

## <<网页设计与Web编程>>

### 图书基本信息

书名：<<网页设计与Web编程>>

13位ISBN编号：9787115198419

10位ISBN编号：7115198411

出版时间：2009-5

出版单位：人民邮电出版社

作者：吴黎兵，郝自勉，杨麋丞 主编

页数：348

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

## <<网页设计与Web编程>>

### 前言

我们在多年的网页设计类课程教学中体会良多：无论是设计还是开发，Dreamweaver都是十分优秀的工具。

而目前的网页设计类教材存在版本陈旧；教材内容只重视网页设计知识，忽视了计算机科学与技术、信息管理、电子商务等专业对Web编程能力的需求等问题。

一些教材单纯介绍ASP或ASP.NET程序设计，不适合没有网页设计基础的学生学习；大多数网页设计类教材没有包含图形制作和动画设计内容。

其实这些内容深受学生喜爱，有助于激发学习热情，掌握这两方面知识也有益于开发出更具美感和吸引力的网站。

基于以上原因，我们编写了这本既适用于专业课学生，也适用于非专业学生的教材。

如果是作为公共选修课程教材，建议略讲或不讲Web编程相关内容。

本书是一本全面介绍网页设计与制作技术，图形图像和动画制作，JavaScript脚本编程，ASP.NET程序设计和Web数据库应用技术的教程，它以目前最流行的网页设计三剑客Dreamweaver CS3、Fireworks CS3、Flash CS3作为开发工具。

由浅入深，系统地介绍了网页的构思、规划、制作和网站建设的全过程。

书中还着重讲解了使用JavaScript进行客户端编程和如何基于ASP.NET开发Web数据库应用系统。

武汉大学计算机学院“网页设计课程”作为专业选修课，总课时54学时（其中理论讲授18学时，上机实践36学时），其前导课程有C语言程序设计、面向对象程序设计和数据库系统原理。

各校教师可以根据实际情况因材施教。

部分学校在讲授完本课程之后安排有专门的课程设计，这对提高学生的动手能力、实际应用能力、网站开发能力效果显著。

本书由吴黎兵、郝自勉、杨麋丞主编，并负责全书的统稿。

第1、6章由熊建强编写，第2、9章由吴黎兵编写，第3-5章由王思梦、崔建群和宋麟编写，第7章由杨麋丞和梁铭铭编写，第8、12章由杨麋丞和余颖秋编写，第10~11章由郝自勉和李迎霞编写。

## <<网页设计与Web编程>>

### 内容概要

本书主要介绍网站架构、HTML、网页设计与制作技术、CSS层叠样式表、JavaScript脚本编程、层和行为、ASP.NET程序设计和Web数据库应用技术。

它以目前非常流行的网页设计和Web开发软件Dreamweaver CS3作为技术平台，由浅入深，系统地介绍网页的构思、规划、制作和网站建设的全过程。

此外，本书也较为详细地介绍了如何利用Fireworks CS3和Flash CS3制作网页图形图像和动画，为网站增色，提高网站的表现力和感染力。

本书可作为高等院校“网页设计与制作”、“网站架构与Web开发”等必修或选修课程教材，也可作为网站制作、Web程序设计培训教材，还可作为网页设计与Web编程爱好者的自学参考书。

