第一图书网, tushu007.com

<<深入浅出Google Android>>

图书基本信息

书名：<<深入浅出Google Android>>

13位ISBN编号：9787115200693

10位ISBN编号：7115200696

出版时间：2009-8

出版时间：人民邮电出版社

作者：E2ECloud

页数：294

字数：449000

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：http://www.tushu007.com

第一图书网, tushu007.com

前言

Android一词的英文原义是“机器人”，而本书介绍的Android则是由开放手机联盟（OpenHandset Alliance，OHA）于2007年11月5日发布的基于Linux的开源手机平台。
该平台由操作系统、中间件、用户界面和应用软件组成，是首个为移动终端打造的真正开放和完整的移动软件平台。
Android平台采用了WebKit浏览器引擎，具备触摸屏、高级图形显示和上网功能，用户能够在手机上查看电子邮件、搜索网址和观看视频节目等，同时Android还具有比iPhone等其他手机更强的搜索功能，可以说是一种融入全部web应用的平台。
根据市场分析机构信息通信与媒体研究公司 Informa的预测，Google Android手机平台将在三年内超越苹果iPhone操作系统。
我们完全相信未来Android的发展前景必将越来越广阔。

为了帮助国内的开发人员能快速掌握Android开发，基于Google于2009年4月15日最新发布的Android SDK 1.5，我们编写了这本AndroidY厂发指南。
本书一共分为13章，以大量详实的实例为基础，全面系统地向读者介绍了Android开发的各个方面。
本书第1-3章为全书的基础，为读者介绍了Android的诞生、开发环境的构建以及Android应用程序开发的基本组件：Activity、Intent、Service等。
通过对前面三章内容的学习，读者将对Android／~用开发有一个基本了解。
接下来在本书的第4-9章，我们将带领读者一步步构建电话应用、音乐播放器应用以及地震观测器应用，使读者深入掌握Android平台下的UI开发、电话应用开发、多媒体操作、数据库使用，以及基于位置的应用开发方法。
本书的第10、11章将重点向读者介绍AndroidSDK 1.5引入的最为重要的三个特性：桌面部件、实时文件夹、虚拟软键盘与输入法应用的开发方法。
通过这三章的学习，读者将掌握如何利用这些新特性来开发引入入胜的应用。
最后，本书的第12、13章将向读者介绍Android程序的发布流程，包括了程序的签名、使用.Android Market等内容。

第一图书网, tushu007.com

<<深入浅出Google Android>>

内容概要

本书基于Google Android SDK 1.5编著。
在全方位讲解Google开放移动应用平台Android各种令人兴奋的特性的基础上，全书以简单易懂的实例为依托，深入探讨了应用程序的基本组件、界面布局，通过Intent实现拨打电话和发送短信，利用Service创建音乐播放器，使用外部数据和服务，处理本地数据，发布和销售Android应用程序等内容。
本书适合有面向对象开发经验的读者阅读。
此外，本书还提供了配套的在线视频教程，以便读者快速掌握Android开发。

第一图书网, tushu007.com

作者简介

E2ECIoud工作室是国内最早的Android开发团队之一，专注于实现云计算与手机用户的连接。
该团队成员在移动行业有着人均超过l0年的开发经验，对移动应用开发有着深刻的理解。
自Android平台发布之日，E2ECIoudl作室就开始了在Android平台的工作，如发布S—Dialer、NBA Widget等An

