

<<Visual Basic 2008入门>>

图书基本信息

书名：<<Visual Basic 2008入门经典>>

13位ISBN编号：9787115189172

10位ISBN编号：711518917X

出版时间：2008-12

出版时间：人民邮电

作者：福克塞尔

页数：372

译者：梅兴文

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

内容概要

Visual Basic是一种非常流行的编程语言，Visual Basic 2008是微软公司推出的Visual Basic最新版本，其功能比以前任何版本都强大，可与C++等语言相媲美。

本书通过引导读者创建一个图片查看程序，全面阐述了使用Visual Basic 2008创建应用程序所需的各种基本技能。

全书分5个部分，共24章。

第一部分介绍了Visual Basic 2008速成版开发环境，引导读者熟练使用该IDE；第二部分探讨如何创建应用程序界面，包含窗体和各种控件的用法；第三部分介绍了编程技术，包括编写和调用方法、处理数值、字符串和日期、决策和循环结构、代码调试、模块和类的创建以及图形绘制等；第四部分阐述了文件和注册表的处理、数据库的使用和自动化其他应用程序等；第五部分介绍了应用程序部署并概述了.NET框架。

本书适合没有任何编程经验的读者和Visual Basic新手阅读，也可作为高等院校Visual Basic课程的参考资料。

书籍目录

第一部分 Visual Basic 2008环境	第1章 全身心投入：Visual Basic 2008编程之旅	1.1 开始使用Visual Basic 2008	1.2 新建项目	1.3 理解Visual Studio 2008环境	1.4 修改对象的属性	1.5 在窗体中添加控件	1.6 设计界面	1.7 编写界面后面的代码	1.8 运行项目	1.9 总结	1.10 问与答	1.11 作业																																																																																																																						
第2章 Visual Basic 2008导航	2.1 使用Visual Basic 2008起始页	2.2 导航和定制Visual Basic环境	2.3 使用工具栏	2.4 使用工具箱将控件添加到窗体中	2.5 使用“属性”窗口设置对象属性	2.6 管理项目	2.7 快速而简单的编程入门指南	2.8 获取帮助	2.9 总结	2.10 问与答	2.11 作业																																																																																																																							
第3章 理解对象和集合	3.1 理解对象	3.2 理解属性	3.3 理解方法	3.4 创建简单的对象示例项目	3.5 理解集合	3.6 使用对象浏览器	3.7 总结	3.8 问与答	3.9 作业																																																																																																																									
第4章 理解事件	4.1 理解事件驱动的编程	4.2 创建事件示例项目	4.3 更新事件名	4.4 总结	4.5 问与答	4.6 作业																																																																																																																												
第二部分 创建用户界面	第5章 创建窗体：基础知识	5.1 修改窗体的名称	5.2 改变窗体的外观	5.3 显示和隐藏窗体	5.4 总结	5.5 问与答	5.6 作业	第6章 创建窗体：高级技能	6.1 使用控件	6.2 在工具箱中双击来添加控件	6.3 通过从工具箱中拖曳来添加控件	6.4 通过绘制来添加控件	6.5 创建位于最前面的非模态窗口	6.6 创建透明窗体	6.7 创建可滚动窗体	6.8 创建多文档界面	6.9 设置启动窗体	6.10 总结	6.11 问与答	6.12 作业																																																																																																														
第7章 使用传统控件	7.1 使用Label控件显示静态文本	7.2 通过文本框让用户输入文本	7.3 创建按钮	7.4 使用复选框提供是/否选项	7.5 创建容器和单选按钮组	7.6 使用列表框显示列表	7.7 使用组合框创建下拉列表	7.8 总结	7.9 问与答	7.10 作业	第8章 使用高级控件	8.1 创建定时器	8.2 创建带选项卡的对话框	8.3 在图像列表(Image List)控件中存储图片	8.4 使用列表视图(List View)控件创建增强的列表	8.5 使用Tree View创建层次列表	8.6 总结	8.7 问与答	8.8 作业	第9章 给窗体添加菜单和工具栏	9.1 创建菜单	9.2 使用Toolbar(工具栏)控件	9.3 创建状态栏	9.4 总结	9.5 问与答	9.6 作业	第三部分 编程	第10章 创建和调用过程	10.1 创建Visual Basic代码模块	10.2 编写过程	10.3 调用过程	10.4 退出过程	10.5 避免无限递归	10.6 总结	10.7 问与答	10.8 作业	第11章 使用常量、数据类型、变量和数组	11.1 理解数据类型	11.2 定义和使用常量	11.3 声明和引用变量	11.4 使用数组	11.5 确定作用域	11.6 声明静态变量	11.7 命名规范	11.8 在Picture Viewer项目中使用变量	11.9 总结	11.10 问与答	11.11 作业	第12章 执行算术运算、字符串操作和日期/时间调整	12.1 使用Visual Basic 执行基本的算术运算	12.2 比较	12.3 理解布尔逻辑	12.4 使用日期和时间	12.5 总结	12.6 问与答	12.7 作业	第13章 使用Visual Basic代码做出决策	13.1 使用IfThen进行决策	13.2 使用Select Case语句对表达式进行多值判断	13.3 在过程中使用GoTo实现分支	13.4 总结	13.5 问与答	13.6 作业	第14章 使用循环提高效率	14.1 使用For...Next执行确定次数的循环	14.2 使用Do...Loop执行次数不确定的循环	14.3 总结	14.4 问与答	14.5 作业	第15章 调试代码	15.1 在代码中添加注释	15.2 识别两种基本的错误	15.3 使用Visual Basic的调试工具	15.4 使用TryCatchFinally创建结构化错误处理程序	15.5 总结	15.6 问与答	15.7 作业	第16章 使用类设计对象	16.1 理解类	16.2 根据类实例化对象	16.3 总结	16.4 问与答	16.5 作业	第17章 与用户交互	17.1 使用MessageBox.Show()函数显示消息	17.2 创建自定义对话框	17.3 使用InputBox()从用户那里获取信息	17.4 和键盘交互	17.5 使用常见的鼠标事件	17.6 总结	17.7 问与答	17.8 作业	第四部分 使用数据	第18章 使用图形	18.1 理解Graphics对象	18.2 使用画笔	18.3 使用系统颜色	18.4 使用矩形	18.5 绘制形状	18.6 绘制文本	18.7 持久化窗体上的图形	18.8 创建绘图示例项目	18.9 总结	18.10 问与答	18.11 作业	第19章 执行文件操作	19.1 使用OpenFileDialog和SaveFileDialog控件	19.2 使用File对象对文件进行操作	19.3 使用Directory对象对目录进行操作	19.4 总结	19.5 问与答	19.6 作业	第20章 使用文本文件和注册表	20.1 使用注册表	20.2 读写文本文件	20.3 总结	20.4 问与答	20.5 作业	第21章 使用数据库	21.1 ADO.NET简介	21.2 操作数据	21.3 总结	21.4 问与答	21.5 作业	第22章 使用自动化控制其他应用程序	22.1 创建自动化库的引用	22.2 创建自动化服务器实例	22.3 对服务器进行操作	22.4 自动化Microsoft Word	22.5 总结

