第一图书网, tushu007.com

# <<3ds Max建模技术实例精讲>>

## 图书基本信息

书名：<<3ds Max建模技术实例精讲>>

13位ISBN编号：9787115196408

10位ISBN编号：7115196400

出版时间：2009-4

出版时间：张龙、张璟雷、贾向卫、 杨一菲 人民邮电出版社 (2009-04出版)

作者：张龙 等 著

页数：346

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：http://www.tushu007.com

## 前言

高品质的模型是优秀三维作品的基础，模型质量的高低在一定程度上决定着作品的品质。
很多三维技术的初学者刚接触三维就从材质表现入手，而轻视对建模技术的掌握，往往在希望进一步提高自己的技术水平，希望创作出更加优秀的作品时却感到力不从心。
3ds Max主要包括建模、灯光材质、动画特效3个技术模块，入门容易精通难。
本书从3ds Max的建模入手，主要内容包括基本建模、家居建模、建筑建模、工业建模、技巧建模、动力学建模等，全书通过大量的建模实例介绍了3ds Max方方面面的建模技术。
本书在案例选择上遵循4个主要原则：一是技术针对性强，书中的案例都安排了学习重点，技术内容均为与建模相关的重点技术；二是案例实用性强，书中案例包含家居建模、建筑建模、工业建模等，可直接应用于实际工作；三是模型精度高，目前三维作品对模型的精度要求越来越高，本书案例都是高精度模型；四是进阶性强，书中案例安排由简单到复杂，读者可以循序渐进地学习并掌握建模技术。
本书附带了两张DVD多媒体教学光盘，其中包含书中所有案例的视频教学录像，并配有语音讲解。这样，3ds Max的初学者可以书盘结合，轻松学习建模技术，并且不用担心案例的可操作性。
感谢参与和支持本书写作的朋友，他们是王丽娟、朱玺、李斌、周向阳、李仕婧，以及吉林动画学院的张琮雷老师等。

## 内容概要

《3ds Max建模技术实例精讲》通过大量实例，全面介绍了3ds Max的建模技术。
《3ds Max建模技术实例精讲》技术内容全面，基本包含了3ds Max最常用的建模技术。
《3ds Max建模技术实例精讲》案例的安排也是遵循了循序渐进的原则，从简单的几何体建模、家居建模，到技巧性建模、建筑建模及复杂造型建模等。
《3ds Max建模技术实例精讲》内容丰富，案例可操作性强。
书中的所有案例均配有多媒体视频教学录像，在视频录像中，作者详细地介绍了案例的每一步操作，使读者可以书盘结合地学习，方便读者对技术知识的掌握。
《3ds Max建模技术实例精讲》适合3ds Max的初、中级读者及希望成为出色的建模师的读者阅读。

## 书籍目录

实例01　玩具火车头的制作实例实例02　高尔夫球的制作实例03　足球的制作实例04　漏勺的制作实例05　拉模凉亭的制作实例06　动力学建模窗帘的制作实例07　中国结的制作实例08　杯子的制作实例09　钢笔的制作实例10　羽毛球拍的制作实例11　靠背椅的制作实例12　单人沙发的制作实例13　欧式茶几的制作实例14　双人沙发的制作实例15　饮水机的制作实例16　双人床的制作实例17　户外椅子的制作实例18　门的制作实例19　吊灯的制作实例20　壁灯的制作实例21　小卧室模型的制作实例实例22　别墅模型的制作实例23　小高层模型的制作实例24　古建模型的制作实例25　手表的高级建模实例26　卡车的高级建模实例27　枪的高级建模

## 章节摘录

插图：

## 编辑推荐

《3ds Max建模技术实例精讲》是一部全面讲解3ds Max建模技术的经典之作，《3ds Max建模技术实例精讲》为您提供了循序渐进的学习案例，详实的步骤表述，以及全程的视频教学演示。
27个建模实例步骤详述，全方位展示了3ds Max建模技术的应用技巧。
20个小时的语音视频录像，完全演示书中所有案例的操作过程，读者可以书盘结合轻松学习。

## 版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:http://www.tushu007.com