第一图书网, tushu007.com

<<新手学制作网页>>

图书基本信息

书名：<<新手学制作网页>>

13位ISBN编号：9787115193735

10位ISBN编号：7115193738

出版时间：2009-2

出版时间：人民邮电出版社

作者：神龙工作室

页数：256

字数：426000

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：http://www.tushu007.com

前言

制作网页很神秘吗？
不神秘！
学制作网页难吗？
不难！
阅读本书能掌握制作网页的方法吗？
能！
为什么要阅读本书　　随着网络技术的发展，越来越多的企业和个人建立了自己的网站，在网页制作软件中，Dreamweaver、Flash和Fireworks被称为网页制作“三剑客”。
网页制作“三剑客”不仅操作简单、功能强大，而且在功能上各有专长，掌握了网页制作“三剑客”，即便不是专业的网页设计师，也能制作出精美的网页。
作为网页制作的新手，您是否也曾为制作静态网页而发愁，是否也曾为制作网页中的Flash动画而苦恼，是否也曾为制作网页效果图而冥思苦想，是否也曾为制作动态模块而力不从心……如果您掌握了网页制作“三剑客”的一些基本操作和使用方法，多思考，勤动手操作，那么这些问题都会迎刃而解。
正是基于这个出发点，我们组织了具有多年实践经验的资深网页设计师为网页制作初学者编写了这本“入门”书籍。
通过阅读本书，相信广大网页制作初学者一定会获益匪浅。

内容概要

本书是指导初学者快速学习制作网页的入门书籍。
书中详细地介绍了初学者学习Dreamweaver CS3、Fireworks CS3和Flash CS3必须掌握的基础知识、操作方法和使用技巧等，并对初学者在制作网页时经常遇到的问题进行了专家级的指导，以免初学者在起步的过程中走弯路。
本书分为5篇，共18章，第1篇主要介绍制作网页的入门知识；第2篇主要介绍如何使用Dreamweaver CS3制作网页；第3篇主要介绍如何使用Flash CS3制作动画；第4篇主要介绍如何使用Fireworks CS3制作图像；第5篇主要介绍如何综合运用Dreamweaver CS3、Fireworks CS3和Flash CS3这3款软件制作完整的网站。
本书附带一张情景、互动式多媒体教学光盘，可以帮助读者快速掌握使用网页制作“三剑客”制作网页的方法。
同时光盘中还赠送了一本包含300个网页制作过程中的常见问题解答的电子图书以及20个专业的稍加修改即可使用的网页设计PSD模板，大大扩充了本书的知识范围。
本书主要面向制作网页的初级读者，适合于广大网页制作爱好者以及各行各业需要学习网页制作的人员使用，同时也可以作为网页制作短训班的培训教材或者学习辅导书。

