

## <<大学计算机基础>>

### 图书基本信息

书名：<<大学计算机基础>>

13位ISBN编号：9787115179456

10位ISBN编号：711517945X

出版时间：2008-8

出版时间：人民邮电出版社

作者：刘超，史晓峰 主编；官宇哲，赵立英 编

页数：294

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

## <<大学计算机基础>>

### 内容概要

本书根据教育部计算机基础课程教学指导委员会制定的大学计算机基础教学基本要求，由具有多年教学经验的一线老师编写。

本书既注重基本原理和方法的阐述，又注重实践能力的培养，以理论与实践相结合的方式培养学生的应用能力。

另外，本书还附加了计算机等级考试二级公共基础部分要求掌握的数据结构与软件工程的相关内容，供参加计算机等级考试的学生参考。

全书共分9章，内容包括计算机的发展与信息技术、计算机系统的组成、操作系统基本原理及Windows XP操作系统、Office 2003软件的使用、数据库基础及Access数据库、多媒体技术、网络基础及应用、信息安全、程序设计与软件工程等。

本书另配有专门的实验指导书，以帮助读者理解教材的内容，也便于读者动手能力的培养。

本书可作为各类高等院校、高职或计算机培训班的教材，也可作为各行各业计算机爱好者自学参考用书。

## 书籍目录

第1章 计算机的发展与信息技术 1.1 计算机的发展 1.1.1 早期的计算工具 1.1.2 电子计算机的诞生 1.1.3 计算机的发展阶段 1.1.4 计算机的发展趋势 1.1.5 未来新型计算机 1.2 信息在计算机内部的表示和存储 1.2.1 信息和信息技术 1.2.2 数制的概念 1.2.3 进制转换 1.2.4 计算机中字符的编码 1.3 计算机在信息社会中的应用 习题第2章 计算机系统 2.1 计算机系统的组成 2.1.1 存储程序控制的基本概念 2.1.2 指令和程序 2.1.3 计算机硬件各部件的主要功能 2.1.4 计算机软件 2.2 微型计算机的硬件组成 2.2.1 主机板 2.2.2 微处理器 2.2.3 存储器 2.2.4 总线与接口 2.2.5 输入设备 2.2.6 输出设备 习题第3章 操作系统 3.1 操作系统基础 3.1.1 操作系统概述 3.1.2 处理机管理 3.1.3 存储管理 3.1.4 文件管理 3.1.5 设备管理 3.1.6 用户接口 3.1.7 常见操作系统 3.2 Windows XP操作系统 3.2.1 Windows XP概述 3.2.2 Windows XP的桌面 3.2.3 程序管理 3.2.4 文件管理 3.2.5 磁盘管理 3.2.6 控制面板 3.2.7 Windows注册表 习题第4章 Office办公软件 4.1 字处理软件Word 2003 4.1.1 Word 2003概述 4.1.2 输入和编辑文档 4.1.3 文档排版 4.1.4 表格 4.1.5 图片处理及图形绘制 4.1.6 样式与模板 4.2 电子表格制作软件Excel 2003 4.2.1 Excel 2003的基本知识 4.2.2 工作表的操作 4.2.3 数据的输入与计算 4.2.4 创建图表 4.2.5 数据排序 4.2.6 数据筛选 4.2.7 分类汇总 4.3 演示文稿制作软件PowerPoint 2003 4.3.1 演示文稿的基本操作 4.3.2 设置幻灯片的外观 4.3.3 动画和超级链接 4.3.4 声音或影片 4.3.5 幻灯片放映 习题第5章 数据库基础 5.1 数据库系统概述 5.1.1 数据库基本概念 5.1.2 数据库技术的发展 5.1.3 数据库系统的体系结构 5.2 数据模型 5.2.1 概念数据模型 5.2.2 逻辑数据模型 5.3 关系数据库 5.3.1 关系模型的组成 5.3.2 关系模型的性质 5.3.3 关系的基本运算 5.3.4 结构化查询语言 5.3.5 关系的完整性规则 5.4 Access简介 5.4.1 Access的特点 5.4.2 Access数据库的组成 5.5 数据表的建立和使用 5.5.1 数据表结构 5.5.2 建立数据表 5.5.3 编辑数据表 5.5.4 建立数据表之间的关系 5.5.5 数据表的使用 5.6 数据库查询 5.6.1 创建查询的方法 5.6.2 利用向导创建查询 5.6.3 利用“设计视图”创建查询 5.6.4 建立SQL查询 5.7 窗体和报表 5.7.1 创建窗体 5.7.2 创建报表 习题第6章 多媒体技术 6.1 多媒体技术概述 6.1.1 多媒体的基本概念 6.1.2 多媒体技术的特点 6.1.3 多媒体信息的类型 6.1.4 多媒体信息处理的关键技术 6.1.5 多媒体计算机 6.2 数字声音 6.2.1 声音的特性 6.2.2 声音的数字化 6.2.3 常见的声音文件格式 6.2.4 声音软件及应用 6.3 数字图形图像 6.3.1 获取图像 6.3.2 位图与矢量图 6.3.3 图像的颜色模型 6.3.4 图像的数字化 6.3.5 图像文件格式 6.3.6 常用图形图像处理软件 6.4 数字视频 6.4.1 制作数字视频的基本步骤 6.4.2 视频格式 6.4.3 常用视频工具 6.5 动画处理 6.5.1 计算机动画原理 6.5.2 计算机动画的种类 6.5.3 动画文件格式 6.5.4 常见的动画制作工具 6.6 Photoshop图像处理 6.6.1 Photoshop界面介绍 6.6.2 选区的建立 6.6.3 图像的编辑 6.6.4 图像的色彩控制 习题第7章 计算机网络 7.1 计算机网络基础 7.1.1 计算机网络的定义 7.1.2 计算机网络的发展 7.1.3 计算机网络的功能 7.1.4 计算机网络的分类 7.1.5 传输介质 7.1.6 计算机网络协议和体系结构 7.2 计算机局域网 7.2.1 局域网概述 7.2.2 网络互连设备 7.2.3 以太网 7.3 Internet基础 7.3.1 Internet概述 7.3.2 Internet的接入方式 7.3.3 Internet的工作方式 7.3.4 IP地址和域名系统 7.4 Internet应用 7.4.1 信息浏览(WWW服务) 7.4.2 电子邮件 7.4.3 文件传输(FTP)服务 7.5 Windows网络设置与测试 7.5.1 Windows网络设置 7.5.2 Windows网络测试 7.6 网络信息检索 7.6.1 信息检索 7.6.2 信息检索系统 7.6.3 检索意愿的表达 7.6.4 网络数据库检索 7.6.5 搜索引擎 7.6.6 常用搜索引擎 习题第8章 信息安全 8.1 信息安全 8.1.1 信息安全、计算机安全和网络安全 8.1.2 计算机网络面临的威胁 8.2 网络安全常用技术 8.2.1 数据加密技术 8.2.2 防火墙技术 8.3 计算机病毒及其防治 8.3.1 计算机病毒的定义 8.3.2 感染病毒的主要症状 8.3.3 计算机病毒的特征 8.3.4 计算机病毒的分类及常见的病毒 8.3.5 计算机病毒的网络传播 8.3.6 计算机病毒的防预及常用杀毒软件 8.4 流氓软件 8.4.1 流氓软件的定义 8.4.2 流氓软件的主要特征 8.4.3 流氓软件分类 8.4.4 流氓软件的清理 8.5 计算机犯罪 8.5.1 什么是计算机犯罪 8.5.2 计算机犯罪的类型 8.5.3 计算机犯罪的手段 8.6 软件知识产权 习题第9章 程序设计与软件工程基础 9.1 程序设计基础 9.1.1 程序设计方法与风格 9.1.2 结构化程序设计 9.1.3 面向对象程序设计 9.2 数据结构 9.2.1 数据结构的基本概念 9.2.2 线性表及其顺序存储结构 9.2.3 栈和队列 9.2.4 线性链表 9.2.5 树与二叉树 9.2.6 查找 9.2.7 排序 9.3 软件工程 9.3.1 软件工程的基本概念 9.3.2 结构化分析方法 9.3.3 结构化设计方法 9.3.4 软件测试 9.3.5 程序