22.6 问与答 22.7 作业第五部分 部署应用程序及其他 第23章 部署应用程序 23.1 理解ClickOnce技术 23.2 使用发布向导来创建ClickOnce程序 23.3 测试Picture Viewer的ClickOnce安装程序 23.4 卸载已安装的应用程序 23.5 为创建ClickOnce程序设置高级选项 23.6 总结
23.7 问与答 23.8 作业 第24章 广阔视野 24.1 .NET框架 24.2 通用语言运行环境 24.3 微软中间语言 24.4 名称空间 24.5 通用类型系统 24.6 垃圾回收 24.7 进一步学习 24.8 总结

章节摘录

第一章 全身心投入：Visual Basic 2008编程之旅 本章主要包括： 创建一个简单但有一定功能的Visual Basic应用程序 让用户浏览硬盘 显示硬盘中的图片 熟悉一些编程术语

学习Visual Studio 2008 IDE 学习一门新的编程语言因其难度可能使人望而却步。

如果您从来没有编写过程序，那么输入有些神秘的文本就可以产生精美的、功能强大的应用程序，这种行为对您来说可能就像一种魔法，您可能会想知道如何才能学会需要掌握的东西。

答案当然是一步一步来。

学习语言的第一步是建立自信。

编程的一半是艺术，一半是科学。

虽然它看起来有点像魔术，但它更像是幻象；当您知道一切是如何发生的后，很多迷雾便会散去，让您能够集中关注于那些产生所需结果所必需的机制。

大型商业解决方案也是通过一系列小步骤完成的。

阅读本章后，读者将对整个开发过程有所认识，并迈出成为有成就的程序员的第一步。

实际上，在后续几章中，将继续完善这个图片浏览器程序。

阅读本书后，读者将构建一个健壮的应用程序，包含可调整大小的窗口、直观的界面（包括菜单和工具栏）和专业的错误处理机制。

在本章中，您将通过逐步创建一个小而完整的Visual Basic程序来快速了解Visual Basic。

大多数入门级编程图书都以创建一个简单的“Hello World”程序开始，但我还没见过一个有用的Hello World程序（它们通常什么都不做，只是将“Hello World”打印到屏幕上——真是有趣）。

因此，在这里您将创建一个图片浏览器（Picture Viewer）应用程序，可查看计算机上的Windows位图和图标。

您将学习如何让用户查找文件以及如何在屏幕上显示选中的图片文件。

本章介绍的技巧在很多实际应用程序中都将派上用场，但本章的目标是让读者认识到使用Visual Basic 2008进行编程是多么富有乐趣。

编辑推荐

学习如何： 使用功能强大的Visual Studio 2008设计环境： 使用Tree View和Tab等控件设计
功能丰富的界面； 使用现代错误处理机制创建健壮的应用程序： 使用GDI+快速绘图： 使
用ADO.NET创建数据库应用程序： 分发Visual Basic 2008应用程序： 操纵Windows注册表：
创建和读写文本文件； 使用事件驱动技术创建交互式应用程序。

24章阶梯教学 学完本书全部内容。

就能熟练使用Visual Basic2008。

本书采用直观、循序渐进的方法，每章建立在前一章的基础之上，引导读者全面学习Visual Basic的关键知识。

引导读者完成最常见的任务。

帮助读者检验知识的掌握情况。

提供有趣的信息。

提供建议或完成任务的更快捷方式。

指出潜在的问题以及帮助读者避开灾难。

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>