第一图书网, tushu007.com

# <<Visual Basic 6.0程序设计 >

## 图书基本信息

书名：<<Visual Basic 6.0程序设计教程>>

13位ISBN编号：9787115189615

10位ISBN编号：7115189617

出版时间：2009-2

出版时间：人民邮电出版社

作者：罗朝盛 主编

页数：318

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：http://www.tushu007.com

第一图书网, tushu007.com


## 前言

本书第2版自2005年7月由人民邮电出版社出版以来，受到广大读者的欢迎，被全国五十多所各类高等学校选为教材，在两年多时间里，先后10多次重印，与教材配套的实验CAI系统也推广到很多高校，得到了不少专家、教师和学生的好评。
2007年本教材人选普通高等教育“十一五”国家级规划教材。
按照规划教材的要求，结合近几年的教学实践以及广大读者和教师提出的意见和建议，我们对本教材进行了修订，推出第3版。
本次修订保持了第1、2版的写作风格和特色，优化调整了部分章节内容，对部分章节内容进行了删减、充实。
本书第3版与第2版相比，主要做了以下几方面的调整。
（1）将第2版的15章调整为12章，将原第7章内容合并到第6章，原第12章合并到第8章，原第15章改作为附录内容，原第10章和第11章内容的顺序交换，原第13章和第14章内容的顺序交换。
调整后各章顺序是：Visual Basic 6.0概述、简单的Visual Basic程序设计、Visual Basic语言基础、3种基本结构的程序设计、数组及应用、过程与函数、常用控件与系统对象、文件、图形操作、对话框与菜单程序设计、多文档界面与工具栏设计、数据库编程基础。
这些调整使得本书更适合教学实际。
（2）根据教学实际，删减、充实了部分章节。
各章内容和文字均细致地进行了修改，使读者更容易理解与掌握。
（3）精选和充实教材的例题。
例题是为帮助读者理解、掌握教学内容而设计的程序范例，此次修订更换了部分例题，对原有例题的程序代码进行优化，使读者更容易阅读理解。
对大部分例题都给出了编程分析；在例题最后，针对一些要求学生掌握并容易出错的问题提出了“思考与讨论”，使读者通过阅读这些例题，能够做到举一反三，加深对所学内容的理解和掌握，提高编程能力。

第一图书网, tushu007.com

# <<Visual Basic 6.0程序设计 >

## 内容概要

本书着重介绍Visual Basic编程的基础知识和基本方法，同时加强了结构化程序设计和常用算法的训练，并深入浅出地介绍了面向对象的程序设计方法。

全书分12章，主要内容有Visual Basic概述、简单Visual Basic程序设计、Visual Basic语言基础、3种基本结构的程序设计、数组及应用、过程和函数、常用控件与系统对象、文件、图形操作、对话框与菜单程序设计、多文档界面与工具栏设计、数据库编程基础等。

本书中列举了大量的例题，每一章后精选了多种类型的习题和实验，有助于读者复习巩固所学知识，培养实际编程能力。

为方便教师教学和学生学习使用，本书配有一套任务驱动的“Visual Basic程序设计实验CAI系统”和PPT电子课件。

对于选用本书作教材的学校，我们可提供实验CAI系统的网络版，详细介绍请参阅前言和附录C。

本书可作为各类高等院校计算机专业和非计算机专业学生学习Visual Basic程序设计的教材，也可供相关工程技术人员和计算机爱好者学习计算机程序设计使用。

第一图书网, tushu007.com


## 作者简介

罗朝盛，浙江科技学院教授，浙江省优秀教师。
从1992开始从事计算机基础课程的教学及计算机应用研究，先后讲授VB程序设计、C语言程序设计、计算机网络、计算机基础等多门计算机课程。
主持多项教学改革课题，并取得多项教学改革成果。