<<大学计算机基础>>

的调试 习题

## 章节摘录

插图：第1章 计算机的发展与信息技术1.1 计算机的发展1.1.4 计算机的发展趋势目前，计算机技术正向巨型化、微型化、网络化和智能化这4个方向发展。

巨型化是指计算机系统的运算速度更高、存储容量更大、功能更完善。

其运算速度一般在百亿次每秒，存储容量超过百万兆字节。

巨型机主要用于尖端科技和国防系统的研究与开发，在航空航天、军事工业、气象、人工智能等几十个学科领域发挥着巨大的作用，特别是在复杂的大型科学计算领域，其他的机种难以与之抗衡。

近年来，我国巨型机的研发也取得了很大的成绩，推出了“曙光”、“联想”、“银河”等代表国内最高水平的巨型机系统，并在国民经济的关键领域得到了应用。

联想的“深腾6800”实际运算速度为每秒4.183万亿次，峰值运算速度为每秒5.324万亿次。

2004年11月在上海超级计算中心落户的“曙光4000A”采用2560颗64位AMD Opteron处理器，运算速度达到每秒8万亿次，全球排名第十。

微型化得益于大规模和超大规模集成电路的飞速发展。

微处理器自1971年问世以来，发展非常迅速，几乎每隔两三年就会更新换代一次，这也使以微处理器为核心的微型计算机的性能不断跃升。

现在，除了放在办公桌上的台式微型计算机外，还有可随身携带的膝上型计算机，以及可以放在手上的掌上型计算机等。

网络化是指利用通信技术和计算机技术，把分布在不同地点的计算机互相连接起来，按照网络协议相互通信，以达到所有用户都可共享数据、软硬件资源的目的。

现在，计算机网络在交通、金融、企业管理、教育、邮电、商业等行业得到了广泛的应用。

网络技术的意义在于人们在任何地方都可以从计算机网络上获得知识，工作及消费的地域得到巨大的延伸。

<<大学计算机基础>>

编辑推荐

<<大学计算机基础>>

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>