

<<大学计算机基础>>

图书基本信息

书名：<<大学计算机基础>>

13位ISBN编号：9787115185020

10位ISBN编号：7115185026

出版时间：2008-10

出版时间：人民邮电出版社

作者：兰顺碧 等编

页数：275

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

<<大学计算机基础>>

前言

为了适应计算机科学和信息技术的最新发展，教育部非计算机专业基础教学指导分委员会发布了《关于进一步加强高校计算机基础教学的意见》（简称白皮书）。

白皮书对计算机基础教育的课程设置和教学目标进行了分析和规划，并把“大学计算机基础”课程定位为各专业大学生必修的一门计算机基础课程。

“大学计算机基础”课程系统、深入地介绍计算机科学与技术的基本概念、原理、技术和方法，并配合相应的实验课强化学生的动手能力，提高学生的综合素质。

本书第1版出版以来，已被许多高校用做计算机基础教学课程的教材，取得了良好的教学效果，得到了教师和学生的好评。

同时，在近几年教学过程中我们也发现教材中仍存在不足之处。

因此，在本书再版之际，针对学生的特点，在内容的编排和叙述、例题和实验的选择等方面作了进一步的改进。

新版教材加强了计算机编码、网络技术和多媒体技术应用方面的知识，增加了算法与数据结构基础、程序设计基础、软件工程基础、数据库技术应用和多媒体技术基础等内容。

教材力图反映计算机科学领域的最新科技成果，让学生不仅学会使用计算机的基本操作，还能较全面、系统地掌握计算机软硬件技术、网络技术、数据库技术和多媒体技术的基本概念及应用，具有较强的信息系统安全与社会责任意识，为后续计算机课程的学习打下必要的基础。

全书分为理论篇和实验篇。

教学篇共分5章，第1章为计算机概论，介绍了计算机系统的硬件和软件、算法与数据结构基础、程序设计基础和软件工程基础；第2章计算机软件应用基础，全面地介绍了计算机系统软件和常用的应用软件；第3章介绍数据库技术基础及其应用，包括基本概念和Access数据库的基本应用；第4章介绍多媒体技术基础，包括多媒体技术的基本知识、音频信息和图形图像信息的处理，以及常用的图形图像处理软件、动画制作软件的基本操作；第5章介绍计算机网络技术与应用，包括网络基础知识、网络协议和Internet的应用。

实验篇共有7个项目，从了解和使用计算机入手，安排了Windows基本操作、Internet操作、文字处理、电子表格处理、电子幻灯片制作、数据库基本操作和多媒体技术应用等实验。

教学篇由兰顺碧、郑平安、胡兵、曾大亮、徐永兵、李站春编写。

实验篇由崔柯梅、张建国、李站春、阙向红、杨向东编写。

兰顺碧和郑平安负责全书的统稿、定稿工作，李站春负责实验、习题的统稿工作。

在本书的修订过程中，得到了华中科技大学网络与计算中心计算机基础教研室的关心、支持和帮助，许多老师为再版提出了宝贵的意见和建议，在此表示由衷的感谢。

由于作者水平有限，书中难免有错误和不妥之处，竭诚希望得到广大读者的批评指正。

<<大学计算机基础>>

内容概要

本书是根据教育部非计算机专业基础课程教学指导分委员会制定的“大学计算机基础”课程要求编写的。

全书分为两部分。

第一部分理论篇，主要介绍计算机系统与平台，计算机软件应用基础，数据库技术基础及其应用，多媒体技术基础，以及计算机网络技术与Internet应用；第二部分实验篇，从了解和使用计算机入手，安排了Windows基本操作、Internet操作、文字处理、电子表格处理、电子幻灯片制作、数据库基本操作、多媒体技术应用等七个大实验项目。

