

<<感受精彩>>

图书基本信息

书名：<<感受精彩>>

13位ISBN编号：9787115181671

10位ISBN编号：7115181675

出版时间：2008-8

出版时间：人民邮电出版社

作者：祝兴明，张玉春等著

页数：432

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

## <<感受精彩>>

### 内容概要

《感受精彩：Flash CS3商业案例与视频教程》采用“典型案例分析+商业案例运用+视频讲解教学”的教学形式，全面系统地讲解了Flash CS3的各种新增功能、各种动画类型的制作步骤和制作技巧。

《感受精彩：Flash CS3商业案例与视频教程》共分3部分10章，包括Flash CS3的各种动画类型的典型案例、交互式动画案例、游戏开发案例，以及具有商业价值的商业案例，并注重技巧的归纳和总结。随书附带1张DVD多媒体视频教学光盘，包括长达19小时的视频教学录像，即使你从来没有接触Flash的读者也可以快速入门，有效提高制作水平。

通过大量的案例，强化实战能力。

书中所有案例源文件、案例作品、精美素材也收录在光盘中，辅助读者学习。

《感受精彩：Flash CS3商业案例与视频教程》语言简洁、内容丰富，适合从事多媒体设计、影视动画设计、平面动画设计、游戏动画开发、交互脚本编程、网站动画开发、美工设计等行业的人员阅读，也可以作为高等院校相关专业和各类社会培训班相关课程的教学用书。

## 书籍目录

第一部分 基础案例篇第1章 Flash CS3新增功能1.1 人性化的工作界面1.1.1 Flash CS3的用户界面1.1.2 重新组合的工具箱1.1.3 灵活多变的控制面板1.1.4 用户自定义工作区1.2 丰富的绘图编辑功能1.2.1 新增“基本矩形工具”1.2.2 新增“基本椭圆工具”1.2.3 新增“钢笔锚点工具”1.2.4 重组的“变形工具”1.3 强大的导入功能1.3.1 Photoshop(PSD)文件的导入1.3.2 Fireworks(PNG)文件的导入1.3.3 Illustrator(AI)文件的导入1.4 强大的视频编辑功能1.4.1 视频文件的导入导出1.4.2 高级FLV视频编码器1.4.3 动画的直接复制粘贴1.5 灵活的ActionScript 3.0开发1.5.1 改进的“动作”面板功能.....第2章 Flash CS3基础动画案例第3章 Flash CS3进阶动画案例第二部分 ActionScript案例篇第4章 ActionScript的简单案例第5章 ActionScript对象控制的运用第6章 常见脚本动作的实现第三部分 商业案例篇第7章 案例——“多媒体教学课件”第8章 案例——“多媒体电子杂志”第9章 案例——“Flash打字游戏”第10章 案例——“企业Flash网站”

## 章节摘录

第一部分 基础案例篇 自从Macromedia公司被Adobe公司收购之后，Flash软件的名称就更改为Adobe Flash CS3（简称Flash CS3）。

本书教学使用的是Adobe Flash CS3 Professional（Flash CS3专业版，内核版本为9.0）。

FlashCS3的工作界面和前一版的Flash 8.0相比，发生了很大的变化。

无论工作界面的视觉效果，还是新增功能的设计，Flash CS3都比以前的各种Flash版本更加趋向于视觉的直观性、界面的合理化以及操作的便捷、人性化。

1.1 人性化的工作界面 由于Flash CS3的强大功能，很多人感觉到该软件比较难学，不能很好地掌握，更不能灵活地运用和自由地创意设计，所以本书配套光盘中收录了大量的多媒体视频教学录像，可以帮助读者快速地掌握Flash CS3的操作方法及商业案例的制作思路和技巧。

建议读者先观看配套教学光盘中的教学录像，再配合本书掌握更多的知识要点，最后通过综合的商业案例，进行深入学习和强化训练，采用书盘配合的学习方法可以达到事半功倍的效果。

在学习过程当中，遇到相关技术问题，进入火人技术论坛交流专区发表自己的问题或寻求解决方法，我们会尽力帮助读者解决各种技术难题，共享设计创作的心得经验。

1.1.1 Flash CS3的用户界面 当完成了Flash CS3软件的安装之后，启动界面如图1-1所示。

在“欢迎屏幕”中选中“不再显示”复选框，则每次启动该软件时不会再显示“欢迎屏幕”的提示框。

单击“帮助”菜单中的“关于Adobe Flash CS3 Professional”命令，在弹出的对话框中可以看到当前软件的内核版本为9.0，如图1.2所示。

在启动界面“欢迎屏幕”中的“新建”项目位置单击“Flash文件（Action Script 3.0）”或者“Flash文件（Action Script 2.0）”按钮，可以创建基于Action Script 3.0脚本或Action Script 2.0的Flash空白文档，也就是用户进行创意设计的工作界面，如图1.3所示。

单击场景中的“工作区”按钮，如图1.4所示。

在弹出的快捷键菜单中分别选择“图标和文本默认值”、“仅图标默认值”，则会自动切换为相应的用户工作界面，效果分别如图1.5和图1-6所示。

多样化的工作界面样式更加方便不同用户的灵活操作和使用。

<<感受精彩>>

#### 版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>