第一图书网, tushu007.com

<<深入浅出Google Android>>

书籍目录

第1章　千呼万唤始出来——Android的前世今生　1.1　Android的诞生　1.2　Android的优点　1.2.1　开放性　1.2.2　应用程序平等　1.2.3　应用程序间无界限　1.2.4　快速方便的应用程序开发　1.3　Android系统架构　1.3.1　应用程序　1.3.2　应用程序框架　1.3.3　Android运行时　1.3.4　系统库　1.3.5　Linux内核　1.4　Android与移动因特网　1.4.1　诺基亚的“四大支柱”　1.4.2　苹果公司的“大超市”　1.4.3　Google的“云”　1.5　Android的发展　1.5.1　Android开源应用　1.5.2　Android设备　1.5.3　Android平台　1.6　小结　第2章　而今迈步从头越——构建Android开发环境　2.1　系统需求　2.2　安装软件　2.2.1　安装JDK　2.2.2　安装Android SDK　2.2.3　安装Eclipse以及ADT　2.2.4　创建AVD　2.3　Android SDK 1.5初体验　2.4　构建第一个Android程序　2.5　解析Hello Android　2.5.1　应用程序构成　2.5.2　代码分析　2.6　调试程序　2.7　小结　第3章　一片冰心在玉壶——剖析Android应用程序核心　3.1　应用程序的基本组件　3.1.1　Activity简介　3.1.2　Service简介　3.1.3　BroadcastReceiver简介　3.1.4　ContentProvider简介　3.1.5　Intent——连接组件的纽带　3.2　应用程序的生命周期　3.3　近看Activity及其生命周期　3.3.1　创建Activity　3.3.2　Activity的生命周期　3.4　资源　3.4.1　创建、管理资源　3.4.2　使用资源　3.5　AndroidManifest.xml文件　3.5.1　AndroidManifest.xml文件的结构　3.5.2　在AndroidManifest.xml中声明权限　3.6　小结　第4章　淡汝浓抹总相宜——创建用户界面　4.1　Android用户界面初体验　4.1.1　View与ViewGroup　4.1.2　可视化控件　4.1.3　布局　4.1.4　音乐播放器用户界面(1)　4.2　菜单和对话框　4.2.1　菜单　4.2.2　对话框　4.2.3　音乐播放器用户界面(2)　4.3　进阶　4.3.1　响应用户界面的事件　4.3.2　用户界面的数据绑定　4.3.3　更改控件外观　4.3.4　音乐播放器用户界面(3)　4.4　小结　第5章　青鸟殷勤为探看——电话与短信应用　5.1　什么是Intent　5.2　解析Intent　5.2.1　显式Intent和隐式Intent　5.2.2　IntentFilter　5.3　用Intent激活电话拨号程序　5.3.1　拨号程序雏形　5.3.2　可输入电话号码的拨号程序　5.3.3　使用IntentFilter的拨号程序　5.4　用Intent实现一个简单的短信程序　5.4.1　创建TinySMS界面　5.4.2　设置权限　5.4.3　发送短信　5.5　Android中电话和短信服务的包　5.6　小结　第6章　仙乐风飘处处闻——构建你的音乐播放器　6.1　Service简介　6.2　使用BroadcastReceiver　6.3　让TinyPlayer播放音乐　6.3.1　Service部分　6.3.2　Activity部分　6.4　小结　第7章　乱花渐欲迷人眼——使用外部数据和服务　7.1　实例1：通过URL获取网络资源　7.2　实例2：用HTTP POST提交表单 7.3　实例3：用SAX解析XML文件　7.4　实例4：利用Google API完成天气预报　7.4.1　用户界面设计与实现　7.4.2　解析天气信息　7.5　实例5：用DOM解析XML文件——构建实时地震信息列表　7.5.1　XML解析器：DOM和SAX　7.5.2　通过DOM构建实时地震信息列表　7.5.3　使用DOM解析　7.6　小结　第8章　日暮乡关何处是——使用位置服务和地图API　8.1　位置服务　8.1.1　获取位置信息　8.1.2　构造LocationProvider查询条件　8.1.3　跟踪位置变化　8.2　基于地图的应用　8.2.1　获取Map API密钥　8.2.2　使用MapView下载显示地图　8.2.3　在地图上标记当前位置　8.3　用地图显示地震信息　8.4　小结　第9章　为有源头活水来——使用SQLite、ContentProvider与Preferences处理数据　9.1　文件I/O　9.2　SQLite数据库　9.2.1　SQLite数据库介绍　9.2.2　创建/打开SQLite数据库　9.2.3　利用SQLiteDatabase对象操作数据库　9.2.4　Cursor的使用　9.3　ContentProvider　9.3.1　定义ContentProvider　9.3.2　使用ContentResolver查询、更改数据　9.4　使用Preferences存储应用程序数据　9.5　让TinyPlayer播放本地音乐文件　9.6　小结　第10章　珠箔银屏迤逦开——桌面组件的开发　10.1　桌面组件简介　10.2　快捷方式　10.2.1　在应用程序中添加快捷方式　10.2.2　在Launcher添加应用程序的快捷方式　10.3　实时文件夹　10.3.1　定义创建实时文件夹的Activity　10.3.2　定义支持实时文件夹的ContentProvider　10.4　桌面部件　10.5　小结　第11章　欲书花叶寄朝云——虚拟软键盘与输入法　11.1　软键盘输入法简介　11.2　创建软键盘输入法　11.2.1　软键盘输入法的AndroidManifest.xml　11.2.2　输入法和软键盘的核心类　11.2.3　输入法　11.2.4　根据目标输入类型调整输入法布局　11.2.5　获取输入内容　11.2.6　截获硬键盘按键事件　11.2.7　输入候选View　11.3　小结　第12章　试借君王玉马鞭——准备发布应用程序　12.1　Android应用程序发布概览　12.2　最终用户许可协议　12.3　应用程序

