

<<Pro/ENGINEER Wildfir>>

图书基本信息

书名：<<Pro/ENGINEER Wildfire 3.0中文版基础教程>>

13位ISBN编号：9787115186454

10位ISBN编号：7115186456

出版时间：2008-10

出版时间：人民邮电出版社

作者：谭雪松，陈霖，张青 编著

页数：328

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

## 前言

目前, 高职高专教育已经成为我国普通高等教育的重要组成部分。

在高职高专教育如火如荼的发展形势下, 高职高专教材也百花齐放。

根据教育部发布的《关于全面提高高等职业教育教学质量的若干意见》(简称16号文)的文件精神, 本着为进一步提高高等教育的教学质量服务的根本目的, 同时针对高职高专院校机电一体化、数控、模具类专业教学思路和方法的不断改革和创新, 人民邮电出版社精心策划了这套高质量、实用型的教材——“21世纪高等职业教育机电类规划教材”。

本套教材主要遵循“以就业为导向, 工学结合”的原则, 以实用为基础, 根据企业的实际需求进行课程体系设置和相应教材内容的选取, 注重提高案例教学的比重, 突出培养机械类应用型人才解决实际问题的能力, 满足高等职业教育“社会评估”的教学特征。

本套教材中的每一部作品都特色鲜明, 集高质量与实用性为一体。

本套教材中绝大多数品种是我社多年来高职高专机电类精品教材的积淀, 经过了广泛的市场检验, 赢得了广大师生的认可。

为了适应新的教学要求, 紧跟新的技术发展, 我社再一次组织了广泛深入的调研, 组织了上百名教师、专家对原有教材做认真的分析和研讨, 在此基础上重新修订出版。

本套教材中还有一部分品种是首次出版, 其原稿也在教学过程中多次使用, 是教师们多年来教学经验的总结, 集中反映了高等职业教育近几年来教学改革的成果。

本套教材的作者都具有丰富的教学经验和写作经验, 思路清晰, 文笔流畅。

教材充分体现了高职高专教学的特点, 深入浅出, 言简意赅。

理论知识以“够用”为度, 突出工作过程导向, 突出实际技能的培养。

本套教材配套的教学辅助包充分利用现代技术手段, 提供丰富的教学辅助资料, 其中包括由电子教案、实例素材、习题库及答案、试卷及答案等组成的一般教辅资料, 部分教材还配有由图片、动画或视频等组成的电子课件。

我们期望, 本系列教材的编写和推广应用, 能够进一步推动我国机电类职业教育的教学模式、课程体系和教学方法的改革, 使我国机电类职业教育日臻成熟和完善。

欢迎更多的老师参与到本系列教材的建设中来。

## <<Pro/ENGINEER Wildfire>>

### 内容概要

本书结合典型工程实例深入浅出地介绍Pro/ENGINEER Wildfire 3.0的基本设计原理和典型建模方法。在讲解相关软件功能的同时，给出典型工程实例剖析，使读者能够快速掌握软件的应用。

本书共10章，内容包括设计概述、绘制二维图形、创建三维实体模型、模型的参数化设计、曲面及其应用、三维建模综合训练、组建装配设计、工程图、机构运动仿真设计、模具设计等。

