

<<管理信息系统理论与实务>>

图书基本信息

书名：<<管理信息系统理论与实务>>

13位ISBN编号：9787115178282

10位ISBN编号：7115178283

出版时间：2008-6

出版时间：人民邮电出版社

作者：朱顺泉

页数：326

字数：549000

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

<<管理信息系统理论与实务>>

内容概要

本书主要介绍管理信息系统的理论、开发与案例。

全书共6篇，分为基本概念与技术篇、系统开发理论篇、应用信息系统篇、应用系统开发篇、案例与实验篇、数据挖掘及其应用篇。

基本概念与技术篇向读者介绍了与管理信息系统相关的概念和信息技术；系统开发理论篇深入浅出地介绍了管理信息系统开发的基本理论和原理，内容主要包括开发方法、分析、设计、实施；应用信息系统篇主要介绍了决策支持系统与人工智能、企业资源计划、供应链管理、客户关系管理等；应用系统开发篇向读者介绍了账务处理与报表管理信息系统及网上管理信息系统的实现方法；案例与实验篇向读者提供了管理决策信息系统的各种实例；数据挖掘及其应用篇向读者介绍数据挖掘的基本理论和方法。

本书融理论、开发及案例分析于一体，内容充实，通俗易懂。

可作为大中专院校工商管理、市场营销、电子商务、会计学、财务管理、信息管理与信息系统等相关专业学生及MBA学员学习管理信息系统的教材或参考书，也可供从事管理信息系统开发的技术人员参考。

<<管理信息系统理论与实务>>

作者简介

朱顺泉，管理科学博士，应用经济学博士后，管理科学教授，中国软科学研究会理事。
主持教育部教育教学改革项目1项、省哲学社会科学基金2项、厅及其他科研项目8项，获省市社会科学奖2项，独立出版著作10余部，代表性著作有：《管理决策信息系统》、《电子商务信息系统》、《优

