

<<Visual Basic轻松入门>>

图书基本信息

书名：<<Visual Basic轻松入门>>

13位ISBN编号：9787115194718

10位ISBN编号：7115194718

出版时间：2009-4

出版单位：人民邮电出版社

作者：李俊民，许波 编著

页数：301

字数：522000

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

<<Visual Basic轻松入门>>

前言

Visual Basic 6.0是一种面向对象的高级语言开发工具。

自从面世以来，它简单易学、功能强大的特点一直受到广大程序员和编程爱好者的青睐。

使用Visual Basic 6.0可以直接设计功能强大的可视化界面，使程序员编写应用程序变得很简单。

另外，使用Visual Basic 6.0不但可以开发数据库应用程序，还可以开发文件、图形图像、多媒体、系统应用程序和网络等相关的应用程序。

因此，Visual Basic 6.0是当今使用最广泛的高级编程语言之一。

本书的特点 1.结构合理，简单易学 本书所讲解的内容涵盖了Visual Basic编程语言中的各方面技术知识。

本书采用通俗易懂的语言结合现实生活中的一些示例进行讲解，使读者可以轻松地了解书中所讲解的内容。

2.示例丰富。

步骤详细 本书采取由浅入深、由易到难的顺序进行讲解。

书中的每个重要知识点都配合相应的示例进行讲解，并且每个示例的操作步骤都讲解得非常细致，读者只要仔细阅读就能够非常容易地掌握每个示例。

3.突出思想，强调方法 本书凝聚了笔者多年使用Visual Basic 6.0开发工具进行实际项目开发的经验，书中的每个知识点都融会了笔者对实际问题的分析思路和学习思想，希望读者能够从中得到一些启发。

<<Visual Basic轻松入门>>

内容概要

本书是一本为程序初学者轻松地学习Visual Basic编程语言而编写的图书。

本书从初学者的角度出发，由浅入深、循序渐进地讲解了Visual Basic编程语言中的各种编程技术，通过通俗易懂的讲解和丰富生动的典型示例，使得读者能够轻松地学习Visual Basic编程知识。

全书共16章，分为入门篇、提高篇和实例篇3部分。

入门篇为第1章～第9章，主要讲解Visual Basic的基础知识、Visual Basic 6.0中的窗体和控件、语句及语法结构、数组和函数、菜单与工具栏的设计方法和程序调试及错误处理等方面的内容；提高篇为第10章～第14章，主要讲解Visual Basic编程中的文件、图形、多媒体以及数据库和网络编程等方面的相关知识；实例篇为第15章和第16章，由软件信息管理系统和中小型企业员工管理系统两个典型的实例工程组成，通过对这两个管理系统的学习，读者可以具备开发中小型数据库管理系统的能力。