本书可作为高职高专院校机械、电子及工业设计等专业“计算机辅助设计”课程的教材，也可作为工程技术人员及计算机爱好者的自学参考书。

## 书籍目录

- 第1章 Pro/E Wildfire 3.0设计概述 11.1 Pro/E的产生和发展 11.1.1 模型的基本形式 11.1.2 Pro/E的产生及特点 21.2 Pro/E的建模原理 31.2.1 实体造型 31.2.2 参数化设计 31.2.3 特征建模 31.2.4 多功能模块设计 31.2.5 全相关的单一数据库 41.3 Pro/E Wildfire 3.0的基本建模功能简介 41.3.1 创建二维草图 41.3.2 创建三维实体模型 41.3.3 创建曲面特征 41.3.4 创建装配组件 51.3.5 创建工程图 51.3.6 运动和动力仿真设计 51.4 Pro/E Wildfire 3.0的用户界面 51.4.1 界面概述 51.4.2 基本界面要素 71.4.3 常用文件操作 81.4.4 模型树窗口的使用 111.5 使用Pro/E开发产品的一般过程 121.6 小结 14
- 第2章 绘制二维图形 152.1 二维草绘基础 152.1.1 认识设计环境 152.1.2 认识二维图形 172.1.3 认识二维与三维的关系 182.1.4 尺寸驱动和约束 182.1.5 工程实例——绘制正五边形 192.2 图元的创建和编辑 212.2.1 图元创建工具 212.2.2 图元编辑工具 252.2.3 工程实例——练习基本绘图工具 262.3 约束工具的使用 282.3.1 约束的种类 282.3.2 约束冲突及解决 292.3.3 工程实例——练习约束工具 302.4 尺寸的标注和修改 322.4.1 尺寸标注 332.4.2 尺寸修改 352.4.3 工程实例——练习尺寸工具 352.5 综合实例 382.5.1 绘制图形一 382.5.2 绘制图形二 402.5.3 绘制图形三 412.6 小结 432.7 习题 44
- 第3章 创建三维实体模型 453.1 三维实体建模综述 453.1.1 认识三维实体模型 453.1.2 三维模型的设计原理 463.2 创建拉伸实体特征 483.2.1 选取并放置草绘平面 483.2.2 在草绘平面内绘制剖面图 513.2.3 确定特征生成方向 513.2.4 设置特征深度 523.2.5 基准平面及其应用 533.2.6 工程实例——支座设计 543.3 创建旋转实体特征 603.3.1 旋转实体特征的设计要点 613.3.2 创建切减材料特征 633.3.3 创建薄板特征 643.3.4 创建基准轴线 653.3.5 工程实例——阀体设计 673.4 创建扫描实体特征 723.4.1 创建基准点 723.4.2 创建基准曲线 733.4.3 扫描实体特征的设计要点 743.4.4 工程实例——座椅设计 753.5 创建混合实体特征 823.5.1 创建坐标系 833.5.2 创建平行混合实体特征 833.5.3 创建旋转混合实体特征 863.5.4 创建一般混合实体特征 873.5.5 工程实例——铣刀设计 883.6 创建工程特征 903.6.1 创建孔特征 913.6.2 创建圆角特征 933.6.3 创建其他工程特征 953.6.4 工程实例——墨水瓶设计 983.7 小结 1073.8 习题 108
- 第4章 模型参数化设计 1094.1 特征的修改 1094.1.1 特征的编辑 1094.1.2 特征的编辑定义 1104.1.3 工程实例——模型的变更 1104.2 特征的阵列和复制 1124.2.1 特征阵列 1124.2.2 特征复制 1184.2.3 工程实例——创建旋转楼梯 1194.3 参数和关系 1224.3.1 参数 1224.3.2 关系 1244.3.3 工程实例——创建参数化齿轮 1274.4 小结 1404.5 习题 140
- 第5章 曲面及其应用 1415.1 曲面的创建方法 1415.1.1 创建基本曲面特征 1415.1.2 创建边界混合曲面特征 1435.1.3 创建填充曲面 1455.1.4 工程实例——幸运星设计 1465.2 曲面的编辑操作 1515.2.1 修剪曲面特征 1515.2.2 复制曲面特征 1525.2.3 合并曲面特征 1535.2.4 曲面倒圆角 1545.2.5 工程实例——篮球模型设计 1545.3 曲面的实体化操作 1625.3.1 闭合曲面的实体化 1625.3.2 与实体特征无缝接合的曲面的实体化 1635.3.3 曲面的加厚操作 1635.3.4 工程实例——瓶体设计 1645.4 小结 1735.5 习题 173
- 第6章 三维建模综合训练 1756.1 工程实例1——电机模型设计 1756.2 工程实例2——减速器箱盖设计 1836.3 工程实例3——风扇叶片设计 1946.4 小结 2006.5 习题 200
- 第7章 组件装配设计 2017.1 零件在空间的约束和定位 2017.1.1 设计环境介绍 2017.1.2 约束的种类 2037.1.3 零件的约束状态 2077.1.4 工程实例——初识装配 2077.2 零件装配过程 2097.2.1 装配的一般过程 2097.2.2 特殊装配方法 2107.2.3 在装配模式下创建元件 2117.2.4 工程实例——装配减速器 2117.3 小结 2357.4 习题 236
- 第8章 工程图 2378.1 设计综述 2378.1.1 图纸的设置 2378.1.2 工程图的结构 2398.1.3 创建一般视图 2428.1.4 创建其他视图 2448.1.5 视图的操作 2488.2 综合实例——创建支座工程图 2508.3 小结 2688.4 习题 268
- 第9章 机构运动仿真设计 2709.1 机构仿真设计综述 2709.1.1 仿真设计的一般步骤 2709.1.2 运动仿真术语简介 2719.1.3 机构仿真的基本环节 2729.2 工程实例 2849.2.1 十字联轴器运动仿真 2849.2.2 牛头刨床运动仿真 2909.3 小结 3009.4 习题 300
- 第10章 模具设计 30110.1 模具设计综述 30110.1.1 认识模具的结构及其生产过程 30110.1.2 Pro/E模具设计流程 30210.1.3 工程实例——齿轮模具设计 30410.2 综合实例——鼠标盖模具设计 31110.3 小结



<<Pro/ENGINEER Wildfir>>

章节摘录

插图：

编辑推荐

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>