本书内容全面、实例丰富、注重应用，各章附有适量的习题，便于自学。

因此，本书可作为大学本科非计算机专业学生学习计算机基础课程的教材，也可作为计算机实用技术培训班的教材。

<<大学计算机基础>>

书籍目录

理论篇	第1章 计算机概论	1.1 计算机与信息社会	1.1.1 计算机概述	1.1.2 信息技术概述
	1.2 计算机基础知识	1.2.1 计算机系统的组成与工作原理	1.2.2 计算机中的数制与编码系统	
	1.3 微型计算机硬件系统	1.3.1 微型计算机	1.3.2 微型计算机硬件系统	
	1.4 算法与数据结构基础	1.4.1 算法	1.4.2 数据结构的基本概念	1.4.3 线性表及其顺序存储结构
	1.4.4 栈和队列	1.4.5 线性链表	1.4.6 树与二叉树	1.4.7 查找技术
	1.5 程序设计基础	1.5.1 程序设计方法与风格	1.5.2 结构化程序设计	1.5.3 面向对象的程序设计
	1.6 软件工程基础	1.6.1 软件工程基本概念	1.6.2 结构化分析方法	1.6.3 结构化设计方法
	1.6.4 软件测试	1.6.5 程序的调试	小结	习题
	第2章 计算机软件应用基础	2.1 操作系统概述	2.1.1 操作系统的定义与发展	2.1.2 操作系统的分类
	2.1.3 操作系统的特征	2.2 几种常见的桌面操作系统	2.2.1 DOS操作系统	2.2.2 Windows操作系统
	2.2.3 Linux操作系统	2.3 操作系统的功能	2.3.1 进程与处理器管理	2.3.2 存储管理
	2.3.3 设备管理	2.3.4 文件管理	2.4 操作系统的用户界面	2.5 常用应用软件
	2.5.1 文字处理软件	2.5.2 电子表格软件	2.5.3 PowerPoint 幻灯片演示文稿	小结
	习题	第3章 数据库技术基础知识	3.1 数据库系统的基本概念	3.1.1 数据、信息和数据处理
	3.1.2 数据管理技术的发展	3.1.3 数据库、数据库管理系统和数据库系统	3.2 数据模型	3.2.1 什么是数据模型
	3.2.2 概念层数据模型	3.2.3 数据模型的分类	3.3 关系数据库	3.3.1 关系基本术语
	3.3.2 关系运算	3.4 结构化查询语言	3.4.1 SELECT 语句	3.4.2 SELECT 语句应用
	3.5 Access数据库的建立和维护	3.5.1 Access数据库的系统结构	3.5.2 启动和退出 Access	3.5.3 建立数据库和表
	3.5.4 建立表之间的关系	3.5.5 维护表	3.5.6 操作表	3.6 Access数据库的窗体和报表
	3.6.1 创建窗体	3.6.2 创建报表	小结	习题
	第4章 多媒体技术基础	4.1 多媒体与多媒体技术	4.2 多媒体技术的关键技术	4.3 多媒体计算机技术的组成
	4.3.1 多媒体硬件系统	4.3.2 多媒体软件系统	4.4 音频信息处理	4.4.1 数字音频的文件格式
	4.4.2 用Windows操作系统处理音频信息	4.4.3 Windows Media Player	4.5 图形图像信息处理	4.5.1 数字图形图像基本知识
	4.5.2 图像的获取	4.5.3 Windows “画图”工具	4.5.4 ACDSee	4.5.5 图像处理软件Photoshop简介
	小结	习题	第5章 计算机网络技术与应用	5.1 计算机网络的产生与发展
	5.1.1 计算机网络的产生	5.1.2 Internet成为世界上最大的计算机网络	5.2 计算机网络基础知识	5.2.1 计算机网络的定义
	5.2.2 计算机网络的功能和服务	5.2.3 计算机网络的分类	5.2.4 计算机网络运用	5.3 数据通信
	5.3.1 数据通信的基本概念	5.3.2 数据传输技术	5.3.3 传输介质	5.4 网络体系结构
	5.5 计算机局域网	5.6 网络互连设备	5.7 Internet的连接与浏览	5.7.1 Internet概述
	5.7.2 连接Internet	5.7.3 浏览Internet	5.7.4 电子邮件	小结
习题实验篇	项目一 了解和使用计算机	实验1 Windows用户界面与汉字输入	一、实验目的	二、实验内容
	二、实验内容	实验2 Windows XP文件(夹)管理	一、实验目的	二、实验内容
	与步骤	实验3 Windows XP系统维护	一、实验目的	二、实验内容
	与步骤	项目二 Internet操作	实验1 申请邮箱与邮件收发	一、实验目的
	实验2 浏览网页与搜索引擎	一、实验目的	二、实验内容	与步骤
	实验3 网络应用综合实验	一、实验目的	二、实验内容	与步骤
	项目三 文字处理工具	项目四 电子表格Excel	项目五 电子幻灯片	项目六 数据库操作
	项目七 多媒体技术应用	参考文献		

<<大学计算机基础>>

章节摘录

理论篇 第1章 计算机概论 1.1 计算机与信息社会 1.1.1 计算机概述 1.计算机的发展
1946年2月,世界上第一台电子数字计算机在美国宾夕法尼亚大学诞生,取名为ENIAC (Electronic Numerical Integrator and Calculator),它是一台电子数字积分计算机,用于美国陆军部的弹道研究室。

这台计算机共用了18 000多个电子管、1500个继电器,重量超过30t,占地面积167m²,每小时耗电140kW,计算速度为每秒5000次加法运算。

用现在的眼光来看,这是一台耗资巨大、功能不完善而且笨重的庞然大物。

然而,它的出现却是人类科学技术发展史上的一个伟大的创造,它使人类社会从此进入了电子计算机时代。

人们按照计算机中主要功能部件所采用的电子器件(逻辑元件)的不同,一般将计算机的发展分成四个阶段,习惯上称为四代。

每发展一代,在技术上都有新的突破,在性能都有质的飞跃。

(1) 第一代电子计算机 第一代电子计算机是电子管计算机(1946~1958年)。采用电子管作为基本器件,软件方面确定了程序设计的概念,出现了高级语言的雏型。特点是体积大、耗能高、速度慢(一般每秒数千次至数万次)、容量小、价格昂贵。主要用于军事和科学计算。

这为计算机技术的发展奠定了基础,其研究成果扩展到民用,形成了计算机产业。

这一代电子计算机的代表机型有IBM650和IBM709。

(2) 第二代电子计算机 第二代电子计算机是晶体管计算机(1958~1964年)。采用晶体管为基本器件。

软件方面出现了一系列的高级程序设计语言(如Fortran、Cobol等),并提出了操作系统的概念。

计算机设计出现了系列化的思想。

.....

<<大学计算机基础>>

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>