本书附有配套光盘，光盘中提供了本书所有示例和实例的源代码，为读者在使用本书时提供方便。

本书适用Visual Basic初、中级编程爱好者学习使用，也可作为各高校和各种培训机构的培训教材。

<<Visual Basic轻松入门>>

书籍目录

第1篇 入门篇 第1章 从基础学Visual Basic	1.1 认识Visual Basic	1.2 学习前的准备工作
1.3 找老师解决问题	1.4 熟悉编程环境	1.5 试着编写一个最简单的程序
1.6 本章小结	本章习题	第2章 少了你不行——窗体与模块对象
2.1 编程中不可缺少的对象——窗体	2.2 使用窗体属性描绘窗体	2.3 窗体方法的使用
2.4 窗体的各种动作——窗体事件	2.5 领头羊窗体与MDI窗体	2.6 公共事物的处理场所——模块
2.7 本章小结	本章习题	第3章 应用程序的建筑材料--控件
3.1 控件能用来干什么	3.2 标签控件	3.3 文本框类控件
3.4 命令按钮控件	3.5 选择类控件	3.6 列表类控件
3.7 日期/时间类控件	3.8 进度条控件	3.9 框架类控件
3.10 对话框控件	3.11 树形控件——TreeView	3.12 特殊的控件——ActiveX控件
3.13 本章小结	本章习题	第4章 应用程序的支撑框架——语法与语句结构
4.1 认识数据类型	4.2 应用程序的通信桥梁——常量与变量	4.3 程序代码的必备元素——运算符与表达式
4.4 一条大路通罗马——顺序结构语句	4.5 要走哪条路——选择结构语句	4.6 绕着圈圈走——循环结构语句
4.7 其他常用的控制语句	4.8 本章小结	本章习题
第5章 数组、过程与函数	5.1 让计算机能够处理更多的数据——使用数组	5.2 控制数组为我所用
5.3 代码的组成单元——过程	5.4 编程利器——函数	5.5 本章小结
本章习题	第6章 菜单、工具栏与状态栏	6.1 学会用菜单
6.2 工具栏很重要	6.3 时刻提醒你的状态栏	6.4 应用实例——编写记事本程序
6.5 本章小结	本章习题	第7章 应用程序的信息交流窗口——对话框
7.1 提示对话框MsgBox	7.2 输入对话框InputBox	7.3 大家都使用的对话框
7.4 制作自己的对话框	7.5 本章小结	本章习题
第8章 常用事件的处理	8.1 编程中不可缺少的鼠标事件	8.2 同样重要的键盘事件
8.3 拖放事件也很重要	8.4 本章小结	本章习题
第9章 程序调试与错误处理	9.1 了解经常出现的错误类型	9.2 找出错误的方法
9.3 解决出现的错误	9.4 本章小结	本章习题
第2篇 提高篇 第10章 Visual Basic文件系统编程	10.1 认识文件和文件的类型	10.2 流水线作业——顺序文件
10.3 二进制文件	10.4 随机文件的随机性	10.5 文件系统控件三兄弟
10.6 文件系统对象的强大作用	10.7 文件操作语句很重要	10.8 典型实例——编写应用程序的配置程序
10.9 本章小结	本章习题	第11章 Visual Basic图形图像技术
11.1 图形属性	11.2 图形方法	11.3 相关处理函数
11.4 典型实例——编写自己的画板程序	11.5 本章小结	本章习题
第12章 Visual Basic多媒体技术	12.1 了解多媒体	12.2 音频处理技术
12.3 视频处理技术	12.4 丰富多彩的动画	12.5 典型实例——多功能播放器的实现
12.6 本章小结	本章习题	第13章 数据库编程应用技术
13.1 数据库控件的使用	13.2 ADO对象的使用	13.3 访问SQL Server数据库和数据源
13.4 常用的数据库操作举例	13.5 本章小结	本章习题
第14章 网络技术应用	14.1 认识网络	14.2 认识协议
14.3 Winsock控件的使用	14.4 Internet技术应用	14.5 本章小结
本章习题	第3篇 实例篇 第15章 软件信息管理系统	15.1 系统分析
15.2 概要设计	15.3 详细设计	15.4 应用程序调试及错误处理
15.5 本章小结	第16章 中小型企业员工管理系统	16.1 系统分析
16.2 概要设计	16.3 详细设计	16.4 应用程序调试及错误处理
16.5 本章小结		

<<Visual Basic轻松入门>>

章节摘录

在当今飞速发展的经济社会中，越来越多的人都投入到计算机软件的行业当中。然而，对于刚刚踏入计算机软件行业门槛的初学者来说，选择一门既实用又易学的开发工具，是首要解决的问题。

那么，应该选择哪种开发工具作为投身于计算机软件行业的有力武器呢？

在众多的高级语言开发工具当中，Visual Basic简单、易学，是初学者首选的有力武器。

从本章开始，笔者将带领读者从浅入深、循序渐进地学习Visual Basic的编程知识。

本章主要讲解的知识点有以下几个方面。

Visual Basic的发展历史及其各种开发工具的版本。

Visual Basic 6.0开发工具和开发帮助MSDN的安装。

编程中遇到问题的解决方法。

熟悉Visual Basic 6.0的开发环境。

通过一个示例来详细讲解编写Visual Basic 6.0应用程序的具体步骤。

在学习一门开发语言之前，首要的任务是对其要有一定的了解。

要学习Visual Basic，读者首先要知道什么是Visual Basic。

Visual是“可视化的”的意思，Basic指的是起初的Basic语言，因此，Visual Basic就可以解释为一种可视化的Basic编程语言工具。

Visual Basic编程系统采用了面向对象、事件驱动的编程机制，通过把复杂的Windows编程封装起来，提供了一种所见即所得的可视化界面设计方法来开发应用程序。

<<Visual Basic轻松入门>>

编辑推荐

《Visual Basic轻松入门》中超值光盘内容：《Visual Basic轻松入门》所有源代码，160分钟视频演示，讲解关键操作，《Visual Basic轻松入门》教学PPT，方便授课使用，6小时培训视频（免费赠送），1000页免费电子书。

《Visual Basic轻松入门》特色：轻松：生动的比喻，轻松的讲解，让初学者轻松入门，易学：步骤详细，只需按照步骤操作即可实现，实用：包含153个实例、2个综合实例、126个开发技巧。

<<Visual Basic轻松入门>>

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>