第一图书网, tushu007.com

签名　12.3.1　概述　12.3.2　签名策略　12.3.3　为应用程序签名　12.4　应用程序版本　12.4.1　版本管理　12.4.2　应用程序升级　12.5　小结　第13章　书中自有黄金屋——销售Android应用程序　13.1　Sun开发人员的苹果App Store传奇　13.2　Android Market简介　13.2.1　Android Market是什么　13.2.2　Android Market的优势　13.2.3　在Android Market上发布应用程序　13.3　发布Android应用程序的其他途径　13.4　小结　附录A　常用的Android常量　附录B　ADB的使用　附录C　在模拟器中虚拟SD卡

第一图书网, tushu007.com

章节摘录

第1章　千呼万唤始出来——Android的前世今生　1.2 Android的优点　与其他手机操作系统相比，Android有4个无可比拟的优点。

开放性。

所有的应用程序是平等的。

应用程序间无界限。

快速方便的应用程序开发。

下面我们分别对这4个优点进行讨论。

1.2.1 开放性　Android是一个真正意义上的开放性移动开发平台。它同时包含底层操作系统以及上层的用户界面和应用程序——移动电话工作所需的全部软件，而且不存在任何以往阻碍移动产业创新的专有权障碍。

Google与OHA合作开发Android，目的是通过与运营商、设备厂商、开发商等结成深层次的合作伙伴关系，来建立标准化、开放式的移动电话软件平台，在移动产业内形成一个开放式的生态系统，这样应用程序之间的通用性和互联性将在最大程度上得到保持。

另一方面，Android平台的开放性还体现在不同的厂商可以根据自己的需求对平台进行定制和扩展，以及使用这个平台无需任何授权许可费用上面。

1.2.2 应用程序平等　所有的Android应用程序之间是完全平等的。在开发之初，Android平台就被设计成由一系列应用程序所组成的平台。

所有的应用程序都运行在一个核心引擎上面，这个核心引擎其实就是一个虚拟机，它提供了一系列用于应用程序和硬件资源间通信的APl。

抛开这个核心引擎，Android的所有其他的东西，包括系统的核心应用和第三方应用都是完全平等的。因此，用户甚至可以将系统中默认的电话拨号软件替换成其他第三方的电话拨号软件。

你也可以改变主界面显示窗口的　内容，或者将手机中任意的应用程序替换成你所需要的其他应用程序。

如图1.4所示就是Android　手机中默认的拨号程序，开发人员可以很容易地开发自己拨号程序，然后用自己的拨号程序替代系统的拨号程序（如图1—5所示），这些功能在其他手机平台几乎是不可能实现的。

第一图书网, tushu007.com

<<深入浅出Google Android>>

编辑推荐

随着越来越多的手机厂商和移动运营商加入了开放手机联盟，Android平台日益受到广大开发者的关注和推崇。

《深入浅出Google Android》是国内最早的Android开发团队的集体智慧结晶，真正完全基于Android最新的SDK l．5，内容详实，示例生动丰富，包含大量示例代码，可操作性强。它不仅涵盖了Android平台从基础概念到高级应用的所有主题，而且深入浅出地介绍了几种常见的Android项目，具有很强的参考价值。

特别是在《深入浅出Google Android》的第10-11章重点介绍了Android SDK l．5引入的最为重要的三个特性，即桌面部件、实时文件夹、虚拟键盘与输入法应用的开发方法。

通过《深入浅出Google Android》，读者可以迅速掌握Android平台来构建应用程序，成为Android开发的弄潮儿。

http:／／www．5billion．com．cn／上提供了免费的相关在线视频教程。

第一图书网, tushu007.com

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:http://www.tushu007.com