摘录

第1部分　Linux基础第1章　Linux初步 在2006年第四季度，世界上最大的商业软件开发商公开承认很多免费和开放源代码软件支持者早已知道的一个事实：Linux是需要认真对付的一股势力。
虽然Oracle和Microsoft关于Linux的以下声明的影响在逐渐结束，但是它们进一步印证了Linux正在以惊人的速度影响着世界Linux领域的竞争。
Oracle的Unbreakable Linux：随着Red Hat Enterprise的Linux产品日益流行，以及RedHat产品（RedHat收购JBoss后得到的产品）扩张到Oracle的中间件领域，Oracle决定提供自己的Linux系统。
Unbrea.kable Linux是在Red Hat Enterprise Linux上重建的，并且Oracle现在为它提供了技术支持，其价格比RedHat的价格要低很多。
Microsoft与Novell结盟：Microsoft与Novell（SUSELinux的开发商）结盟，两家公司更紧密地合作来构建、支持和营销Microsoft和Novell产品，让这些产品能够更好地协同工作。
两家公司达成的协议包括Microsoft和Novell确保不会向对方的客户提出专利要求。
但是根据Microsoft总裁Steve Ballmer的声明，Microsoft确立了一个前提，声明开发或使用Linux时没有向Microsoft泄露内情权（只对SUSE有贡献）的任何人都对Microsoft具有未披露的资产负债表责任。
突然之间，曾经是少数怪人和计算机狂热者们喜欢的Linux系统成为商业软件工业的主要焦点。
免费和开放源代码软件（Free and Open Source Software，FOSS）开发模型所倡导的共享、自由和开放，看起来开始威胁到世界上最大商业软件供应商的市场份额了。
虽然软件业巨头们已经关注商业Linux发行版，如Red Hat，但是构建了Linux系统下各个组件的FOSS团体已经在其他软件技术方面有了很大的进展。
开放源代码有助于加速Linux系统向各个领域的移植，从手持Linux设备到超级计算机。
从桌面到各种服务器功能，再到应用程序编程工具，Linux已经成为多种商业和应用程序中的主流操作系统。
Linux曾经很薄弱的组件也实现了快速的发展，如易于使用的桌面和个人生产应用程序。
在安全性、可用性、连接性和网络服务领域，Linux一直在不断地增强并且在竞争中脱颖而出。
所以，如果对试用Linux抱着观望的态度，其原因是认为它只用于计算机怪人、太难使用，并且一般人无法操作，那么就需要三思了。
看看世界上最大的专有计算机软件开发商的行为吧，Linux势在必行。
本书帮助用户了解组成Linux现象的各种发行版、应用程序、服务和团体。

编辑推荐

《Linux宝典(第4版)》不仅可作为Linux新手的入门指南，而且对于Linux专业人员也极具参考价值。
丰富、权威、实用。
发现最适合自己的Linux发行版，掌握数千个Linux桌面和服务器应用程序。
《Linux宝典(第4版)》共分29个章节，分别对Linux图形界面的基础、shell命令和基本的系统管理进行全面系统的论述。
具体内容包括Linux初步、从shell运行命令、安装Linux、运行Yellow Dog Linux、运行Ubuntu Linux、运行邮件服务器、编程工具和实用程序等。
它将帮助您全方位了解Linux，助您从头开始学习Linux。
该书可供各大专院校作为教材使用，也可供从事相关工作的人员作为参考用书使用。
使用这本全面指南掌握基本知识和更深入的知识。
LinUx的高效足以将其用作惟一的桌面系统，其强大足以运行整个公司的企业级安装。
使用这本全面的参考作为指南，就可充分利用LinUX来满足家庭、小型企业或公司的需求。
读者可在《Linux宝典(第4版)》中学习16个不同的Linux发行版，了解逐步的说明，发现新的编程工具，并接触免费软件的世界。
这是您借助Linux获得成功所需的书籍。
掌握桌面、服务器和工作站上的Linux；找到、安装和使用大量免费的开放源代码软件；在Linux中运行音乐、视频、图像和文档程序；从Linux桌面进行Intemet浏览、收发电子邮件或聊天；设置自己的电子邮件和Web（LAMP）服务器；使用防火墙和其他安全工具进行安全的连接：可在老旧电脑到高端服务器上运行Linux。

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:http://www.tushu007.com