

<<InDesign CS3模板应用完全剖析>>

图书基本信息

书名：<<InDesign CS3模板应用完全剖析>>

13位ISBN编号：9787115183897

10位ISBN编号：7115183899

出版时间：2008-10

出版时间：人民邮电出版社

作者：鲍威尔

页数：284

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

<<InDesign CS3模板应用完全剖析>>

前言

几乎所有出版物的背后都有模板提供支持。

从人们将信息记录为一系列符号起，书面材料总是需要某种类型的基本框架。

远古的埃及抄写员利用列(column)在草纸上组织象形文字。

后来，中世纪的抄写员在边距、分栏和间距方面制定了许多标准，西方世界至今仍在沿用这些标准。

活字印刷术的发明进一步确定了通过文字的行和列进行控制的规则系统。

如今，随着计算机和桌面出版软件的出现，全世界的家庭和商业领域都在使用模板创建各种出版物。

模板之所以显得如此重要，首先是因为它们可引导我们放置文本和图形，为轻松创建出版物提供了一个很好的起点；其次也是最重要的一点，使用模板可以节省大量的设置时间，确保设计的一致性，并且极大地减小了出错的可能性。

模板设计是一项专业的工作，需要高度集中的注意力、纯熟的技巧、良好的判断能力和丰富的实践经验。

模板设计师必须从大量的生产方法和工具中做出正确的选择，仔细权衡网格、主页、颜色、样式表等工具的最佳用法。

必须在注意细枝末节的同时关注每个项目的总体目标。

本书旨在介绍成为一名模板设计师所必需的一些技巧，以及创建优秀模板需要的基础知识。

本书的读者本书适合于使用Adobe InDesign从头开始设计模板的人。

利用本书涉及的概念和InDesign的优秀工具集，就可以创建各种模板——从用于名片和时事通信的简单模板，到自动化整个目录的极其复杂的模板。

有许多介绍InDesign的书，但本书的独特之处在于只关注模板设计。

读者将学到如何以最高效的方式使用最优秀的工具将伟大的设计转换为实际可行的模板。

本书面向负责生产某种印刷材料(包括时事通信、书籍、杂志、目录等)的人员。

本书还适合读者反复阅读，再三体会。

在以后的项目中遇到困难时，读者可返回求助于本书。

模板设计不是浅尝辄止，而是在反复的实践中找到最有效的解决方案。

如果在构建过程中始终做出最佳的选择，最终得到的模板将战无不克。

本书的组织结构本书分为两部分，每部分都和前一部分紧密相关。

<<InDesign CS3模板应用完全剖析>>

内容概要

本书首先总体介绍模板设计，使读者熟悉组成模板的各种元素；接着讲述设计优秀模板的最基本原则，分步介绍模板构建过程，并通过实例进行说明；然后按照模板设计的顺序介绍主页、各类样式、图像、颜色、对象库和图层等最有效工具的使用方式，介绍如何设置数据合并和基于XML的模板自动进行页面制作，以及如何使用它们以达到最佳效果。

书中还结合大量实例进行说明，通过修改使用InDesign设计的模板进行实战练习，帮助读者做到学以致用。

本书开创了专门介绍使用InDesign进行模板设计的先河，是进行专业模板设计不可或缺的指南。无论你是InDesign新手还是专业模板设计人员，都可以从本书中获益。

<<InDesign CS3模板应用完全剖析>>

作者简介

Gabriel Powell是Metafusion Training的高级培训主管，做过很多InDesign培训，其中包括培训世界500强企业的员工。

他擅长自动化出版、模板构建，在加快出版工作流程方面卓有建树。

Gabriel是Adobe认证讲师，同时也是Portland inDesing User组的创始人，与人合著有《In Design Maga-zine》和《The Illutrator CS2 WOW!Book》。

<<InDesign CS3模板应用完全剖析>>

书籍目录

第1部分 模板设计的宗旨 1第1章 了解模板 31.1 模板的概念 41.2 使用模板的优势 51.3 适于模板化的项目 71.4 模板的基本元素 81.5 高级元素 15第2章 优秀模板设计的7条原则 212.1 了解工具 222.2 设计时具有全局观 222.3 速度优先 222.4 以易用为目的进行设计 232.5 采用良好的生产实践 232.6 不断进行测试和探讨其他解决方案 242.7 在灵活性和严格性之间选择 24第3章 分步设计模板 253.1 步骤1：定义目标 263.2 步骤2：创建一个版面模型 283.3 步骤3：构造模板 293.4 步骤4：测试模板 303.5 步骤5：实现模板 30第4章 在实践中学习InDesign CS3模板 314.1 探索InDesign中自带的模板 324.2 自定义预设计InDesign模板 34第2部分 设置InDesign进行工作 51第5章 解析框架 535.1 术语 545.2 框架的3种类型 555.3 重新定义框架的内容 62第6章 使用框架 656.1 了解标尺 666.2 测量、定位和变换框架 706.3 分组、嵌套、锚定和堆叠 78第7章 建立模板框架 817.1 研究模型版面 827.2 设置页面 827.3 构建版面网格 847.4 利用版面调整 103第8章 设置主页、库和图层 1058.1 设置主页 1068.2 设置对象库 1218.3 设置图层 124第9章 处理颜色 1279.1 创建颜色色板 1289.2 组织色板 136第10章 格式化文字并生成样式表 14110.1 基本字符格式 14210.2 基本段落格式 14910.3 段落和字符样式 162第11章 格式化框架并生成对象样式 17111.1 基本框架格式 17211.2 创建对象样式 19111.3 提高效率的技巧 19311.4 传入对象样式 194第12章 格式化表并生成表和单元格样式 19712.1 创建表 19812.2 选择表 19812.3 格式化基本单元格的选项 19912.4 创建单元格样式 20312.5 格式化基本表的选项 20412.6 创建表样式 20812.7 提高生产效率的技巧 212第13章 添加对长文档的支持 21513.1 创建连续列表 21613.2 创建多级列表 21813.3 设置文档脚注选项 21913.4 创建目录样式 222第14章 为成功准备好模板 22714.1 敲定模板 22814.2 测试模板 23514.3 实现模板 23614.4 创建样式指南 242第15章 使用Adobe Bridge CS3管理模板 24715.1 启动Bridge 24815.2 系统地研究界面 24815.3 组织文件 25215.4 保存和使用收藏集 258第16章 使用XML自动排版 26116.1 什么是XML 26216.2 XML术语和标记规则 26216.3 InDesign的XML工具 26816.4 了解工作流程 26816.5 创建XML备用模板 27316.6 导入XML文档 282

章节摘录

插图：

<<InDesign CS3模板应用完全剖析>>

编辑推荐

《InDesign CS3模板应用完全剖析》使用InDesign CS3中功能强大的新增功能(文本变量、框架适合选项和表样式)创建用于广告、小册子、书籍、杂志和目录等的模板：充分发挥主页、段落样式、字符样式、嵌套样式、对象样式和表样式的潜能的自动化格式设计；在模板中优化排字、图形和图像、颜色、对象库和图层的使用：使用InDesign CS3中新增的透明选项和非破坏性效果：设置数据合并和基于XML的模板自动化页面制作；直接调用或使用修改后的InDesign CS3模板：使用Adobe Bridge管理文本、图像资源和模板。

<<InDesign CS3模板应用完全剖析>>

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>