

#### 图书基本信息

书名：<<中文版AutoCAD 2008辅助设计从新手到高手>>

13位ISBN编号：9787115184252

10位ISBN编号：7115184259

出版时间：2008-8

出版时间：人民邮电出版社

作者：神龙工作室

页数：379

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

## 内容概要

《AutoCAD 2008辅助设计从新手到高手（中文版）（附光盘）》是指导初学者学习中文版AutoCAD 2008的入门书籍，详细介绍了初学者在使用AutoCAD 2008时必须掌握的基本知识、使用方法和操作步骤，并对初学者在学习时经常会遇到的问题进行了专家级的指导，以便初学者在起步时少走弯路。

全书分5篇，共14章。

第1篇为“基础知识”，包括AutoCAD 2008入门、绘图基础操作等内容。

第2篇为“二维绘图”，包括二维基本绘图，视图控制与二维图形编辑，图层，尺寸标注，文字与图案填充，块、属性块与外部参照等内容。

第3篇为“三维造型”，包括三维绘图基础、三维实体的绘制、三维实体的编辑与渲染等内容。

第4篇为“进阶学习”，包括协同绘图工具与OLE技术、数据交换与打印出图等内容。

第5篇为“综合应用”，包括二维综合实例等内容。

《AutoCAD 2008辅助设计从新手到高手（中文版）（附光盘）》附带一张专业级的多媒体教学光盘，提供4个小时包括23个精彩实例的多媒体教学内容，通过全程录音讲解、情景互动教学等方式对书中知识点进行深入讲解，循序渐进地引导读者掌握AutoCAD 2008的各种操作与应用。

此外还提供了与书中实例相对应的素材与模板、与书中“过关练习题”对应的习题答案，以及一本185页、含有500个AutoCAD 2008实用技巧的电子图书。

《AutoCAD 2008辅助设计从新手到高手（中文版）（附光盘）》既适合刚刚接触AutoCAD的初学者阅读，又可以作为各类院校或者企业的培训教材，同时对有一定经验的平面设计师也有很高的参考价值。