# <<网页设计与Web编程>>

## 书籍目录

|                |                          |                       |                   |
|----------------|--------------------------|-----------------------|-------------------|
| 第1部分 基础篇       | 第1章 Web网站架构与HTML基础       | 1.1 Web的特点和结构         | 1.2 Web服务器的配置     |
|                | 1.3 创建虚拟目录               | 1.4 HTML基础            | 1.4.1 网页与HTML概述   |
|                | 1.4.2 文档结构标签和格式标签        | 1.4.3 文本标签和链接标签       | 1.4.4 图像标签和多媒体标签  |
|                | 1.4.5 表格标签和表单标签          | 1.4.6 其他常用标签          | 小结 思考题            |
| 第2部分 图形动画篇     | 第2章 Fireworks CS3入门及制作实例 | 2.1 Fireworks CS3概述   |                   |
|                | 2.2 Fireworks CS3工作界面    | 2.2.1 “工具”面板          | 2.2.2 “属性”检查器     |
|                | 2.2.3 各类面板               | 2.3 Fireworks文档操作     | 2.3.1 创建新文档       |
|                | 2.3.2 打开和导入文件            | 2.3.3 保存Fireworks文档   | 2.4 Fireworks基本操作 |
|                | 2.4.1 画布操作               | 2.4.2 使用标尺、辅助线和网格     | 2.4.3 设置首选参数和快捷键  |
|                | 2.4.4 操作的撤销与重复           | 2.4.5 修剪文档            | 2.5 Fireworks制作实例 |
|                | 2.5.1 个性化图标              | 2.5.2 网页按钮            | 2.5.3 弹出式菜单       |
|                | 2.5.4 网页动画               | 2.5.5 绘制图像            | 小结 思考题            |
|                | 第3章 Flash CS3入门及制作实例     | 3.1 Flash CS3的工作环境简介  |                   |
|                | 3.1.1 初识Flash CS3        | 3.1.2 文档选项卡           | 3.1.3 时间轴         |
|                | 3.1.4 工具箱                | 3.1.5 舞台              | 3.1.6 工作区         |
|                | 3.1.7 网格                 | 3.1.8 标尺              | 3.1.9 常用面板        |
|                | 3.2 基本绘图工具               | 3.2.1 选择工具            | 3.2.2 部分选取工具      |
|                | 3.2.3 直线工具               | 3.2.4 套索工具            | 3.2.5 钢笔工具        |
|                | 3.2.6 矩形工具               | 3.2.7 铅笔工具            | 3.2.8 刷子工具        |
| .....          | 第3部分 网页设计与制作篇            | 第4章 Dreamweaver CS3入门 |                   |
| 第5章 网页布局和框架    | 第6章 CSS层叠样式表             | 第7章 JavaScript脚本编程    | 第8章 表单及表单验证       |
| 第9章 层和行为       | 第4部分 Web编程篇              | 第10章 ASP.NET程序设计      | 第11章 Web数据库应用技术   |
| 第12章 综合实例：在线书店 | 参考文献                     |                       |                   |

## <<网页设计与Web编程>>

### 章节摘录

第1部分 基础篇 第1章 Web网站架构与HTML基础 Web是World Wide Web（万维网）的简称，也称为WWW。

它起源于1989年3月，是由欧洲量子物理实验室开发的主从结构分布式（“客户机/服务器”式）超文本系统。

超文本系统由Tim B. Lee定义，其主要目的是将信息发送给在世界各地的研究人员。

“超文本”就是指网页上含有链接的文字，如新闻、娱乐等。

1992年1月，Web的第一个版本在瑞士日内瓦刚一面世，便因其独特的信息发布和获取方式而深受喜爱，访问Web很快成为Internet上最重要的应用之一。

HTML（Hyper Text Markup Language，超文本标记语言）是编写网页源文件的语言。

网页源文件也称为网页文档（.htm或.html文件）。

HTML是一种顺序符号标记语言。

20世纪80年代初，HTML。

由万维网联盟（World Wide Web Consortium，W3C）制定。

本章介绍WWW的特点和结构，Web服务器的配置，创建虚拟目录和HTML的基本内容。

1.1 Web的特点和结构 众所周知，Internet是国际互联网，它拥有多个服务项目，如Web、BBS、FTP、Gopher、Mail、News等。

它就好像一家大的商业广场，有游乐场、美食部、家电部等。

Web是Internet的主要应用之一。

Web是一个全球性的信息系统，使计算机能够在Internet上相互传送基于超媒体的数据信息。

Web也可以用来建立Intranet（企业内部网）的信息系统。

## <<网页设计与Web编程>>

### 编辑推荐

《网页设计与Web编程》是一本较全面介绍网页设计与制作技术、图形图像和动画制作、JavaScript脚本编程、ASfT.NET程序设计和Web数据库应用技术的教程，它以目前最流行的网页设计三剑客Dreamweaver CS3、Fireworks CS3、Flash CS3作为开发工具，由浅入深，系统地介绍了网站的构思、规划、制作和开发的全过程。

小实例贯穿全书，学生可以举一反三，学以致用。

以简捷、实用的原则介绍了Web数据库的开发技术。

帮助初学者迅速掌握网页制作的基本方法和通用网站的制作流程，设计与制作出自己喜爱的网站。

构思清晰，结构合理      内容全面，语言生动      图文并茂，案例新颖      注重实践，实用性强

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>