书籍目录

第1篇 新手入门　第1章 轻揭面纱——网页入门必备　1.1 认识网页　1.1.1 网页的基本概念　1.1.2 网页的分类　1. 静态网页　2. 动态网页　3. 包含数据库的动态网页　1.1.3 网页制作的常用工具　1.1.4 网页制作原则　1. 站点名要有创意　2. 要有整体规划　3. 主题要鲜明　4. 页面内容要有价值　5. 主页导航要明朗　6. 制作通用页面　7. 动画不宜太多　8. 定时更新　1.2 认识网站　1.2.1 什么是网站　1.2.2 建站方式　1. 自助建站　2. 专业设计　1.2.3 建站流程　1. 网站规划　2. 搜集资料　3. 制作网页　4. 网站测试　5. 申请空间　6. 申请域名　7. 网站备案　8. 发布网页　9. 网站推广和维护　1.3 网页的色彩设计　1.3.1 色彩基本知识　1.3.2 网页用色技巧第2篇 网页制作与网站建设　第2章 初识Dreamweaver CS3　2.1 Dreamweaver CS3的启动和退出　2.1.1 Dreamweaver CS3的启动　2.1.2 Dreamweaver CS3的退出　2.2 Dreamweaver CS3的工作界面　2.3 站点的创建与管理　2.3.1 创建站点的准备工作　1. 站点　2. 规划站点结构　2.3.2 创建本地站点　2.3.3 管理站点　1. 打开站点　2. 编辑站点属性　3. 删除站点　4. 新建文件或者文件夹　5. 重命名文件或者文件夹　6. 删除文件或者文件夹　2.4 网页的创建与存储　1. 新建文档　2. 保存文档　2.5 设置页面属性　2.6 Web服务器的安装与设置　2.6.1 安装Web服务器　2.6.2 设置Web服务器　第3章 美观大方——应用HTML和CSS　3.1 HTML语言　3.1.1 HTML简介　3.1.2 HTML常用标签　3.1.3 编辑代码　1. 查看源代码　2. 使用标签选择器和标签编辑器　3. 使用代码提示　3.2 CSS样式　3.2.1 【CSS样式】面板　3.2.2 创建CSS样式　1. 创建自定义CSS样式　2. 重定义HTML标签　3. 使用CSS选择器　3.2.3 设置CSS样式　3.2.4 应用CSS样式　第4章 付诸行动——创建网页　4.1 创建基本的网页　4.1.1 插入文本　1. 插入普通文本　2. 插入日期和时间　3. 插入水平线　4. 插入特殊字符　4.1.2 设置文本格式　1. 设置字体样式　2. 设置文本大小　3. 设置文本颜色　4. 设置对齐方式　5. 设置列表　4.2 创建图文网页　4.2.1 网页中图像的常见格式　4.2.2 插入普通图像　4.2.3 插入图像占位符　4.2.4 图像的应用　4.3 创建多媒体网页　4.3.1 插入Flash对象　1. Flash文件类型　2. 插入Flash动画　3. 插入Flash按钮　4. 插入Flash文本　4.3.2 插入其他媒体元素　第5章 包罗万象——超级链接　5.1 超级链接概述　5.2 创建超级链接　5.2.1 文本链接　1. 使用【超级链接】对话框　2. 使用【属性】面板　5.2.2 图像链接　5.2.3 空链接　5.2.4 脚本链接　5.2.5 下载链接　5.2.6 E-mail链接　5.2.7 锚链接　5.3 管理链接　5.3.1 设置链接管理特性　5.3.2 测试链接　第6章 布局页面——使用表格　6.1 认识表格　6.2 表格的基本操作　6.2.1 插入表格　6.2.2 插入嵌套表格　6.2.3 在表格中添加内容　6.2.4 设置表格和单元格的属性　1. 设置表格属性　2. 设置单元格属性　6.3 编辑表格　6.3.1 选中表格元素　1. 选中整个表格　2. 选中表格行　3. 选中表格列　4. 选中单元格　6.3.2 调整表格行或者列　1. 插入表格行或者列　2. 删除表格行或者列　6.3.3 单元格的拆分与合并　1. 拆分单元格　2. 合并单元格　6.3.4 排序表格　6.3.5 表格数据的输入和导出　1. 导入表格式数据　2. 导出表格式数据　6.5 表格的应用　第7章 布局页面——使用层　7.1 层的创建和设置　7.1.1 创建层　7.1.2 创建嵌套层　7.1.3 设置层属性　7.1.4 编辑层　1. 选中层　2. 调整层的大小　3. 调整层的位置　4. 修改层的名称　5. 控制层的可见性　7.2 层的应用　第8章 创建表单网页　8.1 创建表单　8.1.1 了解表单　8.1.2 创建表单域　8.1.3 表单对象　8.2 表单的应用　第9章 网站的发布和推广　9.1 网站的发布　9.2 网站的推广第3篇 动画制作软件　第10章 初识Flash CS3　10.1 Flash CS3简介　10.1.1 Flash CS3的启动和退出　1. 启动Flash CS3　2. 退出Flash CS3　10.1.2 Flash文档的创建与存储　1. 创建文档　2. 存储文档　3. 打开文档　10.1.3 Flash CS3的工作界面　1. 标题栏　2. 菜单项　3. 主工具栏　4. 工具箱　5. 时间轴　6. 舞台　7. 【属性】面板组　8. 【动作】面板

