

<<写给大家看的C++书>>

图书基本信息

书名：<<写给大家看的C++书>>

13位ISBN编号：9787115195180

10位ISBN编号：7115195188

出版时间：2009.7

出版时间：人民邮电出版社

作者：Larry Ullman, Andreas Signer

页数：410

译者：杨涛等

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

## <<写给大家看的C++书>>

### 内容概要

本书从实际出发，基于示例循序渐进地讲述了基本的C++编程技术。

作者首先教你如何创建一个基本的程序，然后从简单的变量开始逐一讲解了数据类型、操作符、输入输出文件、函数、对象、调试和动态内存管理、模板等内容。

书中所有示例均在Windows、Unix和Mac OS X操作系统上测试通过，其流畅的叙述方式可以指导读者为任何平台开发C++应用程序。

本书简单易懂，适用于C++初学者，也可作为高等院校计算机专业的教材使用。

## <<写给大家看的C++书>>

### 作者简介

厄尔曼 (Larry Ullman) 国际知名的畅销技术作家。

拥有20多年的编程经验，精通多种语言和技术。

他是DMC Insights公司的总裁，曾担任朗讯和Oracle等世界顶尖公司的顾问。

并曾授课于加州大学伯克利分校、宾州大学等名校。

除本书外。

他撰写的《PHP 6与MySQL5基础教程》（人民邮电出版社出版）等多部图书都是世界性的畅销书。

广受读者欢迎。

<<写给大家看的C++书>>

书籍目录

第1章 创建基本的程序 1.1 C++的基本语法 1.2 编译C++程序 1.3 输出文本 1.4 运行编译好的程序 1.5 暂停程序执行 1.6 空白符号的作用 1.7 给源代码添加注释 4.5 一次读取多个输入值 4.6 读入一整行输入 4.7 对输入数据进行合法性检查 4.8 把数据输出到文件 4.9 使用文件输入第5章 定义个人函数 5.1 创建简单的函数 5.2 创建带输入参数的函数 5.3 给函数的输入参数设置默认值 5.4 创建有返回值的函数 5.5 函数的重载 5.6 变量的作用域第6章 复杂的数据类型 6.1 数组 6.2 指针 6.2.1 内存 6.2.2 寻找地址 6.2.3 指针 6.2.4 利用指针改变值 6.2.5 指针和数组 6.3 结构 6.4 再论用户定义函数 6.4.1 把地址传递给函数 6.4.2 以“引用传递”方式向函数传递参数第7章 对象第8章 类的继承第9章 高级OOP技术第10章 错误处理和调试第11章 动态内存管理第12章 命名空间和模块化第13章 模板第14章 杂项附录A C++工具(图灵网站下载) 附录B 资源(图灵网站下载)

## &lt;&lt;写给大家看的C++书&gt;&gt;

## 章节摘录

第1章 创建基本的程序 C++编写程序需要多个步骤。

首先需要明确这个程序的用途和需求。

只有在搞清楚那个程序 要做什么之后，才可以开始编写代码。

完成编程工作之后，还需要把那些C++代码编译成可执行程序。

如果编译成功，就可以运行这个可执行程序，查看你辛勤劳动的成果了。

当然，在实际工作中，这个过程往往会穿插着调试、调试、再调试以及再多点儿调试等步骤。

这一章将讲解如何编写、编译和运行C++程序。

本章所提供的信息和所描述的技巧是本书所有后续内容的基础，也是你的c++程序员职业生涯的基础。

本章先介绍创建一个简单的C++源文件所需要的基本语法和指令，然后讲解如何编译和执行这个程序。

接下来，介绍如何用C++来输出文本消息和如何暂停某个程序的执行。

最后两个编程技巧是如何在代码里使用各种空白字符和注释。

掌握了所有这些基础知识之后，我们将向大家介绍如何使用两种流行且免费的开发工具来创建基本的C++程序。

1.1 C++的基本语法 如果你从未编写过程序，那么可能会感叹创建一个简单的应用程序如此轻而易举。

C++代码是可以在任何一种文本编辑器中编写的普通文本。

这种文本文件通常使用.cpp作为扩展名，对这种文本文件进行编译（类似将在下一节看到的那样）就能创建出一个可执行程序。

```
&hellip;&hellip;
```

<<写给大家看的C++书>>

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>