第一图书网, tushu007.com

# <<Visual Basic 6.0程序设计 >

## 书籍目录

第1章 Visual Basic 6.0概述 1.1 中文Visual Basic 6.0简介 1.1.1 Visual Basic的发展 1.1.2 Visual Basic的特点 1.2 Visual Basic 6.0的集成开发环境 1.2.1 主窗口 1.2.2 窗体设计窗口 1.2.3 工具箱 1.2.4 工程资源管理器 1.2.5 属性窗口 1.2.6 窗体布局窗口 1.2.7 代码编辑器窗口 1.2.8 立即窗口 1.3 Visual Basic 6.0帮助系统的使用 1.3.1 使用MSDN Library查阅器 1.3.2 上下文帮助 1.3.3 运行所提供的样例 本章小结 习题 上机实验 第2章 简单的Visual Basic程序设计 2.1 Visual Basic中的一些基本概念 2.1.1 对象与类 2.1.2 属性 2.1.3 事件及事件过程 2.1.4 方法 2.2 窗体的常用属性、方法和事件 2.2.1 属性 2.2.2 事件 2.2.3 方法 2.3 命令按钮、标签、文本框 2.3.1 命令按钮(CommandButton) 2.3.2 标签控件(Label) 2.3.3 文本框控件(TextBox) 2.4 Visual Basic程序的组成及工作方式 2.4.1 Visual Basic应用程序的组成 2.4.2 Visual Basic应用程序的工作方式 2.4.3 创建应用程序的步骤 2.5 一个简单Visual Basic应用程序的创建实例 2.5.1 新建工程 2.5.2 程序界面设计 2.5.3 编写相关事件的代码 2.5.4 保存工程 2.5.5 运行、调试程序 2.5.6 生成可执行程序 本章小结 习题 上机实验 第3章 Visual Basic语言基础 3.1 Visual Basic语言字符集及编码规则 3.1.1 Visual Basic的字符集 3.1.2 编码规则与约定 3.2 数据类型 3.2.1 Visual Basic的标准数据类型 3.2.2 用户自定义类型 3.3 常量和变量 3.3.1 常量 3.3.2 变量 3.4 运算符和表达式 3.4.1 算术运算符与算术表达式 3.4.2 字符串运算符与字符串表达式 3.4.3 关系运算符与关系表达式 3.4.4 逻辑运算符与逻辑表达式 3.4.5 日期型表达式 3.4.6 运算符的执行顺序 3.5 常用内部函数 本章小结 习题 上机实验 第4章 3种基本结构的程序设计 第5章 数组及应用 第6章 过程与函数 第7章 常用控件与系统对象 第8章 文件 第9章 图形操作 第10章 对话框与菜单程序设计 第11章 多文档界面与工具栏设计 第12章 数据库编程基础 附录A 程序调试与程序发布 附录B 常用内部函数 附录C Visual Basic程序设计实验CAI系统 附录D ASCII字符集 参考文献

第一图书网, tushu007.com


## 章节摘录

插图：1.1 中文Visual Basic 6.0简介Visual Basic 6.0是Microsofl公司推出的基于Windows环境的计算机程序设计语言，它继承了’Basic语言简单易学的优点，同时增加了许多新的功能。
由于Visual Basic采用面向对象的程序设汁技术，摆脱了面向过程语言的许多细节，而将主要精力集中在解决实际问题和设计友好界面上，使开发Windows应用程序更迅速、简捷。
什么是Visual Basic?“Visual”指的是开发图形用户界面（GUI）的方法。
在图形用户界面下，不需要编写大量代码去描述界面元素的外观和位置，而只要把预先建立的对象加到屏幕上的适当位置，再进行简单的设置即可。
“Basic”指的是BASIC（Beginnmers All-Purpymbol InstructionCode，初学者通用的符号指令代码）语言，是一种应用十分广泛的计算机语言。
Visual Basic在原有BASIC语言的基础上进一步发展，至今包含了数百条语句、函数及关键词，其中很多和Windows GUI有直接关系。
专业人员可以用Visual Basic实现其他任何Windows编程语言的功能，而初学者只要掌握几个关键词就可以建立简单的应用程序。

第一图书网, tushu007.com


## 编辑推荐

《Visual Basic6.0程序设计教程》体现作者多年的VB教学与开发经验。
培养算法设计和可观化程序思想。
提供实验CAI系统、电子课件等教学资源。

第一图书网, tushu007.com


## 版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:http://www.tushu007.com