9.【颜色】面板组 10.【库】面板 11.【对齐】面板组 12.【场景】面板 13.【帮助】面板 14.【历史记录】面板 10.2 绘制图形基础 10.2.1 Flash CS3的工具箱 1.【选择】工具 2.【部分选择】工具 3.【任意变形】工具 4.【套索】工具 5.【钢笔】工具 6.【文本】工具 7.【线条】工具 8.【矩形】工具 9.【铅笔】工具 10.【刷子】工具 11.【墨水瓶】工具 12.【颜料桶】工具 13.【滴管】工具 14.【橡皮擦】工具 15.【手形】工具 16.【缩放】工具 10.2.2 典型实例——卡通小闹钟 10.2.3 典型实例——立体文字 第11章 制作简单动画 11.1 动画制作基础 11.1.1 设置文档属性 11.1.2 帧 1. 普通帧 2. 关键帧 3. 空白关键帧 4. 选择帧 5. 插入帧 6. 复制帧 7. 删除帧 8. 清除帧 9. 翻转帧 10. 设置时间轴属性 11.1.3 元件和图层 1. 元件的作用 2. 元件的类型 3. 创建图形元件 4. 创建影片剪辑元件 5. 库 6. 图层 11.2 制作动画 11.2.1 逐帧动画 11.2.2 补间动画 1. 形状补间动画 2. 动作补间动画 11.2.3 遮罩动画 11.2.4 引导层动画 第12章 丰富动画效果 12.1 文件的导入 12.1.1 图像文件的导入 12.1.2 声音文件的导入 12.1.3 视频文件的导入 12.2 动作脚本 12.2.1 动作脚本基础 12.2.2 数据类型 1. Boolean数据类型 2. String数据类型 3. Number数据类型 4. int数据类型 5. uint数据类型 6. null数据类型 12.2.3 变量 1. 局部变量 2. 全局变量 12.2.4 运算符 1. 算术运算符 2. 关系运算符 3. 逻辑运算符 4. 条件运算符 12.2.5 控制语句 1. 条件控制语句 2. 循环控制语句 12.2.6 函数 1. 无参数无返回值的函数 2. 无参数有返回值的函数 3. 有参数无返回值的函数 4. 有参数有返回值的函数 12.2.7 类 第13章 大功告成——动画作品的优化与发布 13.1 测试动画 13.2 优化动画 13.3 导出动画 13.3.1 导出静态图片 13.3.2 导出SWF影片 13.3.3 导出动态图像 13.4 将Flash动画嵌入到网页中第3篇 图像制作软件 第14章 初识Fireworks CS3 14.1 Fireworks的工作环境 14.1.1 Fireworks CS3的启动和退出 1. 启动 2. 退出 14.1.2 Fireworks CS3的工作界面 14.2 Fireworks的基本操作 14.2.1 创建新文档 14.2.2 打开文档 14.2.3 保存文档 14.2.4 选择和缩放 14.2.5 画布和图像 14.2.6 路径、笔触和填充 第15章 别出心裁——绘制和编辑网页图像 15.1 位图的编辑 15.1.1 位图工具 15.1.2 典型实例 15.2 矢量图的绘制 15.2.1 矢量工具 15.2.2 典型实例 15.3 文字特效 15.3.1 文本的使用 15.3.2 典型实例 第16章 网页元素典型设计 16.1 网页Logo 16.2 网页信息框 16.3 水晶下拉列表 16.4 网页播放器 16.5 动态Banner 第17章 将图像嵌入网页 17.1 设计效果图 17.2 裁切图像 17.3 将图像嵌入到网页中第3篇 网站建设实例 第18章 制作企业宣传网站 18.1 网站分析 18.2 准备工作 18.2.1 创建并设置站点 1. 定义站点 2. 创建目录 3. 设置服务器行为 18.2.2 配置Web服务器 18.3 制作网站首页 18.3.1 设计框架图 18.3.2 制作过程 1. 制作过程（一） 2. 制作过程（二） 3. 制作过程（三） 18.4 制作动态模块 18.4.1 创建动态网页文档 18.4.2 创建数据库 1. 创建空数据库 2. 设计数据库表 18.4.3 连接数据库 18.4.4 制作在线留言首页 18.4.5 制作发表留言页

章节摘录

（1）客户端浏览器根据用户的请求向网络中相应的网页服务器发送请求，指向某个普通网页。
（2）网页服务器接受请求信号后将网页传给客户端浏览器，此时传送的只是文本文件。
（3）客户端浏览器接到网页服务器送来的信号后开始解读并转换HTML标签，最后将其结果显示在浏览器窗口中。

2.动态网页　　除了静态网页中的所有元素外，动态网页中还包括一些应用程序，这些应用程序需要浏览器与服务器之间发生交互行为，并且应用程序的执行需要应用程序服务器来完成。

动态网页的执行过程如下图所示。

编辑推荐

不怕是新手，轻松学得会；　全新互动多媒体学习模式；　看得懂：按照初学者接受知识的难易程度，由浅入深地组织内容。

学得会：“语言通俗易懂+实例精彩丰富”的完美结合，帮助您轻松学会使用网页制作“三剑客”（Dreamweaver CS3、Flash CS3和Fireworks CS3）制作精美的网页。

用得巧：与读者的工作和生活紧密结合，学有所用。

视频教学：2个小时情景·互动式多媒体视频教学。

超值奉送：20个网页设计PSD模板，300个网页制作常见问题解答。

第一图书网, tushu007.com

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:http://www.tushu007.com