## 书籍目录

第1篇 基础知识第1章 AutoCAD 2008入门 21.1 AutoCAD简介 31.1.1 初识AutoCAD 2008 31.1.2 AutoCAD的发展 31.1.3 AutoCAD的主要功能 41.2 AutoCAD 2008的安装 51.3 AutoCAD 2008的启动与退出 81.3.1 启动 81.3.2 退出 81.4 认识AutoCAD 2008的工作界面 91.4.1 二维草图与注释界面 91.4.2 三维建模界面 111.5 AutoCAD 2008的新增功能 121.5.1 缩放注释 121.5.2 标注和引线 121.5.3 表格 131.5.4 图层 131.5.5 可视化 141.5.6 用户界面 141.6 本章小结 141.7 过关练习题 14第2章 绘图基础操作 152.1 绘图环境 162.1.1 绘图参数 162.1.2 绘图范围和单位 162.1.3 线型与线宽 182.1.4 绘图背景 192.2 图形文件管理 192.2.1 新建文件 192.2.2 打开已有文件 222.2.3 保存文件 232.2.4 加密文件 242.2.5 关闭文件 242.3 AutoCAD辅助功能 252.3.1 捕捉与栅格 252.3.2 正交 262.3.3 极轴 262.3.4 对象捕捉与对象捕捉追踪 272.3.5 动态输入 292.3.6 放弃与重做 302.4 坐标系与坐标 322.4.1 坐标系 322.4.2 坐标 322.5 命令的使用 332.5.1 对象的选择 332.5.2 命令的重复执行 352.5.3 命令的取消和退出 352.6 本章小结 362.7 过关练习题 36第2篇 二维绘图第3章 二维基本绘图 383.1 点 393.1.1 单点 393.1.2 多点 393.1.3 绘制等分点 403.2 直线、射线与构造线 413.2.1 直线 413.2.2 射线 433.2.3 构造线 433.3 多线和多段线 453.3.1 多线 453.3.2 多段线 503.4 样条曲线与修订云线 543.4.1 样条曲线 543.4.2 修订云线 573.5 矩形与正多边形 583.5.1 矩形 583.5.2 正多边形 603.6 圆与圆弧 613.6.1 圆 613.6.2 圆弧 643.7 圆环、椭圆与椭圆弧 683.7.1 圆环 683.7.2 椭圆 693.7.3 椭圆弧 703.8 本章小结 703.9 过关练习题 70第4章 视图控制与二维图形编辑 714.1 视图控制 724.1.1 重画与重生成 724.1.2 缩放与平移 734.1.3 视图平移 764.1.4 鸟瞰视图 764.1.5 透明模式 774.1.6 命名视图 774.1.7 更改为随层 784.1.8 删除与取消删除 794.1.9 取消删除 804.2 复制、镜像与偏移 814.2.1 复制 814.2.2 镜像 824.2.3 偏移 844.3 阵列 854.4 移动与旋转 884.4.1 移动 884.4.2 旋转 894.5 缩放与拉伸 904.5.1 缩放 904.5.2 拉伸 914.6 修剪与延伸 934.6.1 修剪 934.6.2 延伸 954.7 打断、打断于点 964.7.1 打断 964.7.2 打断于点 984.8 分解与合并 984.8.1 分解 984.8.2 合并 994.9 倒角与圆角 1014.9.1 倒角 1014.9.2 圆角 1034.10 夹点 1054.11 面域与边界 1114.11.1 面域 1114.11.2 边界 1124.12 特性 1144.12.1 对象特性 1144.12.2 特性匹配 1164.13 查询 1184.13.1 查询 1184.13.2 距离查询 1184.13.3 面积查询 1194.13.4 点坐标查询 1204.13.5 列表显示 1214.13.6 查询面域/质量特性 1214.14 本章小结 1224.15 过关练习题 122第5章 图层 1235.1 图层简介 1245.2 新建图层 1245.3 图层控制 1295.3.1 打开与关闭 1295.3.2 冻结与解冻图层 1305.3.3 锁定与解锁图层 1325.3.4 视口替代 1335.4 图层编辑 1345.4.1 设置当前层 1345.4.2 上一个图层 1355.4.3 图层匹配 1355.4.4 更改为当前图层 1355.4.5 将对象复制到新图层 1365.4.6 隔离与取消隔离 1365.4.7 合并图层 1375.4.8 层漫游 1375.5 本章小结 1385.6 过关练习题 138第6章 尺寸标注 1396.1 尺寸标注的组成与规则 1406.2 尺寸标注样式 1406.2.1 标注样式管理器 1406.2.2 定制当前标注样式 1416.2.3 新建标注样式 1416.2.4 修改标注样式 1426.2.5 替代标注样式 1426.2.6 比较标注样式 1426.3 设置标注样式的参数 1436.3.1 尺寸线与尺寸界限 1436.3.2 符号和箭头 1446.3.3 标注中的文字 1456.3.4 调整 1476.3.5 主单位 1486.3.6 换算单位 1496.3.7 公差 1496.4 尺寸标注 1506.4.1 线性标注 1506.4.2 对齐线性标注 1526.4.3 弧长标注 1536.4.4 坐标标注 1546.4.5 基线标注 1546.4.6 连续标注 1556.4.7 直径标注 1566.4.8 半径标注 1586.4.9 角度标注 1586.4.10 圆心标注 1596.4.11 标注间距 1596.4.12 快速标注 1606.4.13 公差标注 1616.4.14 多重引线标注 1636.4.15 打断标注 1676.4.16 折弯标注 1676.4.17 检验标注 1696.5 本章小结 1706.6 过关练习题 170第7章 文字与图案填充 1717.1 文字样式设置 1727.1.1 创建文字样式 1727.1.2 文字样式调整 1747.2 文字输入 1757.2.1 单行文字 1757.2.2 对正方式 1767.2.3 多行文字 1777.2.4 输入特殊符号 1787.3 文字编辑的功能应用 1797.3.1 多行文字中的列表 1807.3.2 文字的不透明背景和填充 1807.3.3 文字的编辑 1817.3.4 调整文字比例 1827.3.5 查找与替换 1827.3.6 拼写检查 1827.4 填充图案 1837.4.1 图案填充 1837.4.2 设置孤岛和边界 1867.4.3 图案填充的编辑与分解 1867.4.4 渐变色 1877.5 本章小结 1907.6 过关练习题 190第8章 块、属性块与外部参照 1918.1 图块 1928.1.1 图块的概念与作用 1928.1.2 图块的创建 1928.1.3 图块的插入 1958.1.4 块的编辑 1968.1.5 工具选项板 1978.2 属性块 1998.2.1 创建块属性 1998.2.2 块属性管理器 2028.2.3 增强属性编辑器 2038.2.4 数据提取 2048.3 动态块 2078.3.1 动态块的特点 2078.3.2 动态块的创建 2078.4 块的嵌套与分解 2118.4.1 块的嵌套 2118.4.2 块的分解 2118.5 外部参照 2128.5.1 外部参照概述 2128.5.2 附着外部参照 2138.5.3 外部参照剪裁 2148.5.4 外部参照绑定 2168.5.5 外部参照的在位编辑 2178.5.6 访问权限 2178.5.7 光栅图像 2188.5.8 加载光栅图像 2188.5.9 剪裁光栅图像 2198.5.10 调整图像 2198.5.11 拆离、卸载和重载图像 2198.6 本章小结 2208.7 过关练习题 220第3篇 三维造型第9章 三维绘图