<<管理信息系统理论与实务>>

书籍目录

第1篇 基本概念与技术篇	第1章 管理信息系统的概念与技术基础	1.1 管理、信息与系统	1.2 信息系统
	1.3 管理信息系统	1.4 建立管理信息系统的社会基础	1.5 建立管理信息系统的技术基础
习题	第2篇 系统开发理论篇	第2章 管理信息系统的开发途径与方法	2.1 生命周期法
2.2 原型法	2.3 面向对象方法	习题	第3章 管理信息系统的系统规划与分析
3.1 系统调查与系统规划	3.2 可行性研究	3.3 数据流程图	3.4 数据字典
3.5 数据存储的规范化方法	3.6 处理逻辑的表达方法	习题	第4章 管理信息系统的系统设计
4.1 系统划分和模块设计的原则	4.2 结构化设计策略	4.3 代码设计	4.4 数据库设计
4.5 界面设计	4.6 可靠性设计	4.7 处理设计	习题
5.1 程序设计	5.2 系统调试	5.3 系统安装	5.4 系统维护
5.5 系统评价	习题	第5章 管理信息系统的系统实施	
第3篇 应用信息系统篇	第6章 决策支持系统与人工智能	6.1 决策支持系统(DSS)	6.2 数据仓库与数据挖掘
6.3 人工智能(AI)	习题	第7章 企业资源计划、供应链管理与客户关系管理	
7.1 企业资源计划(ERP)的原理	7.2 企业资源计划(ERP)功能模块	7.3 ERP实施	7.4 SCM供应链管理
7.5 CRM客户关系管理	7.6 企业CRM与ERP建设分析	习题	第4篇 应用系统开发篇
第8章 用Visual Foxpro 6.0与Excel XP/2007开发账务处理与报表信息系统	8.1 会计信息系统开发概述	8.2 会计信息系统的系统初始化处理	8.3 凭证表的建立与凭证数据的输入
8.4 登记总分类账	8.5 登记现金日记账和银行存款日记账	8.6 登记明细账	8.7 资产负债数据表文件的建立和数据生成
8.8 损益表数据表文件的建立和数据生成与输出	8.9 会计信息系统主程序、主界面及菜单设计	8.10 会计信息系统的Excel XP/2007实现方法	习题
第9章 用Visual Basic 6.0开发账务处理与报表管理系统	9.1 系统初始化	9.2 凭证管理Visual Basic 6.0程序设计	9.3 登记总账的VB6.0代码设计
9.4 登记现金日记账VB6.0代码设计	9.5 登记银行存款日记账VB6.0代码设计	9.6 登记明细账VB6.0代码设计	9.7 生成损益表数据VB6.0代码设计
习题	第10章 用Borland C++ Builder6.0开发账务处理与报表管理信息系统	10.1 系统功能	10.2 开发和运行
10.3 系统总体技术方案	10.4 模块具体设计说明	10.5 用户口令设置	10.6 科目设置
10.7 凭证处理	10.8 账簿处理	10.9 损益生成	10.10 资负生成
习题	第11章 网上管理信息系统设计	11.1 网上管理信息系统规划	11.2 系统的设计编程与测试运行环境
11.3 系统主页界面的设计	11.4 数据库与数据表的设计与功能	11.5 购物网站各主要模块的编程及其功能	习题
第5篇 案例与实验篇	第12章 管理决策信息系统案例与实验	12.1 库存管理信息系统的分析、设计和实施	12.2 投资项目决策的计算机实现
12.3 Black-Scholes期权定价模型的计算机实现	12.4 二项式期权定价模型的计算机实现	12.5 企业筹资方式的计算机实现	12.6 筹资成本计算的计算机实现
12.7 含个人所得税计算的工资表模型的计算机实现	12.8 个人理财计划的计算机实现	12.9 最佳现金持有量决策模型的计算机实现	12.10 最佳订货批量决策模型的计算机实现
12.11 投资组合优化模型的计算机实现	第6篇 数据挖掘及其应用篇	第13章 数据挖掘导论	13.1 数据挖掘概述
13.2 数据挖掘方法	13.3 数据挖掘过程	第14章 判断树与神经网络	14.1 判断树分类分析
14.2 反向传播神经网络分类分析	第15章 聚类分析与关联分析	15.1 K-means聚类分析	15.2 Kohonen聚类分析
15.3 关联规则分析	15.4 结果分析	15.5 聚类分析中距离的计算方法	主要参考文献

章节摘录

第1章 管理信息系统的概念与技术基础本章将从管理、信息、系统、信息系统等概念出发，把管理与信息技术结合起来，使读者了解和掌握管理信息的本质及基本理论，提高分析与开发管理信息系统的功能。

学习目标：（1）管理的概念及管理科学的发展；（2）信息与数据的联系与区别；（3）系统的概念；（4）信息系统的概念及数据处理的方式；（5）管理信息系统的概念及其功能结构；（6）建立管理信息系统的基条件；（7）建立管理信息系统的技术条件。

1.1 管理、信息与系统1.1.1 管理的概念管理是人类各种活动中最重要的活动之一。

自从人们开始形成群体去实现个人无法实现的目标以来，管理工作就成为协调个人努力必不可少的因素。

由于人类社会日益依靠集体的努力来完成任务，同时许多组织起来的群体也变得壮大，主管人员的管理工作也就越来越重要。

管理通俗的理解就是通过他人完成某种任务或达到某个目标的一切活动，这些活动总体上包括计划、组织、领导、控制等。

管理者的主要任务是利用已有的和可以争取到的各种资源，包括人、财、物等，以最少的投入去获得最大的产出。

美国著名管理学家哈罗德在他的《管理学》（第九版）中对管理的定义是：管理就是设计和保持一种良好的环境，使人在群体里高效地完成既定目标。

主管人员要执行管理职能，即计划、组织、人事、领导和控制。

管理适用于任何一个组织，适用于各级组织的主管人员。

主管人员的目标都是一样的：要创造盈余。

管理关系到生产率，即效益和效率。

效益是指达到目标，而效率是指以最小的资源达到目标。

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>