

## <<C#应用程序设计教程>>

### 图书基本信息

书名：<<C#应用程序设计教程>>

13位ISBN编号：9787115202468

10位ISBN编号：711520246X

出版时间：2009-11

出版时间：人民邮电出版社

作者：耿肇英，赵建利，耿焱 编

页数：244

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

## <<C#应用程序设计教程>>

### 内容概要

《C#应用程序设计教程》主要介绍C#客户端应用程序设计技术，内容包括C#语言基础、Windows应用程序开发、图形和图像编程、文件读写和管理、多线程应用、Socket编程、ADO.NET数据库应用程序设计等。

本书采用实例教学法，在讲清楚基本知识点的基础上，尽量使用短小精炼的实例加以说明，使内容容易理解。

书中提供的综合实例可由学生扩展为实用程序，作为学生实训课题。

本书使用微软免费的速成版集成开发环境，它们包括了正式版的大部分功能，非常适合教学。

《C#应用程序设计教程》可作为高等职业院校.Net专业方向C#语言或者面向对象Windows程序设计的教材，也可作为学习C#语言培训班的教材，也适合使用C#语言开发项目的程序员参考。

## &lt;&lt;C#应用程序设计教程&gt;&gt;

## 书籍目录

第1章 简单程序设计1.1 .NET平台简介1.1.1 公共语言的运行环境1.1.2 框架类库1.2 C#语言的特点1.3 编写控制台应用程序1.4 程序结构1.4.1 C#程序的组成要素1.4.2 C#程序的格式1.5 基本数据类型和表达式1.5.1 基本数据类型1.5.2 常量和变量1.5.3 运算符和表达式1.5.4 运算符的优先级与结合性1.6 控制结构1.6.1 顺序结构1.6.2 选择结构1.6.3 循环结构1.6.4 跳转语句1.7 方法初步1.7.1 方法的定义1.7.2 方法的调用1.7.3 方法调用的执行过程1.7.4 方法的嵌套调用1.7.5 递归调用1.7.6 方法的重载习题 第2章 数据类型2.1 类2.1.1 类的基本概念2.1.2 类成员的存取控制2.1.3 类的对象2.1.4 类的构造函数和析构函数2.1.5 使用Person类的完整例子2.2 值类型和引用类型2.2.1 值类型和引用类型2.2.2 值类型分类2.2.3 引用类型分类2.3 结构类型2.3.1 结构类型2.3.2 结构类型和简单类型的关系2.3.3 默认初值和默认构造函数2.4 枚举类型2.5 预定义引用数据类型2.5.1 object类2.5.2 数组类2.5.3 字符串类2.6 类型转换2.7 泛型习题第3章 C#面向对象编程基础3.1 继承3.1.1 派生类的声明格式3.1.2 隐藏基类方法3.1.3 base关键字3.1.4 C#语言类继承特点3.2 类的成员3.2.1 类的成员类型3.2.2 类成员访问修饰符3.3 类的字段和属性3.3.1 静态字段、实例字段、常量和只读字段3.3.2 属性3.4 类的方法3.4.1 方法的声明3.4.2 方法中参数的传递3.4.3 静态方法和实例方法3.4.4 操作符重载3.4.5 this关键字3.5 类的多态性3.6 作用域3.6.1 类成员的作用域3.6.2 局部变量的作用域3.7 抽象类和抽象方法3.8 密封类和密封方法3.9 静态类和静态类成员3.10 C# 2.0中的分部类3.11 接口3.11.1 接口声明3.11.2 接口的继承3.11.3 类对接口的实现3.12 委托类型3.13 事件3.13.1 事件驱动3.13.2 事件的声明3.13.3 事件的预订和撤销3.14 索引指示器习题第4章 程序调试与异常处理第5章 C#可视化编程基础第6章 常用控件和类的使用第7章 文本编辑器的实现第8章 图形图像编程第9章 文件和流第10章 多线程和Socket编程初步第11章 数据库与ADO.Net

## <<C#应用程序设计教程>>

### 编辑推荐

《C#应用程序设计教程》难点分散，循序渐进，文字简练，重点突出，实例丰富，针对性强。

## <<C#应用程序设计教程>>

### 版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>