基础 2229.1 三维工作空间 2239.2 三维坐标系 2249.2.1 三维坐标系的形式 2249.2.2 建立用户坐标系 2249.3 视图观测点 2279.4 观察三维模型 2329.4.1 视觉样式 2329.4.2 三维动态观察器 2339.4.3 相机 2349.4.4 漫游和飞行 2379.4.5 漫游和飞行的设置 2399.5 本章小结 2429.6 过关练习题 242第10章 三维实体的绘制 24310.1 三维线条 24410.1.1 三维点 24410.1.2 三维直线 24510.1.3 样条曲线 24510.1.4 三维多段线 24610.1.5 螺旋 24610.2 三维曲面 24710.2.1 平面曲面 24710.2.2 从二维图形转换为曲面 24810.2.3 从实体转换为曲面 24910.2.4 三维面 25010.2.5 边 25110.2.6 三维网格 25210.2.7 旋转网格 25410.2.8 平移网格 25510.2.9 直纹网格 25610.2.10 边界网格 25710.3 基本实体 25810.3.1 多段体 25810.3.2 长方体 25910.3.3 楔体 26010.3.4 球体 26010.3.5 圆锥体 26110.3.6 圆柱体 26110.3.7 圆环体 26210.3.8 棱锥面 26210.4 三维建模 26310.4.1 拉伸 26310.4.2 旋转 26410.4.3 扫掠 26610.4.4 放样 26610.5 本章小结 26810.6 过关练习题 268第11章 三维实体的编辑与渲染 26911.1 三维操作 27011.1.1 三维移动 27011.1.2 三维旋转 27111.1.3 三维镜像 27211.1.4 三维阵列 27311.1.5 三维对齐 27511.1.6 三维倒角 27611.1.7 剖切 27711.1.8 加厚 27911.1.9 转换为实体 28011.1.10 提取边 28111.2 布尔运算 28211.2.1 并集 28211.2.2 差集 28311.2.3 交集 28411.2.4 干涉检查 28511.3 实体编辑 28611.3.1 拉伸面 28611.3.2 移动面 28711.3.3 偏移面 28811.3.4 删除面 28911.3.5 旋转面 29011.3.6 倾斜面 29111.3.7 复制面 29211.3.8 着色面 29311.3.9 压印边 29411.3.10 复制边 29511.3.11 着色边 29611.3.12 分割 29611.3.13 抽壳 29711.3.14 清除与检查 29811.4 渲染 29811.4.1 设置光源 29811.4.2 设置材质 30111.4.3 设置贴图 30211.4.4 高级渲染设置 30411.4.5 在渲染窗口中快速渲染 30511.5 本章小结 30611.6 过关练习题 306第4篇 进阶学习第12章 协同绘图工具与OLE技术 30812.1 设计中心 30912.1.1 设计中心基本知识 30912.1.2 搜索图形 31112.1.3 插入图块 31212.2 工具选项板 31312.2.1 工具选项板的使用 31312.2.2 创建工具选项板 31412.2.3 创建工具选项板组 31712.3 表格 31812.3.1 表格样式 31812.2.2 绘制表格 32112.2.3 数据链接 32312.4 绘图辅助功能 32512.4.1 核查 32512.4.2 修复 32512.4.3 图形修复管理器 32612.4.4 清理 32612.5 图纸集和标记集 32812.5.1 图纸集 32812.5.2 标记集 32812.6 OLE技术 32912.7 AutoCAD配置标准 33112.8 本章小结 33212.9 过关练习题 332第13章 数据交换与打印出图 33313.1 网络功能 33413.1.1 发布Web文件 33413.1.2 启动Web浏览器 33613.2 打印出图 33713.2.1 页面设置 33713.2.2 打印设置 33913.3 布局 34013.3.1 创建布局 34013.3.2 创建视口 34413.4 电子传递 34813.5 超链接 35013.6 外部数据库的连接 35213.7 本章小结 35413.8 过关练习题 354第5篇 综合运用第14章 二维综合实例 35614.1 绘制机械图 35714.1.1 绘图思路分析 35714.1.2 绘制二维零件图 35714.2 绘制建筑平面图 36414.2.1 绘图思路分析 36414.2.2 绘图步骤 36414.3 本章小结 37214.4 过关练习题 372附录 AutoCAD 2008实用技巧精粹500招 373

## 章节摘录

第1篇 基础知识 第1章 AutoCAD 2008入门 1.1 AutoCAD简介 AutoCAD是美国Autodesk公司开发的，该公司于20世纪80年代初开发了AutoCAD的第一个版本AutoCAD 1.0。AutoCAD设计软件的推出给建筑、机械、电子、造船、土木、地质、纺织、商业等各个行业带来了狂飙似的发展。

为了满足人们对于更先进更高级的软件的迫切需求，Autodesk公司的研发人员不断地致力于对AutoCAD程序的改进，对它进行了若干次的升级。

每一次升级都会使这款软件程序得到飞跃性的改进，使它更易于掌握，使用起来也更方便快捷，由此大大地提高了人们绘图的速度和精确性。

AutoCAD 2008则是目前AutoCAD软件中比较先进的版本，它在以往的AutoCAD软件版本的基础上作了改进，使AutoCAD的功能更加完善，用户使用起来更加得心应手。

#### 版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>